Programación Frontend y Backend

BLOQUE JAVA

Tipos de datos y Operadores

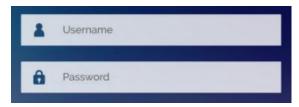






Variables en Java

Las variables se usan para almacenar datos y cambiar su valor.



La declaración de variables en JAVA se lleva a cabo de la siguiente forma:
 <tipo de dato> <nombre de variable>;











Variables en Java

En Java todas las variables se tienen que declarar antes de utilizarlas (*strong-typed*). Las variables se usan para almacenar datos y cambiar su valor. Una variable puede ser de tres tipos de datos:

- Tipo primitivo.
- Referencia a un objeto.
- 3 Array



















Tipos Primitivos en Java

Los datos de tipo **primitivo** representan un único dato simple.

Primitive type	Size	Minimum	Maximum	Wrapper type
boolean	_	_	_	Boolean
char	16-bit	Unicode 0	Unicode 2 ¹⁶ - 1	Character
byte	8-bit	-128	+127	Byte
short	16-bit	-2 ¹⁵	+2 ¹⁵ -1	Short
int	32-bit	-2 ³¹	+2 ³¹ -1	Integer
long	64-bit	-2 ⁶³	+2 ⁶³ -1	Long
float	32-bit	IEEE754	IEEE754	Float
double	64-bit	IEEE754	IEEE754	Double









Variables en Java

Ejemplos de declaración de tipos primitivos:

```
int edad ; // Variable tipo int
byte señal; // Variable tipo byte
short seccion; // Variable tipo short
long distancia; // Variable tipo long
float peso; // Variable tipo float
double estatura; // Variable tipo double
char genero; // Variable tipo char
boolean decision; // Variable tipo boolean
```



















Operadores de Asignación (=)

```
int numero1 = 0;
int numero2 = 9;

System.out.println(numero1); → 0
System.out.println(numero2); → 9
```









Operadores de Asignación (=)

- boolean result = true;
- char letraC = 'C';
- byte numVidas = 100;
- short numCanales = 10000;
- int numKgs= 100000;
- float salario = 1000.65;









```
Operadores Unarios (++/--)

int numero1 = 0;
int numero2 = 9;

numero1--;
numero2++;

System.out.println(numero1);
System.out.println(numero2);

-1
10
```









```
Operadores Unarios (++/--)
```

```
int numero1 = 0;
int numero2 = 9;

System.out.println(numero1--);
System.out.println(numero2++);
System.out.println(numero1);
System.out.println(numero1);
System.out.println(numero2);

-1
```









Operadores Unarios (++/--)









Operadores Aritméticos (+ - * / %)

int
$$a = 6$$
, $b = 2$, $r = 0$;

Operador	Uso	Descripción
+	int r = a + b;	Suma a y b (r = 8)
-	int r = a - b;	Resta b a 1 a y b (r = 4)
*	int r = a * b;	Multiplica a por b ($\mathbf{r} = 12$)
/	int r = a / b;	Divide a entre b $(r = 3)$
%	int r = a % b;	Calcula el resto de dividir a entre b ($\mathbf{r}=0$)







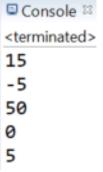


Operadores Aritméticos (+ - * / %)

```
int numero1 = 5;
int numero2 = 10;

int resultadoSuma = numero1 + numero2;
int resultadoResta = numero1 - numero2;
int resultadoMultiplicacion = numero1 * numero2;
int resultadoDivision = numero1 / numero2;
int resultadoModulo = numero1 % numero2;

System.out.println(resultadoSuma);
System.out.println(resultadoResta);
System.out.println(resultadoMultiplicacion);
System.out.println(resultadoDivision);
System.out.println(resultadoModulo);
```











Operadores Aritméticos (+ - * / %)

```
int numero1 = 5;
int numero2 = 10;

System.out.println(numero1 + numero2);
System.out.println(numero1 - numero2);
System.out.println(numero1 * numero2);
System.out.println(numero1 / numero2);
System.out.println(numero1 / numero2);
System.out.println(numero1 / numero2);
System.out.println(numero1 % numero2);
```









