



unioeste

Universidade Estadual do Oeste do Paraná

Listas Simplesmente Encadeada

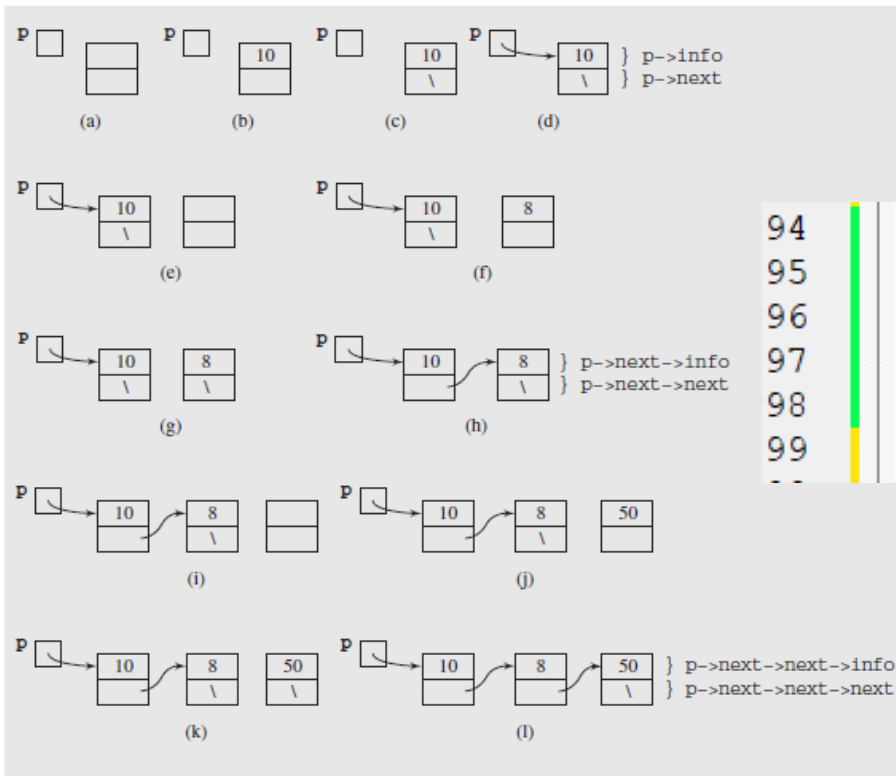
C++ - OO

Prof.^a Ms. Fabiane Sorbar

Classe tipo do nó

```
4  class IntSLLNode {//classe tipo do nó
5  public:
6      IntSLLNode() {
7          prox = 0;
8      }
9      IntSLLNode(int el, IntSLLNode *ptr = 0) {
10         info = el; prox = ptr;
11     }
12     int info;
13     IntSLLNode *prox;
14 };
```

Elementos



```

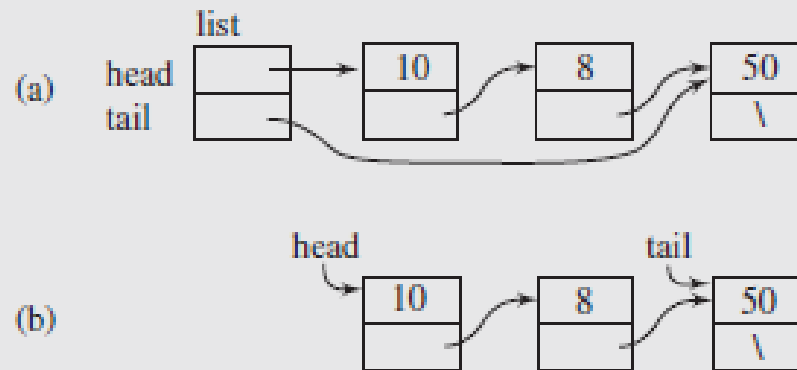
94 IntSLLNode *p = new IntSLLNode(10);
95 p->prox = new IntSLLNode(8);
96 p->prox->prox = new IntSLLNode(50);
97 cout <<p->info<<" ";
98 cout <<p->prox->info<<" ";
99 cout <<p->prox->prox->info<<" ";

