



## Module 5 Développer une application architecture n-tiers Partie 2

Réaliser les tests unitaires	Séance	S01	Activité	A-002
------------------------------	--------	-----	----------	-------

Objectifs de cette séance :

- Savoir mettre en œuvre et coder les tests unitaires de vos composants métier.

Sommaire de l'activité proposée :

1	Tests dans une application en couches .....	2
1.1	Tests des validations de données.....	2
1.2	Tests de la classe de base EntityBase .....	2

# 1 Tests dans une application en couches

Installez la maquette présente dans le fichier A002.zip qui comporte l'ensemble des projets nécessaires pour prendre en charge la gestion de la bibliothèque.

La maquette comporte un projet de Test.

## 1.1 Tests des validations de données

Au sein de ce projet de tests, un service de validation a été créé afin de pouvoir tester unitairement les composants de la couche BOL et BLL. Vous pouvez l'amender ou modifier son usage.

Identifiez les différents cas à tester  
Développer les tests correspondants  
Exécutez les tests et observez les résultats obtenus.

## 1.2 Tests de la classe de base EntityBase

Il est important que les opérations définies dans une classe de base comme `EntityBase` puissent être testées correctement avant d'être implémentées dans tous les classes Enfant.

Proposez un scénario de tests qui permettent de vérifier le bon fonctionnement des mécanismes d'édition et de restauration des valeurs des propriétés de nos entités.

Vous pouvez déclarer une classe particulière au sein du projet de test / et ou vous appuyer sur un type dérivé au niveau du métier. Je ne suis pas convaincu toutefois que ceux qui existent à ce jour couvrent l'ensemble des cas à tester.

Envisagez éventuellement en complément les tests à réaliser.