



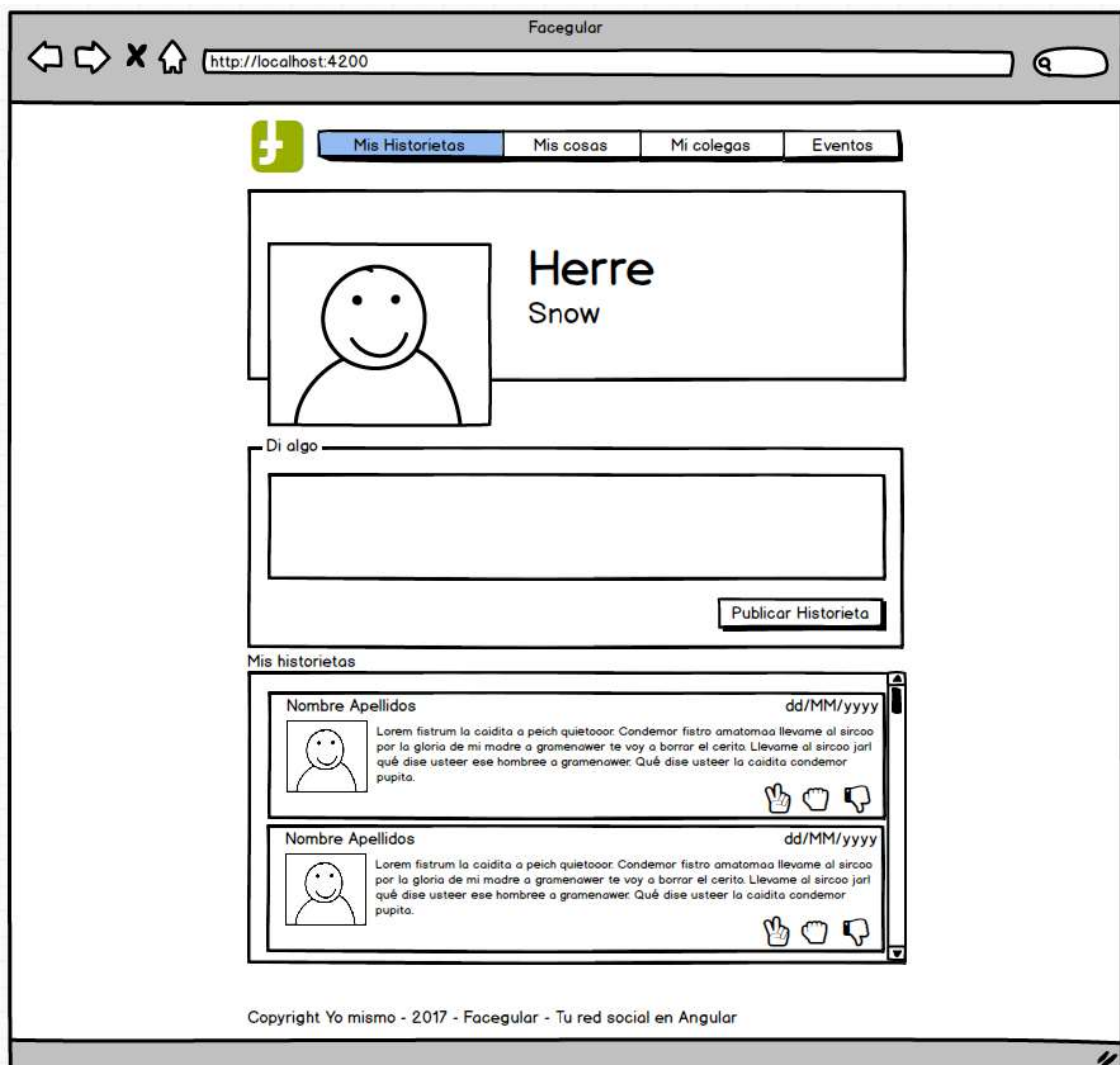
“ComoTeDéLaGana” Tu red social en Angular.

Es una red social que te permitirá aplicar los conocimientos aprendidos en el módulo de Front End. Si es la parte de Angular, pues mejor!

