



unioeste

Universidade Estadual do Oeste do Paraná

Listas Simplesmente Encadeada Implementação

Prof.^a Ms. Fabiane Sorbar

Criação da Estrutura da Lista / Criação da Cabeça

```
3
4 struct Node{//criando o tipo do elemento da lista
5     int num;//dado
6     struct Node *prox;
7 };
8 typedef struct Node node;//apelido
9 typedef node *LISTA;//declaração ponteiro da cabeça da lista
10
```

Criação da Lista

```
12  LISTA* criarLista(){  
13      LISTA *inicio =(LISTA*) malloc (sizeof(LISTA)); //aloca cabeça da lista  
14      if(inicio != NULL){  
15          *inicio=NULL;  
16      }else{  
17          printf("Erro na alocação...\n");  
18          exit(0);  
19      }  
20      return inicio;  
21  }
```

Inserir Início

```
23 void insereInicio(LISTA* lista) {
24     node *novo = (node*) malloc (sizeof(node)); //declara e aloca
25     if (novo == NULL) {
26         printf("Erro na alocação...\n");
27         exit(0);
28     }
29     printf("Informe valor do Novo elemento\n");
30     scanf("%d", &novo->num);
31     novo->prox = (*lista);
32     *lista = novo;
33 }
```

Inserir no Final

```
void insereFinal(LISTA* lista){
    node *novo = (node*) malloc (sizeof(node)); //declara e aloca
    if(novo == NULL){
        printf("Erro na alocação...\n");
        exit(0);
    }
    printf("Informe valor do Novo elemento\n");
    scanf("%d", &novo->num);
    novo->prox = NULL; // novo final da lista
    if ((*lista) == NULL) { //se lista vazia
        *lista = novo;
    } else {
        node *tmp; // no temporário
        tmp = (*lista);
        while (tmp->prox != NULL) { //busca o ultimo elemento
            tmp = tmp->prox;
        }
        tmp->prox = novo;
    }
}
```

Exibir Lista

```
35 void exibe(LISTA* lista) {  
36     if( (*lista) == NULL) {  
37         printf("LISTA VAZIA...\n");  
38     } else {  
39         node *tmp; // no temporário  
40         tmp = (*lista);  
41         while (tmp != NULL) {  
42             printf("%5d", tmp->num);  
43             tmp = tmp->prox;  
44         }  
45     }  
46     printf("\n");  
47 }
```

Libera (desaloca) Lista

```
69 void libera(LISTA* lista) {  
70     if ((*lista) == NULL) {  
71         printf("LISTA VAZIA...\n");  
72     } else {  
73         node *tmp;  
74         while ((*lista) != NULL) {  
75             tmp = *lista;  
76             *lista = (*lista)->prox;  
77             free(tmp);  
78         }  
79         *lista = NULL;  
80     }  
81 }
```

Remove Início

```
105 int removeInicio(LISTA* lista){  
106     if((*lista) != NULL){  
107         node *proxNode, *tmp;  
108         tmp = *lista;  
109         *lista = tmp->prox;  
110         free(tmp);  
111         printf("Elemento removido com sucesso...\n");  
112     }else{  
113         printf("Lista ja esta vazia... \n");  
114     }  
115 }
```


Remove Fim

```
117 int removeFinal(LISTA* lista){
118     node *antNode, *tmp;
119     tmp = *lista;
120     if ((*lista) != NULL && tmp->prox == NULL) { //se só existe um elemento na lista
121         *lista = NULL;
122         free (tmp);
123         printf("Elemento removido com sucesso...\n");
124     } else if ((*lista) != NULL) {
125         while (tmp->prox != NULL) {
126             antNode = tmp;
127             tmp = tmp->prox;
128         }
129         antNode->prox = NULL;
130         free(tmp);
131         printf("Elemento removido com sucesso...\n");
132     } else {
133         printf("Lista ja esta vazia... \n");
134     }
135 }
```