Programación Frontend y Backend

BLOQUE JAVA

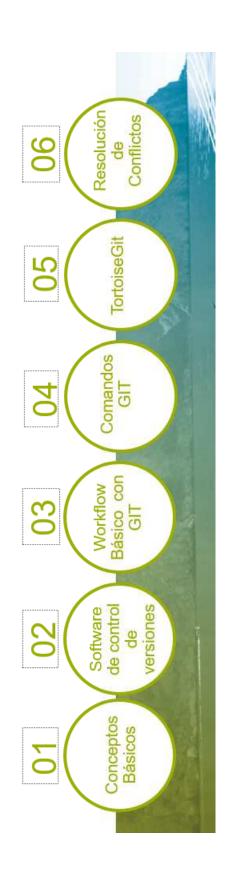
GIT























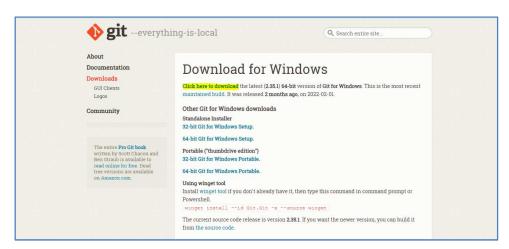






Software necesario - Cliente Git

- https://git-scm.com/download/win
- Podéis cambiar el Prompt del CMD con el comando prompt <texto>, yo lo he cambiado a BECA-EOI# usando el comando prompt BECA-EOI#



BECA-EOI#git --version git version 2.35.1.windows.2









Software necesario – Usaremos un terminal CMD de Windows

• Todos los comandos Git que veremos los ejecutaremos desde un CMD de Windows

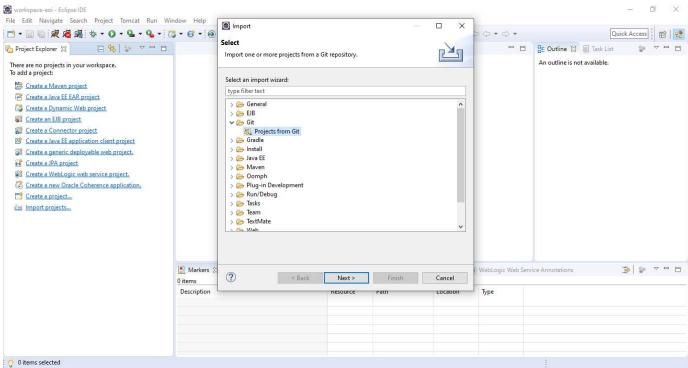








Software necesario - Veremos también el uso de Git desde nuestro IDE

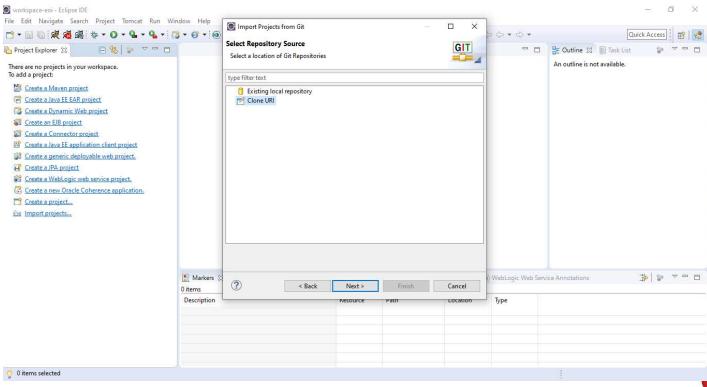








Software necesario - Veremos también el uso de Git desde nuestro IDE



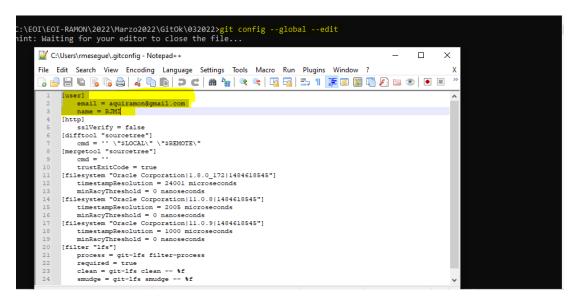






Software necesario – Configuración de usuario y correo

Para poder usar nuestro cliente Git tendremos que configurar primeramente nuestro nombre de usuario y correo, los cuales los utilizará Git para identificarnos en cada operación que hagamos : **git config –global –edit** (Indicad vuestros datos como indica la sección **[user]**)















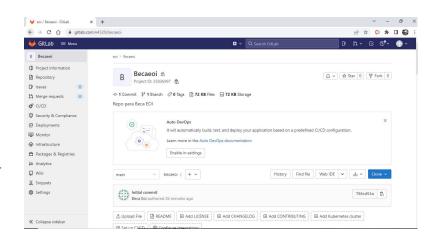




Sistemas de control de versiones

¿Qué es un control de versiones?