Funcionalmente, la aplicación nos permitirá para un usuario fijo (no hay login):

- Publicar texto sobre lo que estás pensando en ese momento
- Ver lo que publiquen tus coleguillas
- Ver tu información personal así como modificarla
- Ver información personal sobre tus coleguillas
- Buscar nuevos coleguillas y solicitarles amistad para generar una “relación” entre ambos.
- Apuntarte a eventos que se generen dentro de la aplicación

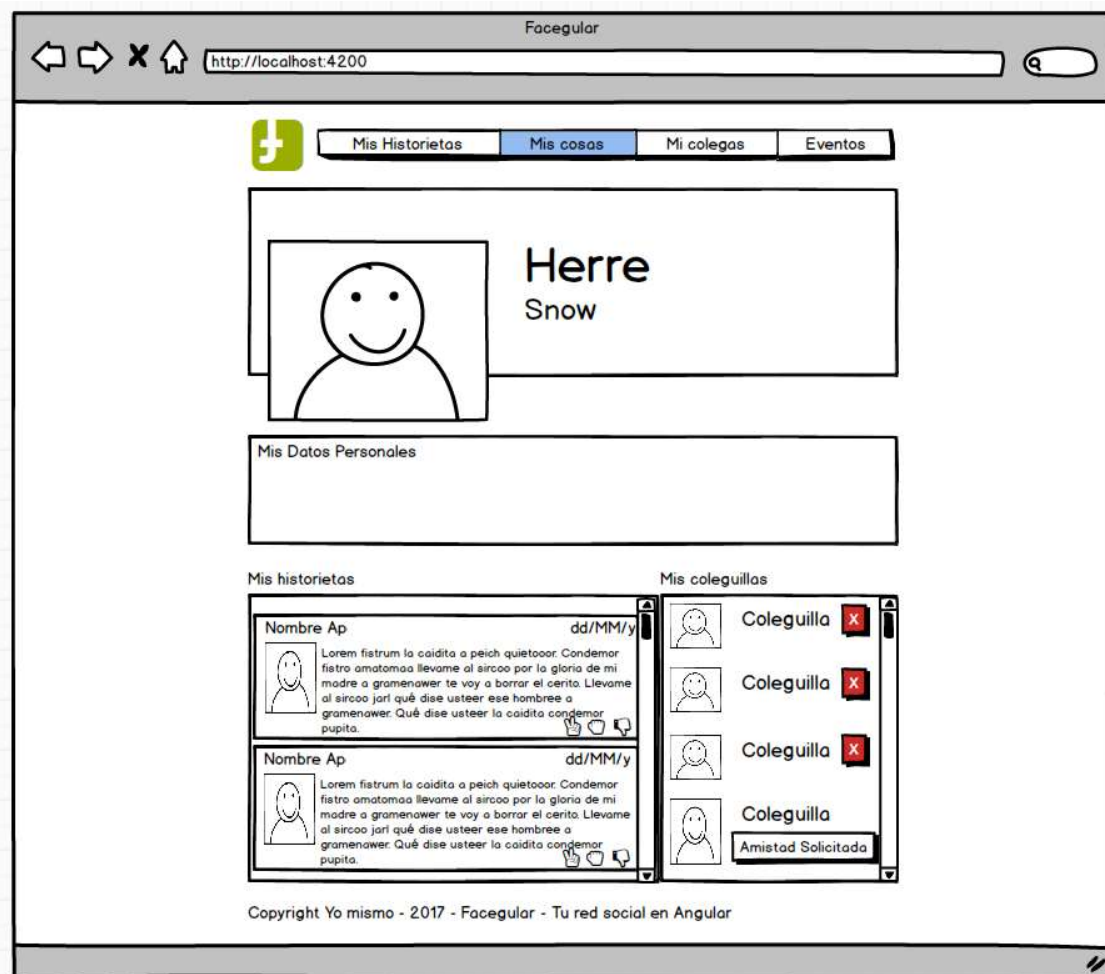
Vista de tus historietas



Funcionalidad y desarrollo:

