

# Day2\_Project\_Folder\_Setup\_Script\_RU

## Мини-лаб: Скрипт настройки папки проекта

Автоматизируем создание структуры папок и файлов для нового проекта.

### Структура проекта

```
my_test_project
├── configs
├── logs
├── README.md
└── scripts
```

### Шаги

1. Создай bash-скрипт `setup_project.sh`.
2. Принимать имя проекта как аргумент ( `$1` ).
3. Создавать папки `scripts` , `configs` , `logs` .
4. Создавать пустой `README.md` в корне проекта.
5. Выводить сообщение об успешном создании.

```
GNU nano 7.2                                setup_project.sh
#!/usr/bin/bash

#Check argument

if [ -z "$1" ]; then
    echo "Usage: $0 project_name"
    exit 1
fi

PROJECT_NAME=$1

mkdir -p $PROJECT_NAME/{scripts,configs,logs}

touch $PROJECT_NAME/README.md

echo "Project structure for '$PROJECT_NAME' created successfully!"
```

- **if** — условие.
- `[ ... ]` — встроенная команда `test`.
- `-z "$1"` — проверяет, **пустая ли строка** в переменной `$1`.
- Если пустая — заходим внутрь `then`.
- `echo` выводит инструкцию, как запускать скрипт.
- `$0` — имя текущего скрипта ( `/setup_project.sh` ).
- `exit 1` — выйти с кодом ошибки **1**.
- Конец условия `fi`.
- Запоминаем первый аргумент, который передали при запуске, в переменную `PROJECT_NAME`.
- `mkdir` — создать папку.
- `p` — создавать родительские папки.
- `{scripts,configs,logs}` — **bash brace expansion** — создаст **три** подпапки внутри `$PROJECT_NAME`:
- Создаёт пустой файл `README.md` в папке проекта.
- Выводит сообщение о том, что всё прошло успешно.

## Полезное

- `$0` — имя самого скрипта.
- `$1` — первый аргумент, `$2` — второй.
- Кавычки вокруг `$1` обязательны, чтобы скрипт не упал, если переменная пуста или содержит пробелы.

## Практика

1. Создать файл `setup_project.sh` и вставить код.

2. Сделать его исполняемым:

```
chmod +x setup_project.sh
```

3. Запусти:

```
./setup_project.sh my_test_project
```

4. Проверь созданную структуру:

```
tree my_test_project
```

```
leprecha@Ubuntu-DevOps:~$ tree my_test_project
my_test_project
```

```
|—configs  
|—logs  
|—README.md  
└—scripts
```

3 directories, 1 file