- Podemos pensar en un sistema de control de versiones o VCS como algo similar a una base de datos. Esta herramienta nos permitirá grabar una instantánea de todo nuestro proyecto en un momento determinado.
- Posteriormente, podremos en el momento en que sea necesario comparar la última foto instantánea de nuestro proyecto con cualquier otra "versión" que hayamos grabado con anterioridad, comprobando así exactamente que diferencia una versión de otra.









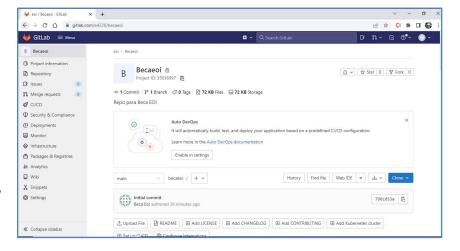
Sistemas de control de versiones

Ramas principales

- La rama principal **main** o **master** es la rama principal, la rama que tiene que contener la versión de Software que vayamos a usar en producción
- La rama **develop** se suele usar para los desarrollos que se están realizando, a partir del código que se encuentra en la rama principal. Una vez se ha terminado de trabajar con esta rama se deberán integrar los cambios en la rama principal (**merge**)
- Pueden existir más ramas con más nombre, depende del proyecto y de las especificaciones del mismo e integraciones con sistemas DevOps
- Nosotros usaremos las ramas **main** y otras que llevarán las inciales de los nombres de cada uno, estas ramas con las iniciales serán creadas a partir de la rama **main**





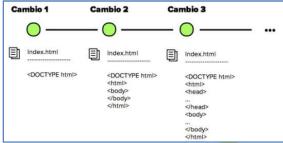




¿Porqué necesito un control de versiones?

Colaboración

- Un sistema de control de versiones aporta numerosas ventajas , enumeremos las más evidentes:
- Sin un sistema de control de versiones, probablemente estés trabajando junto con otros compañeros en una carpeta compartida en red donde no es posible trabajar de manera colaborativa con un flujo de trabajo aceptable.
- Esta dinámica de trabajo es muy propensa a cometer errores, además es una mera cuestión de tiempo que alguien sobre escriba el trabajo de su compañero.
- Con un SCV cualquier miembro del equipo puede trabajar con total libertad en cualquier fichero . Posteriormente podremos integrar todos estos cambios de manera simple y ordenada en una sola versión.









Todo esto además de confuso y poco eficiente, hace cada vez más difícil responder a una cuestión esencial:

¿Qué ha cambiado exactamente entre cada una de las versiones almacenadas?

Almacenar versiones (Correctamente)

Almacenar una versión de tu proyecto después de hacer cambios en él es un hábito más que saludable, sin embargo puede convertirse en una tarea tediosa y confusa rápidamente.

Pronto surgirán cuestiones sobre qué cambios deben almacenarse o cómo han de renombrarse las versiones sucesivas. Esto con el tiempo se degradará en una lista de nombre de fichero parecida a esta:

- Proyecto acme
- Proyecto_Acme_v1
- Proyecto_Acme_revxx99B_sin_parametrizar
- proyecto Acme revxx99B sin parametrizar andres ocutbre 2017 v4 o v 5 o unamezcla deyanimeacuerdo 3A)







Recuperar versiones anteriores

Ser capaz de recuperar efectivamente versiones anteriores de un fichero o incluso de todo el proyecto, implica que no puedan cometerse errores irreversibles, de tal forma que cualquier fragmento de código erróneo que introduzcamos puede revertirse con unos cuantos clicks.

git revert

git reset

Comprender los cambios

Cada vez que subimos una nueva versión introducimos comentarios que ayudan a comprender los cambios que se han implementado. Además, si se trata código o un fichero en texto, podemos ver exactamente el cambio introducido.

git log

















Sistemas centralizados y sistemas distribuidos

SCV Centralizados

Estos sistemas tienen un único servidor que contiene todos los archivos versionados, y varios clientes que descargan los archivos desde ese lugar central. CVS, Subversion.