- Pantalla de landing, a la que llegaremos por defecto.
- Mostraremos información sobre el usuario.
- Permitiremos publicar una historieta que al publicarla se mostrará en el listado de las mismas junto a las de mis coleguillas
- Veremos un listado de todas las historietas, ordenadas por fecha descendente y dónde estarán tanto las publicadas por mí como por mis coleguillas (siempre que hayan aceptado tu amistad)
- Cada historieta mostrará la foto del coleguilla así como su nombre. También la fecha de publicación y texto escrito. También permitiremos, que si la historieta no es nuestra, podamos opinar sobre los tres estados posibles de opinión sobre la historieta:
 - MOLA
 - PSSST
 - PUFFF
- Divide la pantalla en los componentes que creas que son necesarios para hacerlos reutilizables y que no haya acoplamiento.
- Define los modelos que sean necesarios para poder almacenar la información en objetos.
- Define los servicios necesarios para poder persistir la historieta que publiques:
 - [GET] post: → obtener el total de historietas del universo
 - [GET] post/person/:id → obtener las historietas del usuario :id. Son tanto las que ha escrito como las que ha escrito algún coleguilla suyo.
 - [POST] post → persiste la publicación de la historieta informando los datos que consideremos que tiene que tener el modelo (texto, usuario, fecha, inicialización de las opiniones, etc...)
 - [GET] person/id: → obtiene los datos personales de una persona
 - [GET] person/:id/relate
 - (los que consideréis)
- Maqueta “**Como Te Dé La Gana**” y más te sientas cómodo utilizando un framework como Bootstrap.
- Esta pantalla permitirá navegar al resto gracias a enlaces (Routes).

Vista de tus cosas (o Biografía)



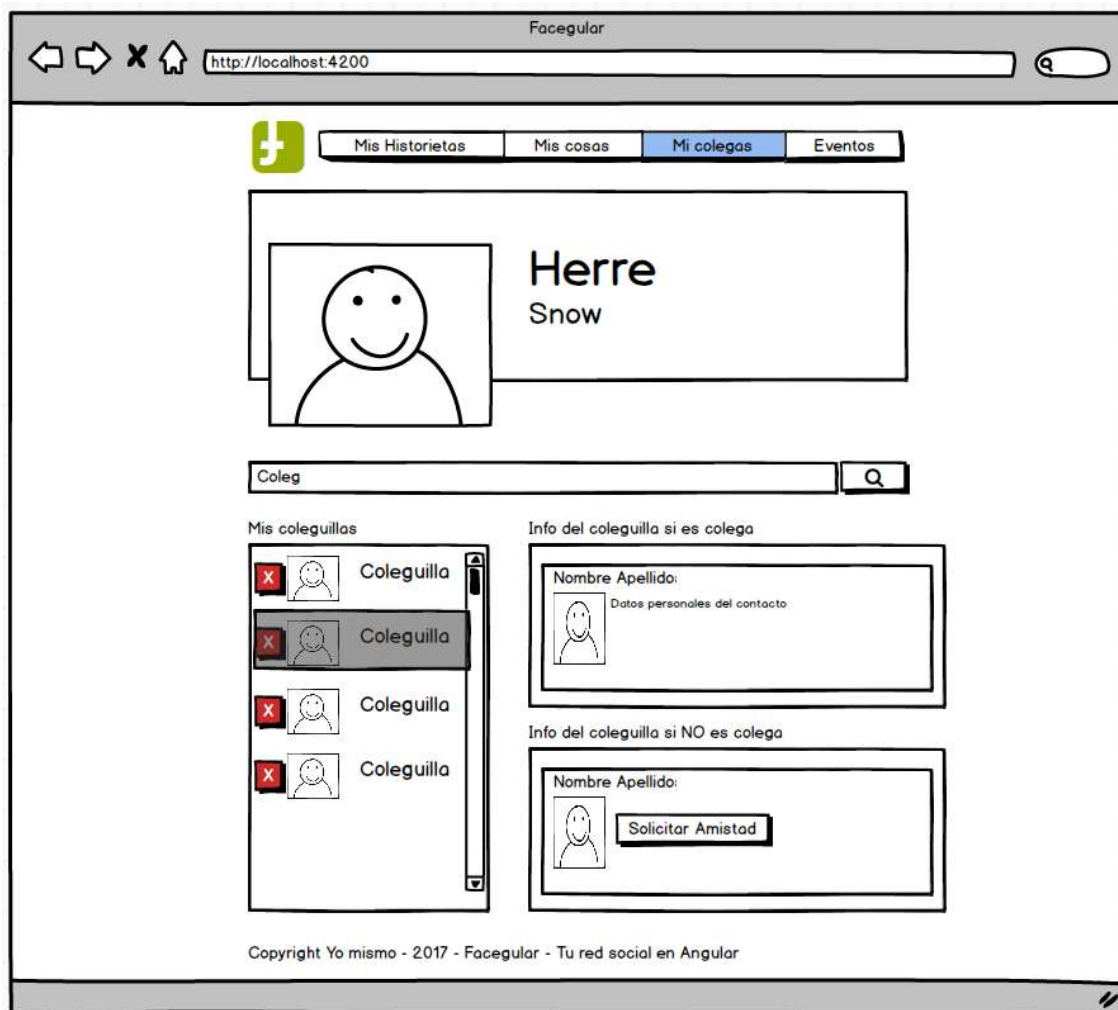
Funcionalidad:

