

UNIVERSIDAD  
CATÓLICA DE  
TEMUCO

17 - 10 - 2025

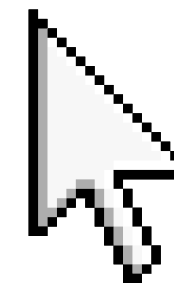
# RESTAURANT

BASTIAN LIEMPI

MARTIN LOPEZ

VICENTE SANTIN

PROFESOR: GUIDO MELLADO



Start





# INTRODUCCIÓN

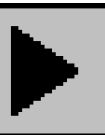
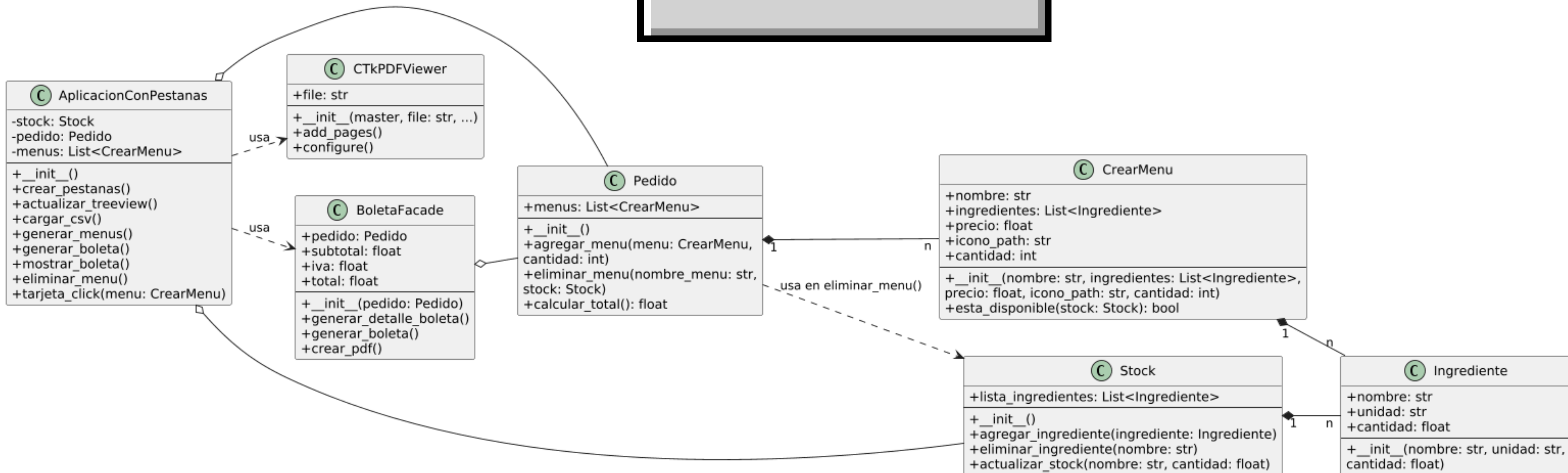
La problemática principal es la ausencia de un sistema central unificado que gestione las operaciones de un Restaurante, por lo que, en consecuencia, se desarrolla un sistema que contiene:

- Arquitectura P00
- Gestión de inventario dinámico de disponibilidad
- Interfaz grafica para integrar todas las funcionalidades
- Generación de documentos mediante patrón de diseño Facade





## MAPA UML

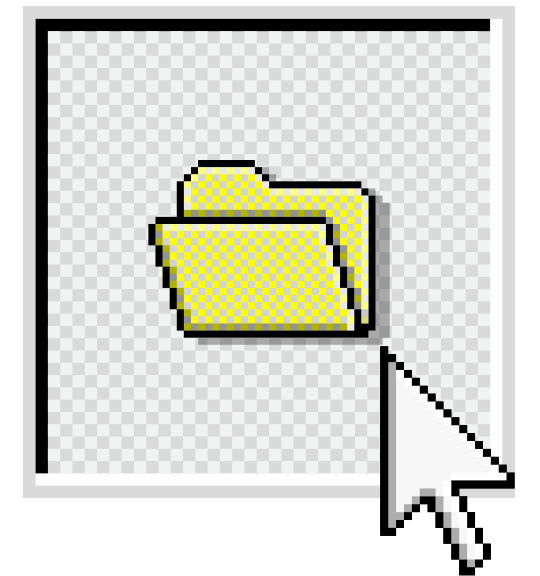


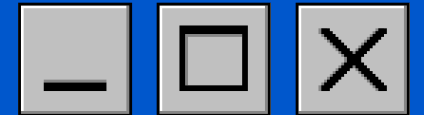


# CARGA CSV

Restaurante.py

```
ruta_csv = filedialog.askopenfilename(
    title="Seleccione el archivo CSV",
    filetypes=(("CSV", "*.csv"), ("todos los archivos", "*.*"))
)
if ruta_csv:
    try:
        self.df_csv = pd.read_csv(ruta_csv)
        self.mostrar_dataframe_en_tabla(self.df_csv)
        self.boton_agregar_stock.configure(command=self.agregar_csv_al_stock)
    except Exception as e:
        CTkMessageBox(title="Error", message=f"No se pudo cargar el archivo CSV.\n{e}", icon="warning")
```