Ordenador A Verificación

Archivo

Ordenador B Verificación

Archivo

Servidor SCV Central

Versión 1

Versión 2

Versión 3









Sistemas centralizados y sistemas distribuidos

SCV Distribuidos

En un SCV, los clientes no sólo descargan la última instantánea de los archivos: replican completamente el repositorio, así son independientes del servidor. (Ejemplos : GIT, Mercurial) Servidor SCV
Central
versiones
Versión 1
Versión 2
Versión 3

Cliente 1
Archivo
Versión 1
Versión 2
Versión 3

Cliente 2
Archivo

Versión 1

Versión 2

Versión 3

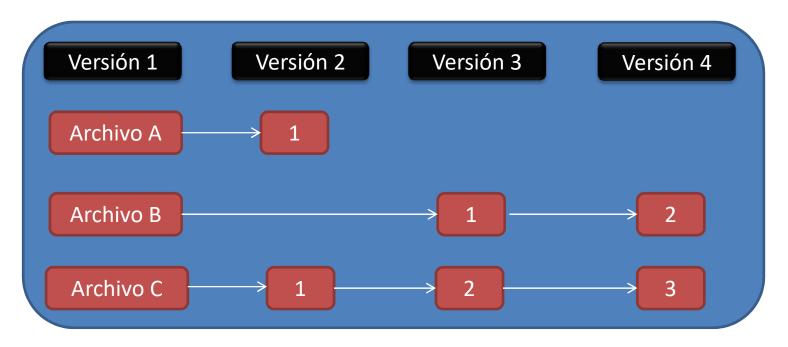








Versionado en subversión

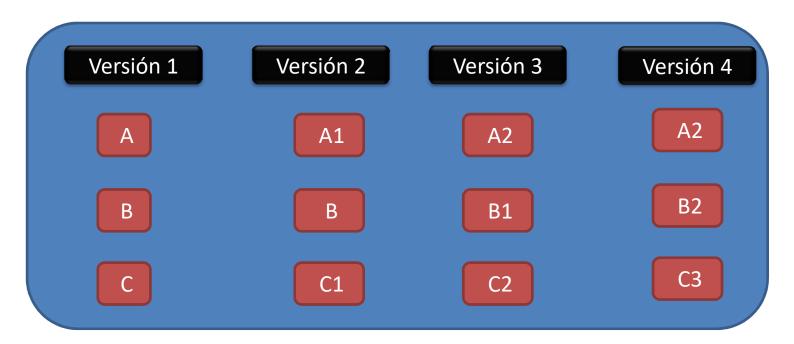


Estos sistemas (CVS, Subversion, Perforce, Bazaar, etc.) modelan la información que almacenan como un conjunto de archivos y las modificaciones hechas sobre cada uno de ellos a lo largo del tiempo





Versionado en GIT



Cada versión es un «back-up» de todo el contenido del repositorio en un momento concreto.







Beneficios de GIT

Velocidad

- Casi todas las operaciones que realiza GIT las ejecuta en el ordenador local. No necesita información de otro ordenador, por lo que la velocidad es mucho mayor que en sistemas centralizados.
- Por ejemplo, para recuperar una versión anterior del proyecto no es necesario acudir al servidor porque nuestro ordenador local ya tiene una copia de todas las versiones, por lo que el acceso es casi instantáneo.
- También podemos hacer «commit» de los cambios incluso cuando estamos «offline». Y cuando estemos conectados simplemente subir los cambios al servidor.







Beneficios de GIT

Integridad

- GIT realiza un verificación de la calidad de los datos al guardarlos, denominado «checksum» que es una forma de proteger la integridad de los datos.
- Es imposible cambiar los contenidos de los archivos sin que GIT lo sepa.
- No se puede perder información ni guardar archivos corrompidos sin que GIT lo detecte y lo impida.
- GIT realiza el «checksum» utilizando un «hash» generado en SHA-1 y es la forma que tiene de identificar los archivos (no los identifica por su nombre).







Beneficios de GIT

Tranquilidad

- Las acciones en GIT siempre son modificables, es difícil hacer algo que provoque la perdida de datos o que sea inmodificable.
- Después de hacer un «commit» es muy difícil perder datos puesto que se crean «snapshots» que se copian a todos los ordenadores que utilizan el proyecto.
- Aunque el proyecto se trabaje sólo en un equipo se pueden utilizar sistemas como Gitlab o Github o Bitbucket para almacenar una copia del repositorio.

















