

Secteur Tertiaire Informatique Filière « Etude et développement »

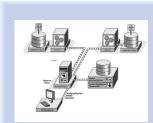
Séquence Développer des pages web en lien avec une base de données

HTML5

Apprentissage

Mise en situation

Evaluation









Versio n	Date	Auteur(s)	Action(s)	
1.0	11/01/201 6	Marc FAYOLLE	Création du document	
2.0	07/12/202 0	Vincent BOST	Amendements	

TABLE DES MATIERES

Tab	le des matières	.3
1.	Exercice de création d'une liste	. 5
2.	Exercice d'affichage d'une image	. 6
3.	Exercice liens hypertextes	. 7
4.	Exercice Lecture d'une video	.8
5.	Exercice images réactives	. 9

Préambule

Ces exercices vous permettent de comprendre et de mettre en œuvre le langage HTML, dans le cadre de développement de pages web

Objectifs

Etre capable de réaliser des page Web intégrant progessivement du texte, des listes, des images, des liens hypertextes, des tabeaux.

les pages web seront écrites en respectant au maximum les standards du HTML5.

Méthodologie

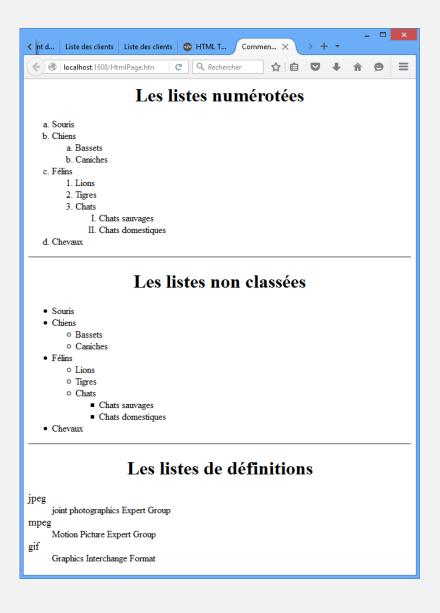
Réalisez les exercices proposés, en vous appuyant sur les documents fournis.

1. EXERCICE DE CREATION D'UNE LISTE



Exercice html02 : Création d'une liste

Créez la page web suivante, qui permet l'affichage de listes.



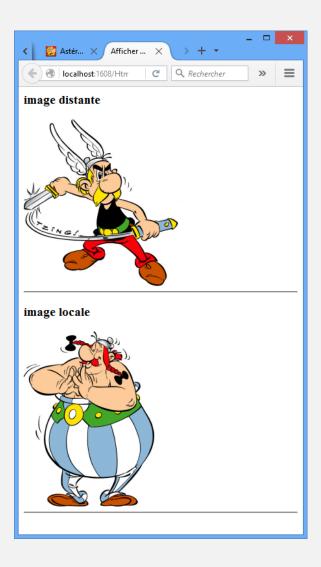
2. EXERCICE D'AFFICHAGE D'UNE IMAGE



Exercice html03: affichage d'une image

Créez la page web suivante, qui permet l'affichage d'une image 'locale' (fournie : obelix.gif) et d'une image distante

(http://www.imagespourtoi.com/image/404.html)

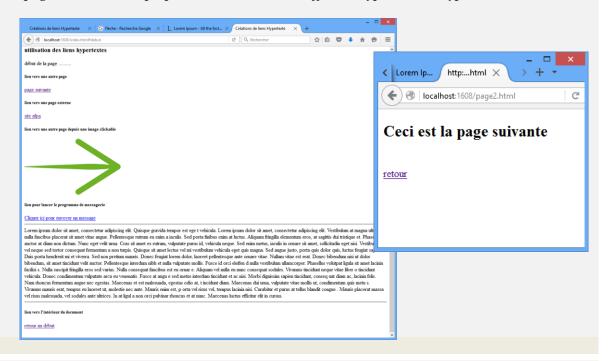


3. EXERCICE LIENS HYPERTEXTES



Exercice html043: utilisation des liens hypertexte

Créez la page web suivante, qui permet l'utilisation de différents types de lien hypertextes :



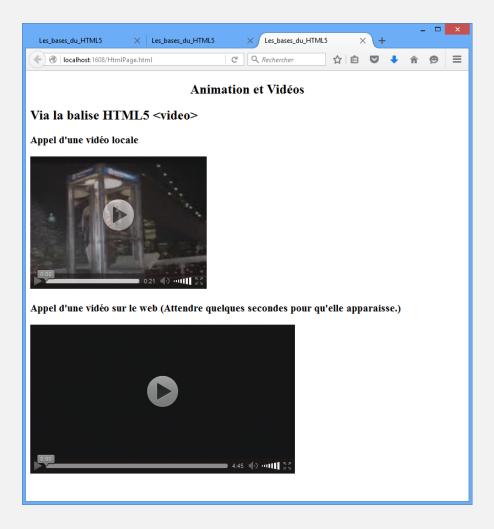
- 1) Un lien vers une page suivante qui affichera la page suivante, depuis laquelle on pourra revenir vers la page initiale
- 2) Un lien externe vers le site de l'afpa.
- 3) Un lien vers la page suivante qui se produira sur le click d'une image (flèche)
- 4) L'en voi d'un mail
- 5) Un lien vers le même document qui renvoie au début du document (début repéré par un libellé « début de la page »)

4. EXERCICE LECTURE D'UNE VIDEO



Exercice html05 : lecture d'une vidéo

Créez la page web suivante, qui permet la lecture d'une video 'locale' (vous en trouverez plusieurs dans le zip) et d'une vidéo distante



5. EXERCICE IMAGES REACTIVES

```
Exercice html05: images réactives
Reproduire les programmes suivants.
Rechercher la signification de chaque balise et attribut inconnu.
Exécuter le programme avec le navigateur.
imageReactive.htm
<html>
<head>
 <title>image réactive</title>
</head>
<body>
<h1> Cliquer sur la ville de votre choix</h1>
<img src="cartefrjam.gif" usemap="#carte" border="no" alt="France" />
<map id="carte">
   <area alt="Lille" shape="rect" href="page09-3.htm" coords = "208,12,258,33" />
   <area alt="Paris" shape="rect" href="page09-2.htm" coords = "198,86,253,96" />
</map>
</body>
</html>
paris.htm
<html>
<head>
 <title>image reactive Paris</title>
</head>
<body>
<h1>PARIS</h1>
</body>
</html>
lille.htm
<html>
<head>
 <title>image reactive Lille</title>
```

<body></body>		
<h1>LILLE</h1>		

CREDITS

ŒUVRE COLLECTIVE DE l'AFPA Sous le pilotage de la DIIP et du centre d'ingénierie sectoriel Tertiaire-Services

Equipe de conception (IF, formateur, mediatiseur)

Marc FAYOLLE - Formateur

Date de mise à jour : 07/12/2020

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

« Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque. »