```

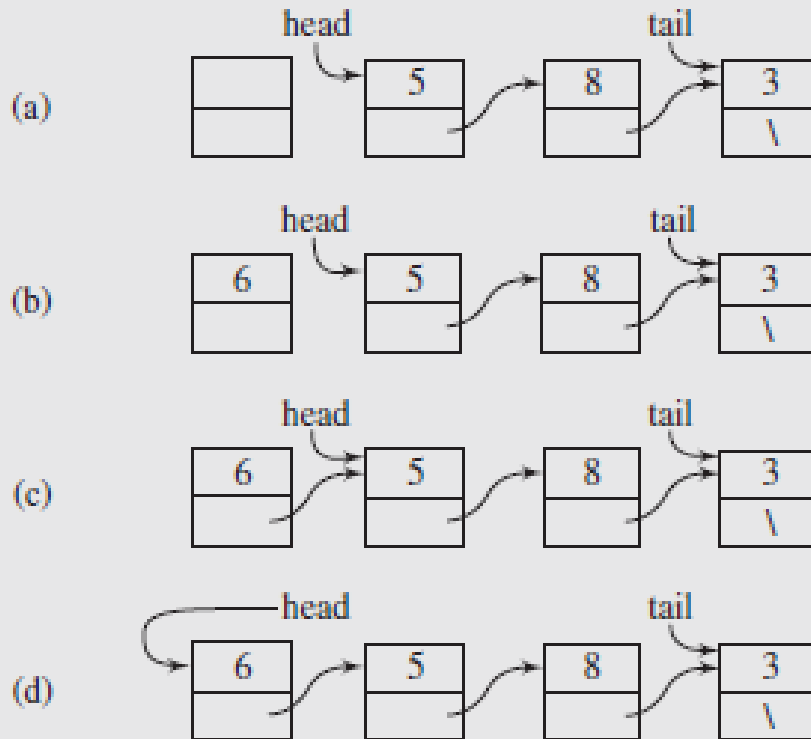
Classe tipo da lista

```
16 class IntSLList { //classe cabeça da lista
17 public:
18     IntSLList() {
19         topo = resto = 0;
20     }
21     ~IntSLList();
22     int isEmpty() {
23         return topo == 0;
24     }
25     void addToTopo(int);
26     void addToResto(int);
27     int deleteFromTopo(); // exclua o cabeçalho e retorne suas informações
28     int deleteFromResto(); // exclua a cauda e retorne suas informações
29     void deleteNode(int);
30     bool isInList(int) const;
31     void printAll() const;
32 private:
33     IntSLLNode *topo, *resto;
34 };
```

Elementos conectados a cabeça



Inserir no começo

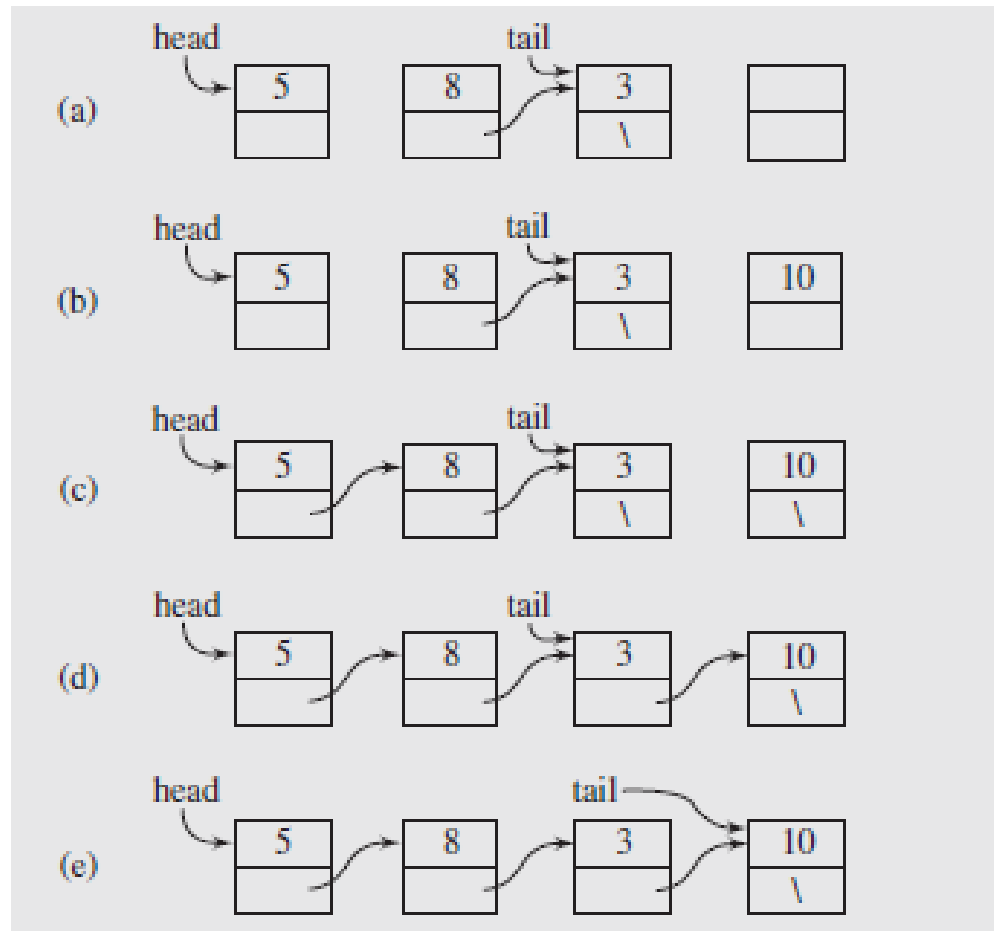


```

14 void IntSLList::addToTopo(int el) {
15     topo = new IntSLLNode(el, topo); //cria o nó
16     if (resto == 0) { //se a lista está vazia
17         resto = topo;
18     }
19 }

