Отчёт по лабораторной работе №8

Текстовой редактор vi

Мокочунина Влада Сергеевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Задание 1. Создание нового файла с использованием vi	8
5	Задание 2. Редактирование существующего файла	10
6	Контрольные вопросы	17
7	Выводы	19

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

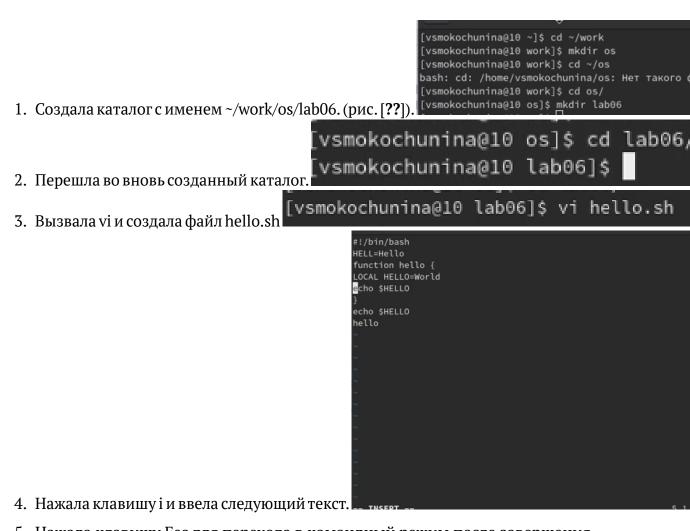
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

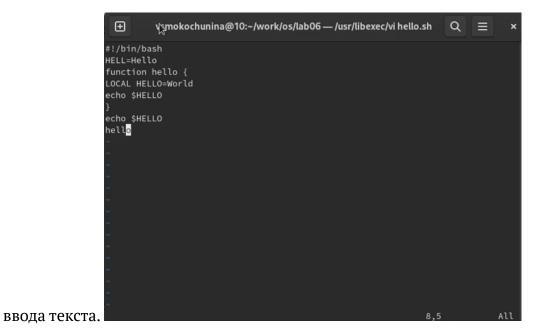
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

3 Выполнение лабораторной работы

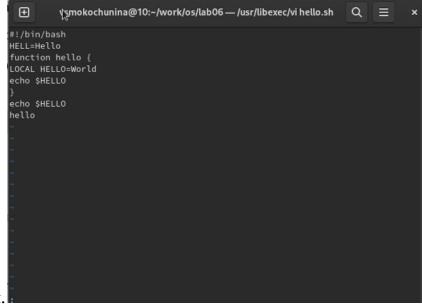
4 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi



5. Нажала клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения

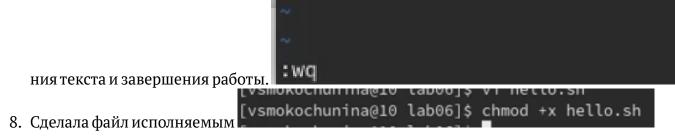


6. Нажала: для перехода в режим последней строки и внизу экрана появилось



приглашение в виде двоеточия.

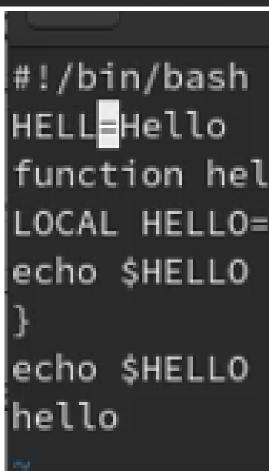
7. Нажала w (записать) и q (выйти), а затем нажала клавишу Enter для сохране-



5 Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызовала vi на редактирование файла

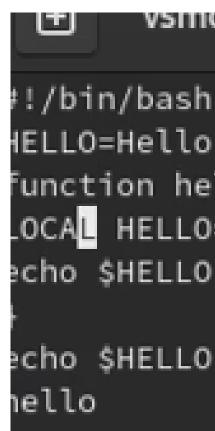
[vsmokochunina@10 ~]\$ vi ~/work/os/lab06/hello



- 2. Установила курсор в конец слова HELL второй строки.
- 3. Перешла в режим вставки и заменила на HELLO. Нажала Esc для возврата в

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

команд-ный режим.



4. Установила курсор на четвертую строку и стерла слово LOCAL.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

5. Перешла в режим вставки и набрала следующий текст: local, нажала Esc для

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

возврата в командный режим.

6. Установила курсор на последней строке файла. Вставила после неё строку, со-

```
#!/bin/bash ]

HELLO=Hello

function hello {

local HELLO=World

echo $HELLO

}

echo $HELLO

hello

echo $HELLO
```

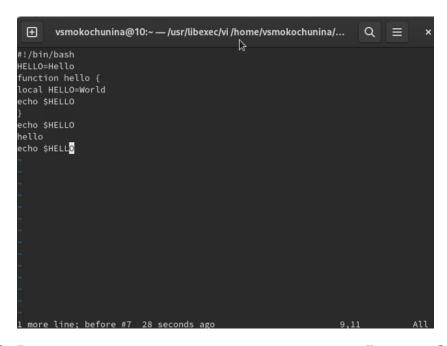
держащую следующий текст: echo \$HELLO.

```
vsmokochunina@10:~ — /usr/libexec/vi /home/vsmokochunina/..
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

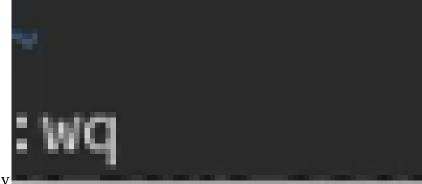
7. Нажала Esc для перехода в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

- 8. Удалила последнюю строку.
- 9. Ввела команду отмены изменений и для отмены последней команды.



10. Ввела символ: для перехода в режим последней строки. Записала произве-



дённые изменения и вышла из v

6 Контрольные вопросы

- 2) Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам.
- 3) Буфер это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться

дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window – разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

- 4) Да, можно.
- 5) При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
- 6) С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 7) Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3» (по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали).
- 8) Настройки Етасѕ хранятся в файле .emacs.
- 9) По умолчанию клавиша «М» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимо изменить конфигурацию файла .emacs.
- 10) Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.

7 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки рабо- ты с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах. parypы{.unnumbered}