Operadores Relacionales

A es igual que B

A no es igual que B

A es mayor que B

A es mayor o igual que B

A es menor que B

A es menor o igual que B









Operadores Relacionales

$$A == B$$

$$\rightarrow$$

$$A != B$$

$$\rightarrow$$

$$\rightarrow$$

$$A >= B$$

$$\rightarrow$$

$$\rightarrow$$

$$\rightarrow$$

$$\rightarrow$$

B <= **A**









Operadores Relacionales

```
int currentYear = 2020;
int selectedYear = 2021;

boolean isSelectedYearBigger = selectedYear > currentYear;
boolean isCurrentYearSmaller = currentYear < selectedYear;

System.out.println("isSelectedYearBigger:" + isSelectedYearBigger);
System.out.println("isCurrentYearSmaller:" + isCurrentYearSmaller);

Console SolectedYearBigger: true
isSelectedYearBigger: true
isCurrentYearSmaller: true</pre>
```









! (Operador Unario para negar expresiones booleanas)

Operadores

Operadores Relacionales









Operadores Lógicos

Condición1 && Condición2 Conditional AND

Devuelve verdadero cuando <u>ambas</u> condiciones son verdaderas.

Condición1 | Condición2 Conditional OR

Devuelve verdadero si <u>al menos una</u> condición es verdadera.









Variables	Caso 1	Caso 2	Caso 3	Caso 4
boolean A =	true	true	false	false
boolean B =	true	false	true	false
Operación Lógica	Caso 1	Caso 2	Caso 3	Caso 4
A && B	true	false	false	false
A B	true	true	true	false
Α	true	true	false	false
!A	false	false	true	true
В	true	false	true	false
!B	false	true	false	true









```
int numA = 5;
int numB = 10;
int numC = 5;

System.out.println("El número A es mayor al número B: " + (numA > numB));
System.out.println("El número A es mayor al número C: " + (numA > numC));

Console Staterminated > Informes (1) [Java Application] C:\ejico_0\Java\jdk1.8.0_144\bin
El número A es mayor al número B: false
El número A es mayor al número C: false
```









```
int numA = 5;
int numB = 10;
int numC = 5;

System.out.println("El número A es el menor: " + (numA < numB && numA < numC));
System.out.println("El número A es mayor o igual al número C: " + (numA >= numC));

Console 

<terminated> Informes (1) [Java Application] C:\ej_ico_0\Java\jdk1.8.0_144\bin\java
El número A es el menor: false
El número A es mayor o igual al número C: true
```









```
boolean hasMoney = true;
boolean hasTime = true;
boolean hasEnergy = true;

System.out.println("¿Tendré éxito en la vida?:" + (hasMoney && hasTime && hasEnergy));

□ Console □
<terminated> Informes (1) [Java Application] C:\_ej_ico_0\Java
¿Tendré éxito en la vida?:true
```









Más Información sobre Operadores y otros ejemplos:

https://javadesdecero.es/basico/operadores-en-java-ejemplos



















Print

Formateo

Existen formas más elegantes y protocolarias de mostrar mensajes por consola, también existe la posibilidad de concatenar diferentes valores de distinto tipo e incluso incluyendo tabulaciones, etc.

Escape	Descripción
\n	Nueva Linea.
\t	Tabulador.
\b	Backspace
\r	Retorno del carro.
\f	Form feed.
//	Barra invertida (\)
\'	Comilla simple
\"	Comilla doble









Print

Formateo

```
System.out.print("¿Tendré éxito en la vida?:");
System.out.println((hasMoney && hasTime && hasEnergy));

<terminated> Informes(1) [Java Application] C:\_ej_ico_|
¿Tendré éxito en la vida?:true

System.out.println("¿Tendré éxito en la vida?:\n"+(hasMoney && hasTime && hasEnergy));

<terminated> Informes(1) [Java Application] C:\_e
¿Tendré éxito en la vida?:
true
```