El Workflow Básico en Control de versiones

El Repositorio

Antes de perdernos en comandos de GiT, será conveniente comprender cual es el flujo de trabajo básico. La punto de partida de todo esto es el Repositorio.

Pensad en un repositorio como una especie de Base de datos donde se almacenan todas la versiones y metadatos de tu proyecto. En GIT ese repositorio es una simple carpeta cuyo nombre es :



A la hora de obtener ese repositorio pueden ocurrir dos cosas:

- Tenemos un proyecto que aún no está bajo control de versiones. En ese caso inicializaremos nuestro repositorio local para ese proyecto.
- Tenemos un proyecto en un servidor remoto, que deberemos clonar y descargar para contar con nuestro repositorio local.

 Para ello necesitaremos una URL a la que conectar, en nuestro caso es :
 - https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git



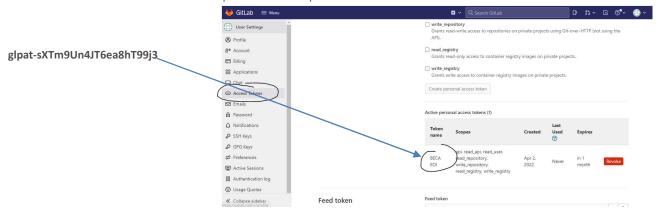




El Workflow Básico en Control de versiones

El Repositorio

- Credenciales para acceder al repositorio :
 - Usaremos todos el mismo Access Token para acceder al repositorio Git



• https://glpat-sXTm9Un4JT6ea8hT99j3:glpat-sXTm9Un4JT6ea8hT99j3@gitlab.com/e4320/becaeoi.git







El Workflow Básico en Control de versiones

Staging Area

El mero hecho de modificar un archivo no implica necesariamente que esa modificación deba subir como nueva versión. Debemos indicar a GIT explícitamente que cambios queremos que formen parte de la próxima versión. Para ello añadiremos los ficheros a la llamada **Staging Area** .

Una vez hecho esto es el momento de realizar el commit, como buena práctica incluiremos siempre un breve comentario descriptivo del cambio, y lo subiremos al repositorio.

Commit

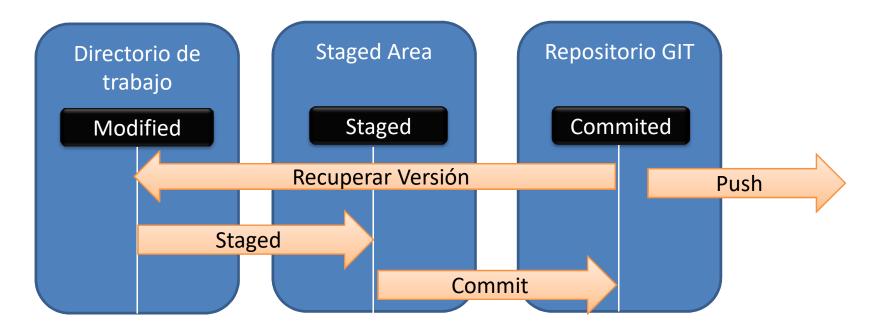
Podemos definir el commit como un conjunto de cambios específicos cada uno de estos conjuntos de cambios conformarán una versión diferente de nuestro proyecto. Por este motivo ,cada commit representa una foto instantánea de todo nuestro proyecto en un determinado momento.







Estados de los archivos en GIT





















Comandos básicos: Clonar repositorio git clone

Clonar repositorio remoto en local: git clone

```
C:\Windows\System32\cmd.exe — 

BECA-EOI#git clone https://glpat-sXTm9Un4JT6ea8hT99j3:glpat-sXTm9Un4JT6ea8hT99j3@gitlab.com/e4320/becaeoi.git cloning into 'becaeoi'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 2.78 KiB | 91.00 KiB/s, done.

BECA-EOI#
```







Comandos básicos: Ver estado git status y ramas git branch

Status

```
BECA-EOI#<mark>git status</mark>
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
nothing to commit, working tree clean
```

Listar ramas (Repositorio Local y Repositorio Remoto origin/*)

```
BECA-EOI#git branch -l
* main

BECA-EOI#git branch -l -r
origin/HEAD -> origin/main
origin/main
```







Comandos básicos: Crear una rama a partir de otra git checkout -b <rama-nueva>

Crear rama en repositorio local a partir de otra (Ejemplo creando rama a partir de la rama main)