```

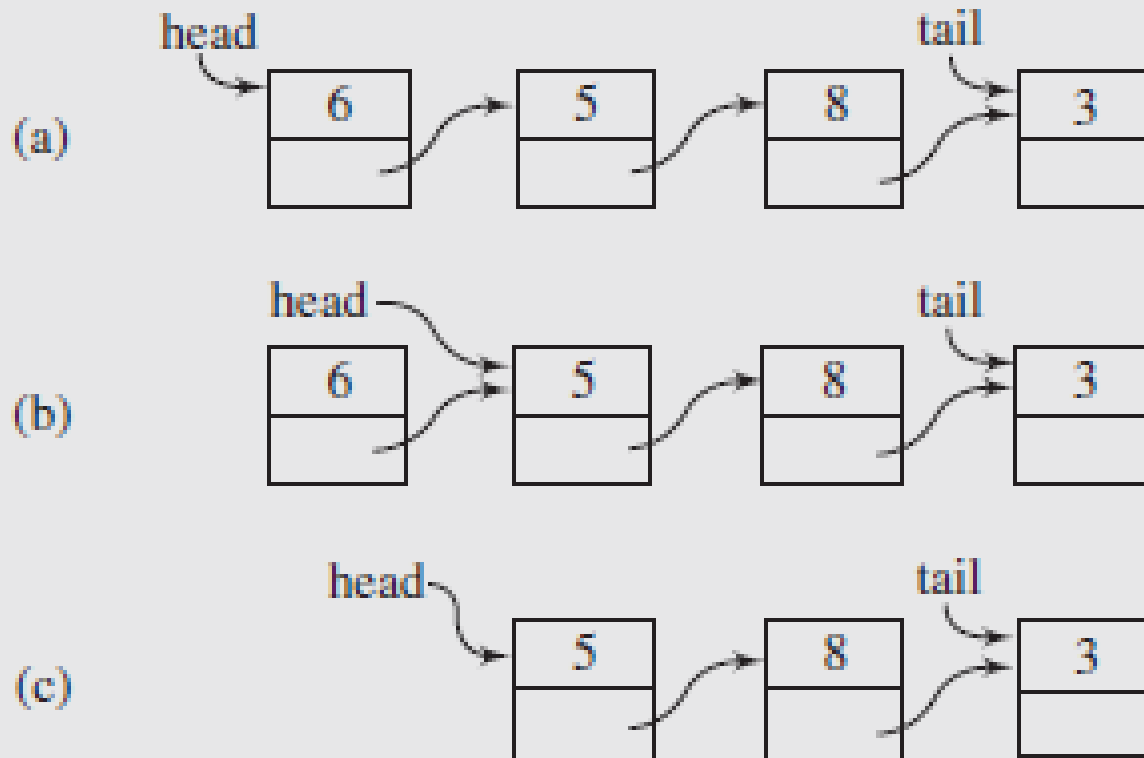
Inserir no fim



Inserir no fim

```
21 void IntSLList::addToResto(int el) {  
22     if (resto != 0) {//se lista não vazia  
23         resto->prox = new IntSLLNode(el);  
24         resto = resto->prox;  
25     }else{  
26         topo = resto = new IntSLLNode(el);//se lista vazia  
27     }  
28 }
```

