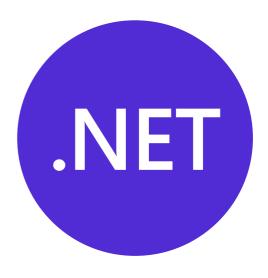


## CURSO DE PROGRAMACIÓN.NET M.374.001.003



## TIPOS DE DATOS BÁSICOS







## **Ejercicios**

- 1. Crea un programa que diga el resultado de sumar 36 y 27.
- 2. Crea un programa con 2 variables de tipo entero con los valores 15 y 4. Para estos valores calcula la suma, la resta, la multiplicación, la división y el resto. Ten en cuenta que al ser 2 números enteros, el resultado de la división también será entero. Muestra por pantalla los resultados de esta manera:

```
15 + 4 = 19
15 - 4 = 11
15 / 4 = 3
15 * 4 = 60
15 % 4 = 3
```

- 3. Crea 2 variables enteras con el mismo valor en la misma línea (declaración y asignación) y muestra la siguiente información:
  - a. Si la primera variable es menor que la segunda
  - b. Si son iguales
  - c. Si la primera variable es mayor o igual que la segunda

Muestra el resultado indicando si la comparación es True o False (valor del booleano). Ejemplo: **6 es menor que 6: False** 

4. Crea 4 variables de tipo double con los valores que quieras. A continuación muestra sus valores por consola usando 4 instrucciones para imprimir por consola y sin generar ningún salto de línea (todos los valores se verán en una sola línea

A continuación, muestra el resultado de sumar las 2 primeras variables, multiplicar el resultado por la tercera y dividir por la cuarta. Pista: la suma tiene menos prioridad que la multiplicación, por lo que necesitarás agrupar dicha operación entre paréntesis.

- 5. Escribe un programa que declare una variable entera N y asígnale un valor. A continuación escribe las instrucciones que realicen los siguientes:
  - a. Incrementar N en 77.
  - b. Decrementarla en 3.
  - c. Duplicar su valor.

Si por ejemplo N vale 1, la salida del programa será:

```
Valor inicial de N = 1
N + 77 = 78
N - 3 = 75
```

- 6. Programa que declare cuatro variables enteras A, B, C y D y asígnale un valor a cada una. A continuación escribe las instrucciones necesarias para que:
  - a. B tome el valor de C
  - b. C tome el valor de A
  - c. A tome el valor de D
  - d. D tome el valor de B

Si por ejemplo: A = 1, B = 2, C = 3 y D = 4, el programa debe mostrar:

```
Valores iniciales: A = 1 B = 2 C = 3 D = 4 B toma el valor de C \rightarrow B = 3 C toma el valor de A \rightarrow C = 1 A toma el valor de D \rightarrow A = 4 D toma el valor de B \rightarrow D = 2
```

7. Crea un programa donde definimos 2 variables de tipo carácter. Muestra la posición de cada carácter en la tabla unicode y la diferencia entre ambos caracteres. Si los caracteres son 'b' y 'k', la salida sería:

```
'b' tiene la posición 98
'k' tiene la posición 107
Diferencia entre 'b' y 'k': 9
```

8. ¿Cuál sería el resultado de las siguientes operaciones? a=5; b=++a; c=a++; b=b\*5; a=a\*2; Calcúlalo a mano y luego crea un programa que lo resuelva, para ver si habías hallado la solución correcta.

## **Ejercicios**

- 1. Pregúntale al usuario su nombre y muestra un mensaje saludándole con su nombre.
- 2. Escribe un programa que lee un número entero por teclado y obtiene y muestra por pantalla el doble y el triple de ese número.
- 3. Programa que lea una cantidad de grados centígrados y la pase a grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente para pasar de grados centígrados a fahrenheit es:

$$F = 32 + (9 * C / 5)$$

4. Programa que lea un número entero de 3 cifras y muestre por separado las cifras del número.

**Nota**: Recuerda que la división entre enteros da como resultado la parte entera de la división (sin decimales). Si por ejemplo N = 123 la operación N/10 da como resultado 12 y no 12.3

Recuerda que el operador % obtiene el resto de la división.

5. Programa que pida por teclado la fecha de nacimiento de una persona (dia, mes, año) y calcule su número de la suerte. El número de la suerte se calcula sumando el día, mes y año de la fecha de nacimiento y a continuación sumando las cifras obtenidas en la suma.

Por ejemplo:

Si la fecha de nacimiento es 12/07/1980 Calculamos el número de la suerte así:

Número de la suerte: 28

- 6. Pregunta al usuario su edad e infórmale de cuantos años tendrá dentro de 15.
- 7. Pregunta al usuario el nombre de 3 productos con sus respectivos precios. Debes mostrar dichos datos formateados por la consola. El nombre tendrá 15 caracteres, el precio 12 (con 2 decimales) y finalmente, muestra el precio con IVA (21%), también con 12 caracteres y 2 decimales. El nombre debe estar alineado a la izquierda (espacios a la derecha) y los precios a la derecha.

Ejemplo de salida:

NOMBRE PRECIO CON IVA

Consola	279 <b>,</b> 95€	338,74€
Coche azul	24300 <b>,</b> 00€	29403,00€
Lámpara	45,50€	55,06€

8. Dile al usuario que escriba 3 dígitos numéricos (no los muestres por la consola). Lee cada dígito con **Console.ReadKey**. A continuación suma los números e informa al usuario de su resultado:

Has escrito: 2 + 5 + 8 = 15

9. Pregúntale al usuario su nombre y edad. A continuación muestra la salida con este formato usando **una única** instrucción **Console.WriteLine**. El espacio de la izquierda del nombre y edad es un tabulado.

Estos son tus datos nombre: Pepe edad: 16