Primero comprobar siempre en que rama nos encontramos, la rama se creará a partir de la rama donde nos encontremos e inmediatamente cambiará la nueva rama creada (Crear una rama con las iniciales de vuestro nombre , no usar el de la transparencia)

```
BECA-EOI#git checkout -b RJMI
Switched to a new branch 'RJMI'

BECA-EOI#git branch -l

* RJMI
 main

BECA-EOI#git status
On branch RJMI
nothing to commit, working tree clean
```

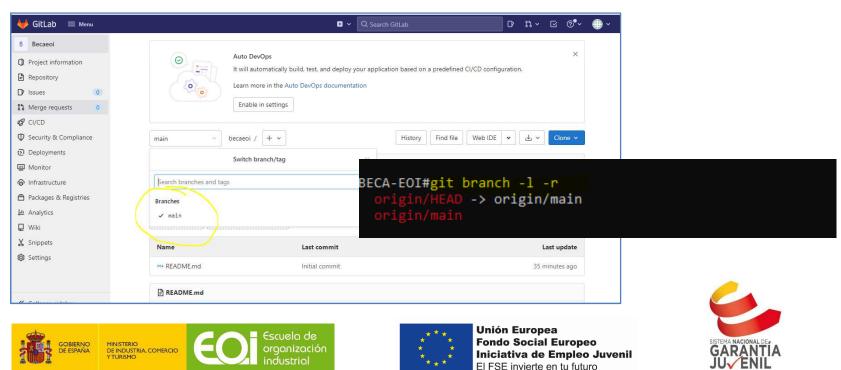






Comandos básicos

La rama que hemos creado sólo existe en nuestro repositorio Local. La dos ramas estarán totalmente relacionadas para que podamos gestionar los cambios correctamente desde nuestra rama Local a nuestra rama Remota



Comandos básicos : Sincronizar/Subir una rama nueva local a remoto git push –u origin <rama>

Para sincronizar (subir) los cambios de nuestra rama local a la rama remota usaremos este comando:

git push -u origin RJMI (Recordad, usad el nombre de vuestra rama)

```
BECA-EOI#git branch -l -r
origin/HEAD -> origin/main
origin/main

BECA-EOI#git push -u origin RJMI
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: To create a merge request for RJMI, visit:
remote: https://gitlab.com/e4320/becaeoi/-/merge_requests/new?merge_request%5Bsource_branch%5D=RJMI
remote:
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
* [new branch] RJMI -> RJMI
Branch 'RJMI' set up to track remote branch 'RJMI' from 'origin'.

BECA-EOI#git branch -l -r
origin/HEAD -> origin/main
origin/RJMI
origin/main
```









Comandos básicos : Cambiar a otra rama **git checkout <rama>** y borrar rama local **git branch –D <rama>**

Eliminar rama del repositorio local (No podemos estar situados en la rama que vamos a eliminar, antes tendremos que situarnos en otra rama)

```
BECA-EOI#git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.

BECA-EOI#git branch -1
RJMI
* main

BECA-EOI#git branch -D RJMI
Deleted branch RJMI (was 796cd53).

BECA-EOI#git branch -1
* main
```









Comandos básicos: Borrar rama remota git push origin -d <rama>

Eliminar rama del repositorio remoto

```
BECA-EOI#git branch -l -r
origin/HEAD -> origin/main
origin/RJMI
origin/main

BECA-EOI#git push origin -d RJMI
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
- [deleted] RJMI

BECA-EOI#git branch -l -r
origin/HEAD -> origin/main
origin/main
```



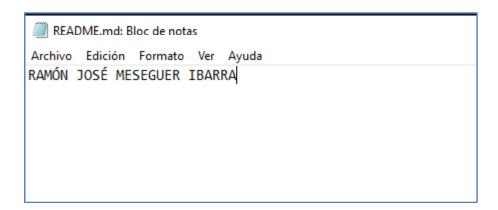






Comandos básicos : descargar cambios, añadir cambios y subirlos al repostorio remote git pull, git add . , git commit –m <comentario>, git push

Modificar el fichero README.md, eliminar todo el contenido y dejar vuestro nombre (Podéis usar cualquier editor, notepad,)









Comandos básicos : descargar cambios, añadir cambios y subirlos al repostorio remote git pull, git add . , git commit –m <comentario>, git push

Una vez modificado veremos el estado de los cambios con git status

Nos está indicando que el fichero ha cambiado







Comandos básicos : descargar cambios, añadir cambios y subirlos al repostorio remote git pull,git add . , git commit –m <comentario>, git push