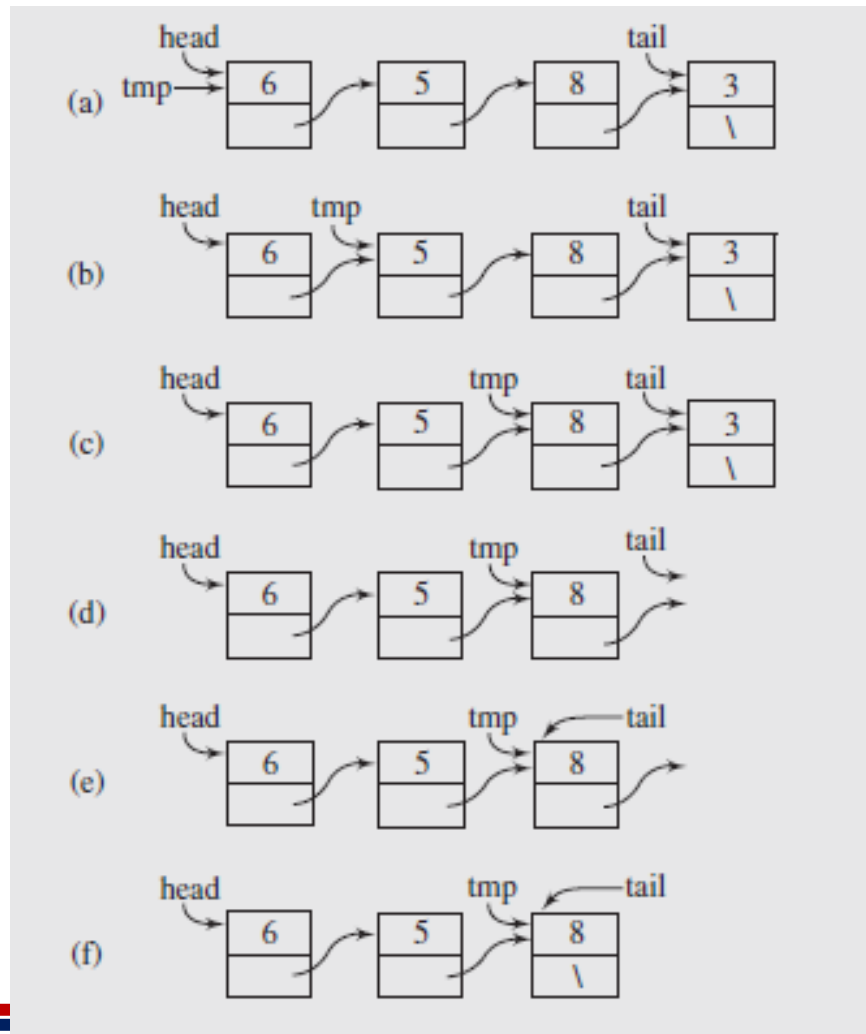

Remove no inicio



Remove no inicio

```
30 int IntSLLList::deleteFromTopo () {  
31     if (resto == 0 && topo == 0) {  
32         cout<<"Lista vazia";  
33         return 0;  
34     }  
35     IntSLLNode *tmp = topo;  
36     if (topo == resto) { // se houver apenas um nó na lista  
37         topo = resto = 0;  
38     } else {  
39         topo = topo->prox;  
40     }  
41     delete tmp;  
42 }
```

Remove no fim



Remove no fim

```
44 int IntSLList::deleteFromResto() {
45     if (resto == 0 && topo == 0) {
46         cout<<"Lista vazia";
47         return 0;
48     }
49     if (topo == resto) { // se houver apenas um nó na lista
50         delete topo;
51         topo = resto = 0;
52     }
53     else { // se houver mais de um nó na lista
54         IntSLLNode *tmp; // encontra o antecessor do final
55         for (tmp = topo; tmp->prox != resto; tmp = tmp->prox) {
56             delete resto;
57         }
58         resto = tmp; //novo ultimo
59         resto->prox = 0;
60     }
61 }
```

Exibe lista

```
95 void IntSLList::printAll() const {  
96     for (IntSLLNode *tmp = topo; tmp != 0; tmp = tmp->prox) {  
97         cout << tmp->info << " ";  
98     }  
99     cout << endl;  
100 }
```