String Básico

Formateo

Podemos trabajar con cadenas de alfanuméricas "String" para ampliar las posibilidades de nuestros programas, inicialmente debemos saber que String es un Clase de Java y no un tipo primitivo, entraremos en profundidad más adelante, de momento es suficiente saber que nos permitirá jugar con cadenas de texto.

```
String nombre = "Pepe";
int edad = 47;
String mensaje = String.format("La edad de %s es %d", nombre, edad);

String nombre = "Pepe";
int edad = 47;
String mensaje = MessageFormat.format("La edad de {0} es {1}", nombre, edad);
```













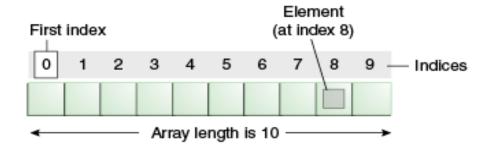






Array

- Un array es una estructura de datos que almacena un conjunto de valores del mismo tipo.
- Se accede a cada elemento individual del array mediante un número entero denominado índice.
- 0 es el índice del primer elemento y *n-1* es el índice del último elemento, siendo *n*, la dimensión del array.









Arrays

```
//Medidas Corporales (Variables)
int pecho = 90;
int cintura = 60;
int cadera = 90;
System.out.println("Mis medidas son: " + pecho + " - " + cintura +" - "+ cadera);
```

```
//Medidas Corporales (Arrays)
int[] medidas = {90, 60, 90};
System.out.println("Mis medidas son:" + medidas[0] + " - " + medidas[1] +" - "+ medidas[2]);
```









Arrays

```
//Medidas Corporales (Variables)
int pecho = 90;
int cintura = 60;
int cadera = 90;
System.out.println("Mis medidas son: " + pecho + " - " + cintura +" - "+ cadera);
```

```
//Medidas Corporales (Arrays)
int[] medidas = {90, 60, 90};
System.out.println("Mis medidas son:" + medidas[0] + " - " + medidas[1] +" - "+ medidas[2]);
```









¿Sabemos cuantas posiciones necesitamos?

```
Arrays
//3 Medidas Corporales (Arrays)
int[] medidas = new int[3];
3 Elementos
                                                               60
medidas[0] = 90;
medidas[1] = 60;
medidas[2] = 90;
System.out.println("Mis medidas son: " + medidas[0] + " - " + medidas[1] +" - "+ medidas[2]);
//Medidas Corporales (Arrays) Length
int[] medidas = new int[3]; ← Nº Elementos
medidas[0] = 90;
medidas[1] = 60;
medidas[2] = 90;
System.out.println("Mis ("+medidas.length+") medidas son: " +
        medidas[0] + " - " +
        medidas[1] +" - "+
        medidas[2]);
```



















Ejercicio I

Vamos a crear una clase llamada TipoDatos.java con un método main, dentro de la clase crearemos las variables necesarias para almacenar los siguientes datos de 3 personas:

- Nombre
- Apellidos
- Día de Nacimiento
- Mes de Nacimiento
- Año de Nacimiento
- Ciudad
- Edad
- ¿Estudiais?
- ¿Trabajais?
- H/M

Por último imprimiréis por pantalla el siguiente texto por cada una de las personas: Hola me llamo {Nombre} {Apellidos} y tengo {Edad} años. Nací el {fecha de nacimiento} y vivo en {Ciudad}







Ejercicio II

Vamos a crear una clase llamada Meses.java con un método main, crearemos un array que contenga los meses del año, por último los mostraremos por pantalla de la siguiente forma.

- El 1º mes del año es Enero
- El 2º mes del año es Febrero
- .
- El 12º mes del año es Diciembre







Ejercicio III

Vamos a crear una clase llamada Formulas.java con un método main, crearemos las variables a, b, c y d siendo estas números decimales, calcularemos el resultado de la siguiente fórmula:

$$\frac{\mathsf{a}}{\mathsf{b}} \quad \mathsf{x} \quad \frac{\mathsf{c}}{\mathsf{d}}$$

Para el siguiente ejemplo:

$$\frac{4}{2}$$
 x $\frac{1}{1}$

Mostraremos por pantalla el siguiente mensaje:

El resultado obtenido es: 2