Para sincronizar los cambios del repositorio local con el repositorio remoto tenemos que hacer 4 cosas :

- 1) Descargar primeramente los cambios del repositorio remoto a nuestro repositorio local : git pull
- 2) Indicar que ficheros pasan al staged área : git add <fichero o directorio > (Preparados para subir al repositorio remoto)
- 3) Indicar comentario de subida para poder identificarlo: git commit –m <comentario>
- 4) Subir cambios al repositorio remoto : git push







Comandos básicos : descargar cambios, añadir cambios y subirlos al repostorio remoto git pull, git add . , git commit –m <comentario>, git push

Para sincronizar los cambios del repositorio local con el repositorio remoto tenemos que hacer 4 cosas :

```
BECA-EOI#<mark>git status</mark>
On branch RJMI
our branch is up to date with 'origin/RJMI'.
 hanges not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
o changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
 ECA-EOI#<mark>git pull</mark>
lready up to date.
BECA-EOI#git add .
BECA-EOI#git commit -m "Modificado fichero Readme"
[RJMI 8029824] Modificado fichero Readme
1 file changed, 1 insertion(+), 92 deletions(-) rewrite README.md (100%)
ECA-EOI#git push
numerating objects: 5, done.
counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (1/1), done.
driting objects: 100% (3/3), 278 bytes | 34.00 KiB/s, done.
Fotal 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
 emote:
 emote: To create a merge request for RJMI, visit:
 emote:
         https://gitlab.com/e4320/becaeoi/-/merge requests/new?merge request%5Bsource branch%5D=RJMI
 https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
   796cd53..8029824 RJMI -> RJMI
```





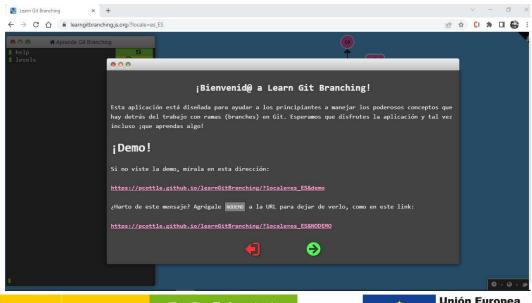




Repaso de los principales comandos GIT

Vamos a revisar con un tutorial interactivo todos los comandos Git con los que trabajaremos, los que hemos visto y alguno más

https://learngitbranching.js.org/?locale=es ES













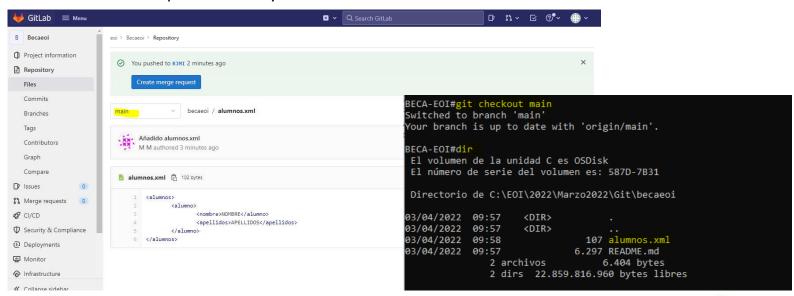








Tenemos este fichero **alumnos.xml** en nuestra rama local, porque la hemos clonado de la rama **main** en la que el fichero ya existía

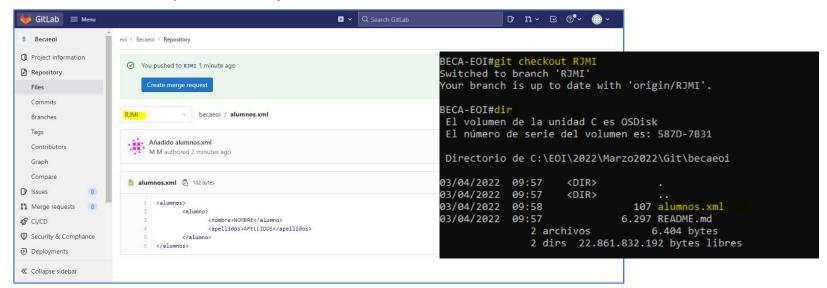








Tenemos este fichero **alumnos.xml** en nuestra rama local, porque la hemos clonado de la rama **main** en la que el fichero ya existía









Ahora lo modificaremos en nuestra rama para que incluya sólo un elemento alumno con nuestro nombre







