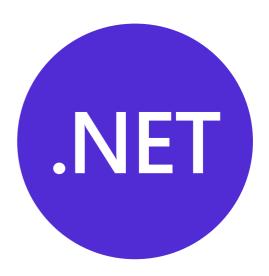


CURSO DE PROGRAMACIÓN.NET M.374.001.003



ARRAYS







Ejercicios

- 1. Crea un array con los nombres de los meses. A continuación pide al usuario un número del 1 al 12. Muéstrale el nombre del mes correspondiente sin usar estructuras condicionales (es decir, a partir de los valores del array).
- 2. Crea un array de enteros con 10 posiciones. A continuación pide al usuario que vaya introduciendo uno a uno los 10 números por consola. Muestra lo siguiente:
 - a. La lista de números introducidos
 - b. La suma de los números
 - c. La media de los números
 - d. El mayor y el menor de los números (crea un máximo y un mínimo provisional que será igual al primer número del array, después vas comparando con el resto de posiciones).
- 3. Pide al usuario 10 números con decimales (double). Usa un array para almacenarlos. Muestra la media y los números que están por encima de esa media.
- 4. Crea un programa que almacene en una tabla el número de días que tiene cada mes (de un año no bisiesto), pida al usuario que te indique un mes (ej. 2 para febrero) y un día (ej. el día 15). Muéstrale qué número de día es dentro del año (por ejemplo, el 15 de febrero sería el día número 46, y el 31 de diciembre sería el día 365).
- 5. Crea 2 arrays, uno para almacenar notas de alumnos y otro para almacenar sus nombres. A continuación pregunta al usuario cuántos alumnos hay en total. En función del número de alumnos pide sus nombres y sus notas y guárdalos en los respectivos arrays.

Recorre ambos arrays mostrando el nombre de cada alumno y su nota.

6. Crea un array de números enteros con 10 posiciones. Pregunta al usuario por un número y guarda en el array la tabla de multiplicar de dicho número. A continuación, recorre el array y muestra lo que tienes almacenado. Por ejemplo, si introducimos 6:

```
6 \times 1 = 6
6 \times 2 = 12
6 \times 3 = 18
```

7. Crea un programa con 2 arrays que almacenen 10 números cada uno (pon los valores que quieras). Suma las posiciones de ambos arrays (usa un bucle) en un tercer array, y al final muestra los resultados:

```
array3[0] = array1[0] + array2[0]
...
```

8. Pide al usuario una contraseña de 8 caracteres. Para leerla, utiliza **Console.ReadKey**, por lo que irás leyendo los caracteres uno a uno y guardándolos en un array (no muestres el carácter escrito por la consola).

Crea una cadena vacía "" y concatena los caracteres de la contraseña del final al principio (al revés). Finalmente muestra al usuario su contraseña al revés.