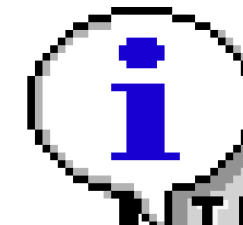
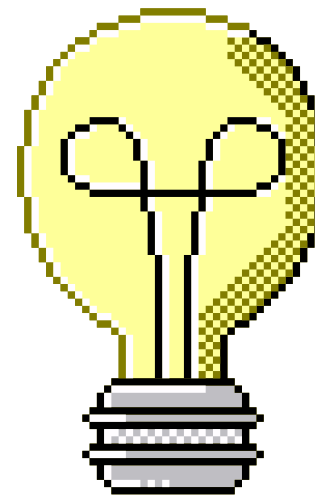
[Home](#)   **Contenido**   [Contacto](#)

## Restaurante.py

```
def ingresar_ingredient(self):
    nombre = self.entry_nombre.get()
    nombre = nombre.title()
    unidad = self.combo_unidad.get()
    cantidad = self.entry_cantidad.get()

    if not self.validar_nombre(nombre) or not
self.validar_cantidad(cantidad):
        return

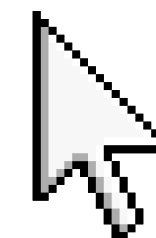
    ingrediente = Ingrediente(nombre=nombre,
unidad=unidad, cantidad=cantidad)
    self.stock.agregar_ingredient(ingrediente)
    self.actualizar_treeview()
```

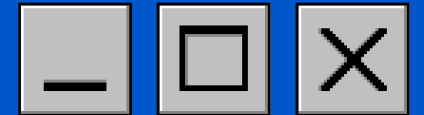


## INGRESA INGREDIENTES

## Stock.py

```
def agregar_ingredient(self, ingrediente):
    nombre_ing = ingrediente.nombre.lower()
    for ing in self.lista_ingredientes:
        nombre_ing_existente = ing.nombre.lower()
        if nombre_ing_existente == nombre_ing:
            ing.cantidad += float(ingrediente.cantidad)
            return
    self.lista_ingredientes.append(ingrediente)
```





Home **Contenido** Contacto

## Restaurante.py

```
def eliminar_ingrediente(self):
    seleccionado = self.tree.selection()
    if not seleccionado:
        CtkMessageBox(title="Error", message="Por favor, selecciona un ingrediente
para eliminar.", icon="warning")
        return
    # proceso de borrar el item seleccionado
    item = self.tree.item(seleccionado)
    nombre_ingrediente = item['values'][0]
    exito = self.stock.eliminar_ingrediente(nombre_ingrediente)

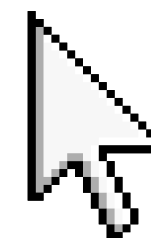
    if exito:
        self.actualizar_treeview()
        CtkMessageBox(title="Ingrediente Eliminado", message=f"El ingrediente
'{nombre_ingrediente}' ha sido eliminado del stock.", icon="info")
    else:
        CtkMessageBox(title="Error", message=f"No se pudo encontrar el ingrediente
'{nombre_ingrediente}' en el stock.", icon="warning")
```

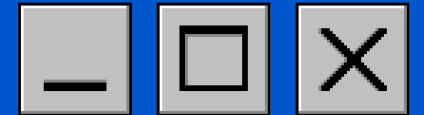


**ELIMINA INGREDIENTE**

## Stock.py

```
def eliminar_ingrediente(self, nombre_ingrediente):
    nombre_ingrediente = nombre_ingrediente.lower()
    for ing in self.lista_ingredientes:
        if ing.nombre.lower() == nombre_ingrediente:
            self.lista_ingredientes.remove(ing)
            return True
    return False
```