Después de modificarlo, subimos los cambios al repositorio remoto

```
BECA-EOI#git status
On branch RJMI
Your branch is up to date with 'origin/RJMI'.
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
BECA-EOI#git add .
BECA-EOI#git commit -m "Modificado alumnos.xml en mi rama"
[RJMI 157e697] Modificado alumnos.xml en mi rama
1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
BECA-EOI#git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 371 bytes | 92.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: To create a merge request for RJMI, visit:
remote: https://gitlab.com/e4320/becaeoi/-/merge requests/new?merge request%5Bsource branch%5D=RJMI
remote:
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
  1e974db..157e697 RJMI -> RJMI
```

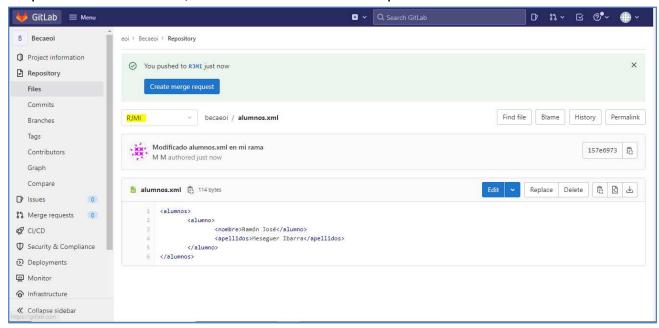








Después de modificarlo, subimos los cambios al repositorio remoto

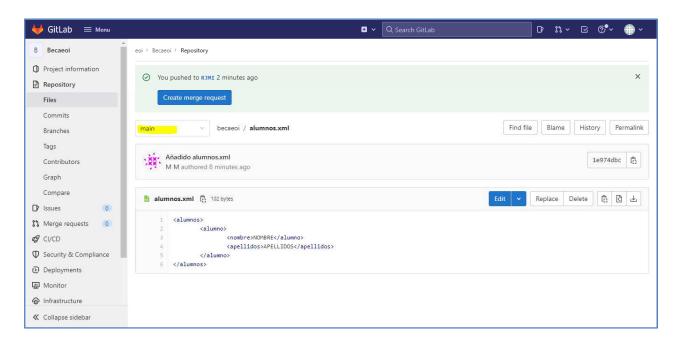








Comprobamos que la rama main no tiene los cambios, sólo nuestra rama









Esto mismo lo podemos comprobar por comandos dentro del cmd

```
BECA-EOI#git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
BECA-EOI#more alumnos.xml
<alumnos>
       <alumno>
                <nombre>NOMBRE</alumno>
                <apellidos>APELLIDOS</apellidos>
        </alumno>
</alumnos>
BECA-EOI#git checkout RJMI
Switched to branch 'RJMI'
Your branch is up to date with 'origin/RJMI'.
BECA-EOI#more alumnos.xml
<alumnos>
        <alumno>
                <nombre>Ram | n Jos | @</alumno>
                <apellidos>Meseguer Ibarra</apellidos>
        </alumno>
</alumnos>
```









Ahora modificaremos en el respositorio remoto el fichero y sin descargar los cambios lo modificaremos en el repositorio local e intentaremos subir los cambios, vamos a ver qué es lo que sucede.

Cambios realizados en remoto









Cambios realizados en local







E intentamos subir los cambios

```
BECA-EOI#git status
On branch RJMI
Your branch is up to date with 'origin/RJMI'.
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
BECA-EOI#git add .
BECA-EOI#git commit -m "Modificado alumnos.xml con CAMBIOS EN LOCAL"
[RJMI 493e765] Modificado alumnos.xml con CAMBIOS EN LOCAL
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
BECA-EOI#git push
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
                       RJMI -> RJMI (fetch first)
 int: Updates were rejected because the remote contains work that you do
 int: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
nint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes nint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
nint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```







¿Qué está pasando? Nos indica que hay cambios en repositorio remoto que no tenemos descargados al repositorio local, tenemos que hacer **git pull** para descargar los cambios del repositorio remoto al repositorio local

Unión Europea
Fondo Social Europeo
Iniciativa de Empleo Juvenil
El FSE invierte en tu futuro

```
BECA-EOI#git push
Fo https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
                    RJMI -> RJMI (fetch first)
 int: Updates were rejected because the remote contains work that you do
int: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
int: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
int: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
int: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
BECA-EOI#git pull
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
emote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
emote: Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
npacking objects: 100% (6/6), 602 bytes | 10.00 KiB/s, done.
rom https://gitlab.com/e4320/becaeoi
 157e697..f62b990 RJMI
                               -> origin/RJMI
Auto-merging alumnos.xml
ONFLICT (content): Merge conflict in alumnos.xml
 stomatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```