- Divide la pantalla en los componentes que creas que son necesarios para hacerlos reutilizables y que no haya acoplamiento.
- Define los modelos que sean necesarios para poder almacenar la información en objetos.
- Mostraremos toda la información tengamos almacenada en nuestro modelo de Persona para el usuario actual.
- Toda la información mostrada, podrá ser editada y tendrá las mismas restricciones que las que tenga la BBDD (required, minlength, maxlength, etc...)
- En mis historietas mostraremos un listado de las historietas sólo publicadas por mí. Reutilizando el componente que ya hemos implementado en la pantalla anterior.
- En mis colegas se mostrará un listado de cada uno de mis colegas. Además, se mostrarán aquellos que me han solicitado amistad pero todavía no he aceptado. Si la

acepto, llamaré a mi servicio de coleguillas para indicar en la relación que la solicitud de amistad ha sido aceptada.

- Podremos eliminar una relación de amistad duradera en el tiempo. Los motivos por este descontento personal son ajenos a este desarrollo.
- Posibles servicios:
 - Los que posiblemente ya hayas implementado
 - [PUT]person/:id/relate/:id → Para indicar que en una de las relaciones ha sido aceptada la solicitud
 - [DELETE] person/:id/relate/:id → Para eliminar una relación de amistad duradera en el tiempo por motivos ajenos a este desarrollo.
 - [POST] person → Actualización de los datos personales de la persona
 - (los que consideréis)

Vista de tus colegas



Funcionalidad:

- Mostraremos un listado por defecto de todos nuestros coleguillas.
- Tendremos un campo de búsqueda que nos permitirá buscar en nuestra BBDD personas, ya sean de nuestro coleguillas como que no lo sean.
- El resultado de la búsqueda se mostrará en el panel de mis coleguillas
- El seleccionar del panel uno de los coleguillas, cargaremos en otro panel, la información personal sobre esa persona así como, si lo queremos, también sus coleguillas.
- El seleccionar en el panel una de las personas que no es de tu coleguillas, sólo se mostrará la foto y el nombre/apellidos y se nos permitirá solicitarle amistad. Esto creará una entidad de relación entre las dos personas pero con un campo de solicitud pendiente de aceptar.
- Podremos también eliminar amistad.
- Posibles servicios:
 - o Los que posiblemente ya hayas implementado
 - o [POST]person/:id/relate/:id → Para indicar que se crea una relación bonita de “amistad”, depende del tipo de red social que hayas montado.

- [DELETE] person/:id/relate/:id → Para eliminar una relación de amistad duradera en el tiempo por motivos ajenos a este desarrollo.
- [GET] person → Listado de personas, filtrar con la búsqueda que se introduzca en el campo.
- (los que consideréis)

Arranque de vuestra aplicación

Scaffolding del nuevo proyecto

```
$ ng new llamale-como-te-de-la-gana
$ cd llamale-como-te-de-la-gana
```

Instalación de Bootstrap y Font Awesome sólo para nuestro proyecto

Dentro de la carpeta del proyecto

```
npm install --save bootstrap@latest font-awesome
```

Decirle a Angular-CLI que tiene que cargar los estilos de Bootstrap

Abrir fichero:

```
src/styles.css
```

Añadir lo siguiente:

```
@import "~bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css";
@import "~font-awesome/css/font-awesome.css";
```

Arrancar proyecto y probar algún componente Bootstrap

```
$ ng serve
```