

Concepteur Développeur en Informatique



Module 3 Développer la persistance des données				
Implémenter la DB	Séance	S04	Activité	A-004
L'activité proposée doit vous permettre de vous initier aux techniques d'administration de base de données.				

Sommaire de l'activité proposée :

1 Planifier les sauvegardes

Vous pouvez très simplement programmer les sauvegardes à partir de l'assistant Gestion \ Plan de maintenance. Il vous faudra démarrer le service Agent SQL Server qui prend en charge l'exécution des tâches planifiées. Les éléments de planification sont stockés dans la base système msdb.

2 Restaurer la base de données

Nous souhaitons restaurer la sauvegarde d'une de nos bases de données à partir d'une sauvegarde existante.

Pour restaurer la base de données, nous devons connaître :

- Le nom de la base de données
- Le nom du fichier de sauvegarde et son emplacement.

Il vous faut ensuite faire appel à la méthode RESTORE DATABASE avec les bons paramètres. Vous pouvez générer cette commande à partir de l'interface graphique.

Mais, lors de la restauration d'une base de données, aucun processus ne doit verrouiller les objets de cette dernière.

Si des processus utilisent la base, il est nécessaire de les tuer préalablement à la demande de restauration ...

L'instruction SQL KILL permet de tuer un processus. La syntaxe est la suivante : KILL 35 ou 35 représente l'identifiant d'une unité de travail (Unit Of Work)

Comment obtenir les identifiants des processus en cours ?

A partir de la consultation d'une table Système qui permet d'obtenir la liste des processus en cours : il s'agit de la table sysprocesses du schéma sys dans la base de données master.

Consultez la documentation msdn sur sys.sysprocesses

Vous devrez alors traiter chaque processus individuellement d'où le recours nécessaire à un curseur.

Vous ne devez considérer que les processus mobilisant la base de données dont le nom a été passé en paramètre.

La colonne DBID de la table sysprocesses vous fournit l'identifiant de celle-ci.

Il vous faut alors récupérer son nom à l'aide de la fonction intégrée ad'hoc.

Pour pouvoir préparer l'instruction KILL à exécuter, il faut générer dynamiquement l'instruction.

Cette approche est reconductible avec tout langage de Script.

Nous pouvons déclarer une variable de type chaîne @commande que nous exécuterons dans un deuxième temps.

Nous aurons @commande = 'KILL ' + @variable où @variable est une chaine ou est le résultat de la conversion vers chaine CONVERT.

Puis nous pouvons exécuter l'instruction ainsi préparée avec l'instruction suivante EXEC(@commande)

A réaliser : Programmez la procédure stockée qui permettra de tuer les processus qui maintiennent un verrou sur une base de données dont le nom est passé en paramètre. Il faut réaliser un curseur sur les éléments retournés par la sélection des processus.

Bost - A.F.P.A. Pays de Brive Page : 2-2