Ahora nos está indicando que tenemos conflictos para resolver y que debemos abrir el fichero y resolverlo









Tenemos que modificar el fichero y dejarlo cómo queremos que esté , sin incluir <<<<< , ==== y >>>>>







Y volvemos a realizar todo el proceso para la subida

```
BECA-EOI#git status
On branch RJMI
Your branch and 'origin/RJMI' have diverged,
and have 1 and 2 different commits each, respectively.
 (use "git pull" to merge the remote branch into yours)
You have unmerged paths.
 (fix conflicts and run "git commit")
 (use "git merge --abort" to abort the merge)
Jnmerged paths:
 (use "git add <file>..." to mark resolution)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
BECA-EOI#git add .
BECA-EOI#git commit -m "Resuelto conflicto alumnos.xml"
[RJMI 6525f3a] Resuelto conflicto alumnos.xml
BECA-EOI#git push
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 654 bytes | 327.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: To create a merge request for RJMI, visit:
remote: https://gitlab.com/e4320/becaeoi/-/merge_requests/new?merge_request%5Bsource_branch%5D=RJMI
remote:
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
  f62b990..6525f3a RJMI -> RJMI
```









Vamos a Mergear lo que hay en nuestra rama con la rama main

```
BECA-EOI#git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
BECA-EOI#git merge RJMI
Jpdating 1e974db..6525f3a
Fast-forward
alumnos.xml | 6 +++---
1 file changed, 3 insertions(+), 3 deletions(-)
BECA-EOI#git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 5 commits.
 (use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
BECA-EOI#git push
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
  1e974db..6525f3a main -> main
BECA-EOI#more alumnos.xml
<alumnos>
       <alumno>
               <nombre>Ram├|n Jos├®</alumno>
               <apellidos>Meseguer Ibarra CAMBIOS EN LOCAL</apellidos>
        </alumno>
 /alumnos>
```

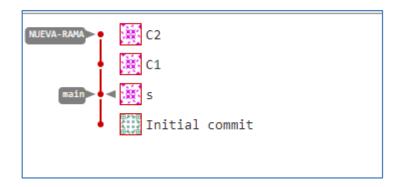








Se puede usar otro tipo de merge llamado **rebase** que nos incluye todos los commits en la rama que le indiquemos









Aplicamos **rebase** sobre **main** de la rama **NUEVA-RAMA**, y vemos como se aplican los commits de **NUEVA-RAMA** a la rama **main**

```
BECA-EOI#git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.

BECA-EOI#git rebase NUEVA-RAMA
Successfully rebased and updated refs/heads/main.

BECA-EOI#git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 2 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

BECA-EOI#git push
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://gitlab.com/e4320/becaeoi.git
  90b6a4d..1a79df0 main -> main
```

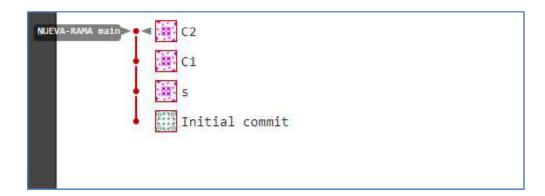








Aplicamos **rebase** sobre **main** de la rama **NUEVA-RAMA**, y vemos como se aplican los commits de **NUEVA-RAMA** a la rama **main**









Ejercicio

Ejercicio

Para automatizar la información sobre los alumnos de la Beca , vamos a modificar el fichero alumnos.xml y así probaremos entre todos lo aprendido.

Cada alumno, en su rama, debe cumplimentar las etiquetas con su información personal y el resultado debe ser un único fichero que contenga la información personal de cada uno de los alumnos.

Una vez tengamos los cambios realizados en nuestra rama Local deberemos integrarlos (mergearlos) con la rama main

El resultado final tiene que ser, que en la rama main el fichero alumnos.xml tenga todos los datos de los alumnos.

Se abrirá un BrainStorming para que los alumnos propongan cómo organizar el trabajo para conseguir el resultado indicado en el menor tiempo posible

```
<alumnos>
<alumnos>
<alumnos>
<anombre>Nombre ....</anombre>
<apellidos>Apellidos....</apellido>
</alumno>
....
</alumnos>
```





