Re

SPEED QUIZ

JÉSSICA COELHO | TATIANA SILVA | VITOR SANTOS

Version 1.4

RELATÓRIO GERAL

Documento de Discriminação de Objetivos Alcançados



# **Agradecimentos**

Reconhecemos todos os auxílios e esclarecimentos prestados pelos docentes nas aulas de caráter prático e teórico. Assim como a disponibilidade para esclarecimento de dúvidas em horário alargado.

# **Resumo**

Inicialmente, começamos por contextualizar o problema, passando por uma profunda análise do enunciado e do tema em questão. Foram, assim, definidos alguns requisitos, objetivos e missões do projeto prático, os quais teriam de ser correspondidos para o sucesso do mesmo.

Seguidamente, após a análise e modulação do problema, estudamos as **Metodologias** e **Ciclos de Vida do Desenvolvimento de *Software***, para que, o mesmo tivesse uma estrutura consistente e sólida. Tendo as mesmas em conta, elaboramos um planeamento de atividades a seguir para a organização temporal e pessoal do projeto prático.

Posteriormente, estudamos os ***Software Quality Fundamentals****,* ***Software Quality Assurance****,* ***Software Quality Control****,* ***Software Quality Metrics***, entre outros conceitos de **Engenharia de Software**, de modo a implementar dados conceitos ao longo do desenvolvimento do projeto. Isto para garantir que o projeto desenvolvido tem todos os artefactos com a qualidade esperada.

Com isto, foi criada uma infraestrutura de modo a dar suporte ao desenvolvimento do *software,* ou seja, repositório no ***GitHub***, canal de comunicação no ***Facebook Messenger***, entre outros…

Avançando então, foram recolhidos requisitos funcionais e não funcionais, só então, foi elaborada a arquitetura e o desenho da plataforma de SW, seguido de design de **Protótipos** (*Mockups*) que viriam a definir o aspeto inicial da plataforma de SW.

**Índice**

[**Agradecimentos** 1](#_Toc61886131)

[**Resumo** 2](#_Toc61886132)

[**Índice de Tabelas** 4](#_Toc61886133)

[Histórico de Alterações do Documento 5](#_Toc61886134)

[**Relatório Geral** 6](#_Toc61886135)

[1. Introdução 6](#_Toc61886136)

[1.1. Contextualização 6](#_Toc61886137)

[1.2. Apresentação do Caso de Estudo 6](#_Toc61886138)

[1.3. Motivação e Objetivos 6](#_Toc61886139)

[1.4. Estrutura do Relatório 6](#_Toc61886140)

[2. Definições, Acrónimos e Abreviaturas 7](#_Toc61886141)

[3. Histórico de Objetivos Cumpridos #1 Milestone 8](#_Toc61886142)

[4. Ferramentas 9](#_Toc61886143)

[5. Repositório GitHub 9](#_Toc61886144)

[Bibliografia 10](#_Toc61886145)

[Referências WWW 11](#_Toc61886146)

# **Índice de Tabelas**

[Tabela 1 – Histórico de Alterações do Documento 5](#_Toc61885650)

[Tabela 2 8](#_Toc61885651)

[Tabela 3 10](#_Toc61885652)

# Histórico de Alterações do Documento

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Description | Version |
| 16/01/2021 | * Criação do Documento Relatório Geral | 1.0 |
| 17/01/2021 | * Estruturação e formatação do documento * Índice Automático * Índice de Tabelas * Introdução * Domínio * Definições, Acrónimos e Abreviaturas * Repositório GitHub | 1.1 |

Tabela – Histórico de Alterações do Documento

# **Relatório Geral**

# Introdução

## Contextualização

Em suma, o projeto prático apresentado pela equipa no âmbito da Unidade Curricular de Computação Móvel e Ubíqua fundamenta-se na criação e desenvolvimento de uma aplicação mobile de questionários desportivos.

## Apresentação do Caso de Estudo

Sendo assim, com este projeto prático temos como objetivo desenvolver uma aplicação que permite a criação de contas, na qual os utilizadores possam responder a questionários do desporto Fórmula 1. Os questionários apenas ficam disponíveis aquando de alguns eventos específicos, como por exemplo, ocorrência de campeonatos ou caso o utilizador se encontre perto ou num autódromo.

## Motivação e Objetivos

Tendo em conta este projeto prático, temos como objetivo/motivação/missão estudar e aplicar todos os conceitos adquiridos nas aulas de caráter teórico e prático lecionadas no âmbito da UC de Computação Móvel e Ubíqua. Sendo assim, iremos implementar uma aplicação Mobile que se fundamente com todos os modelos, regras e boas práticas abordadas nas devidas aulas.

## Estrutura do Relatório

O presente documento tem como objetivo a especificação dos objetivos alcançados pela equipa de desenvolvimento da aplicação “Speed Quiz”, uma aplicação de questionários/quiz desportivos as decisões tomadas e a respetiva justificação, assim como outros assuntos pontuais relevantes no âmbito do desenvolvimento do projeto.

# Definições, Acrónimos e Abreviaturas

SRS – Software Requirements Specification

BD – Base de Dados

SW – Software

UC – Unidade Curricular

CMU – Computação Movel e Ubíqua

# Histórico de Objetivos Cumpridos #1 Milestone

123

# Ferramentas

Android Studio

Adobe Photoshop CC

Microsoft Office Word

Microsoft Office PowerPoint

GitHub Desktop

Postman

Windows Powershell

# Repositório GitHub

https://github.com/Vmvs007/SpeedQuiz

# Bibliografia

Moodle da UC Computação Móvel e Ubíqua

# Referências WWW

<https://moodle.estg.ipp.pt/2020/>

<https://www.1001fonts.com/need-for-font-font.html>