

## Concepteur Développeur en Informatique



					Informatique
Module 5	Développer une	e application	archited	ture n-tiers	Partie 2
Réaliser les	s tests unitaires	Séance	S01	Activité	A-003
Objectifs de d	cette séance :  Savoir mettre en métier.	œuvre et coder le	es tests unita	ires de vos comp	oosants
	le l'activité proposée : vec simulacres				2

## 1 Tests avec simulacres

A partir de l'application ServiceMail fournie en source de l'atelier.

Ajoutez un projet de tests.

Ajoutez le framework de création de simulacres Mock à partir de la gestion des packages Nuget.

Nous souhaitons tester une application de mailing.

Celle-ci s'appuie sur un service d'émission des mails, ici désigné sous le terme de ServiceMail. Ce service implémente l'interface lServiceMail.

Nous avons choisi de vérifier les conditions nécessaires au bon fonctionnement de l'application de mailing sans pour autant tester le service de transmission de mail lui-même. D'ailleurs le service de mailing n'existe pas encore...

Nous avons donc choisi de tester les conditions de fonctionnement de l'application mailing en créant un service d'envoi de mail factice.

## Mettez en œuvre les tests suivants :

- La transmission d'une liste de mails vide ne fait pas planter l'application. Le nombre de mails transmis doit être égal à 0
- Une liste de x mails tous corrects est transmise à l'application de mailing. Le nombre de mails transmis doit être x
- Le service de mail doit avoir été invoqué
- Un test avec Adresse Manquante : Exception
- Un test avec Sujet Manquant : Exception
- Un test avec Corps Manquant : Exception

Bost - A.F.P.A. Pays de Brive Page : 2-2