**VERIFICA STOCK**  
**ACTUALIZA STOCK**  
**OBTENER MENU**



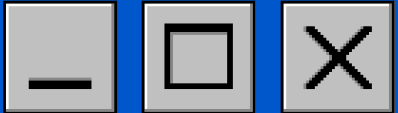
## Stock.py

```
def verificar_stock(self):
    ingredientes_disponibles = []
    for ing in self.lista_ingredientes:
        if ing.cantidad > 0:
            ingredientes_disponibles.append(ing)
    return ingredientes_disponibles

def actualizar_stock(self, nombre_ingrediente, nueva_cantidad):
    nombre_ingrediente = nombre_ingrediente.lower()
    for ing in self.lista_ingredientes:
        if ing.nombre.lower() == nombre_ingrediente:
            ing.cantidad = float(nueva_cantidad)
            return True
    return False

def obtener_elementos_menu(self):
    elementos_menu = []
    for ing in self.lista_ingredientes:
        if ing.cantidad > 0:
            elementos_menu.append(ing.nombre)
    return elementos_menu
```





```
def generar_y_mostrar_carta_pdf(self):
    try:
        menus_disponibles = [m for m in self.menus if self.menu_disponible(m)]

        if not menus_disponibles:
            CTKMessageBox(title="Carta vacía", message="No hay menús con ingredientes suficientes en stock.", icon="warning")
            return

        pdf_path = "carta.pdf"

        # crea el PDF con los menús disponibles
        create_menu_pdf(
            menus_disponibles,
            pdf_path,
            titulo_negocio="Restaurante",
            subtitulo="Carta Primavera 2025",
            moneda="$"
        )

        if self.pdf_viewer_carta is not None:
            try:
                self.pdf_viewer_carta.pack_forget()
                self.pdf_viewer_carta.destroy()
            except Exception:
                pass
            self.pdf_viewer_carta = None

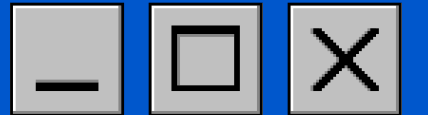
        abs_pdf = os.path.abspath(pdf_path) # se convierte la ruta relativa a absoluta
        self.pdf_viewer_carta = CTKPDFViewer(self.pdf_frame_carta, file=abs_pdf)
        self.pdf_viewer_carta.pack(expand=True, fill="both")
```



**MOSTRAR PDF**

**Restaurante.py**



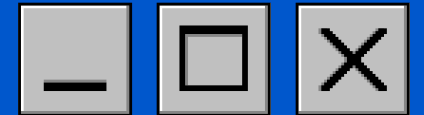


## ACTUALIZA TREEVIEW

**Restaurante.py**

```
def actualizar_treeview(self):  
    for item in self.tree.get_children():  
        self.tree.delete(item)  
  
    for ingrediente in self.stock.lista_ingredientes:  
        self.tree.insert("", "end", values=(ingrediente.nombre,  
ingrediente.unidad, ingrediente.cantidad))
```





## Restaurante.py



**GENERAR MENU**

```
def generar_menus(self):
    for widget in self.tarjetas_frame.winfo_children():
        widget.destroy()

    self.menus_creados = []
    menus_disponibles = [m for m in self.menus if self.menu_disponible(m)]

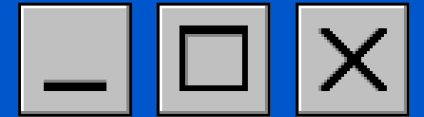
    if not menus_disponibles:
        CTkMessagebox(title="Carta vacía", message="No hay menús con ingredientes suficientes en stock.", icon="warning")
        return

    for menu in menus_disponibles:
        self.crear_tarjeta(menu)

    CTkMessagebox(title="Carta generada", message="Los menús disponibles se han generado correctamente.", icon="info")

def menu_disponible(self, menu):
    if not getattr(menu, "ingredientes", None):
        return False
    for ingr_req in menu.ingredientes:
        encontrado = False
        for ingr_stock in self.stock.lista_ingredientes:
            if ingr_req.nombre == ingr_stock.nombre:
                try:
                    if int(ingr_stock.cantidad) >= int(ingr_req.cantidad):
                        encontrado = True
                        break
                except Exception:
                    return False
        if not encontrado:
            return False
    return True
```





## Restaurante.py

```
def eliminar_menu(self):
    seleccionado = self.treeview_menu.selection()
    if not seleccionado:
        CTkMessageBox(title="Error", message="Por favor, selecciona un menú para eliminar.", icon="warning")
        return

    item = self.treeview_menu.item(seleccionado)
    nombre_menu = item['values'][0]
    cantidad_menu = int(item['values'][1]) # Obtener la cantidad del menú a eliminar

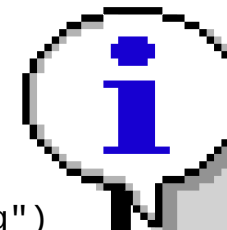
    menu_a_eliminar = next((menu for menu in self.pedido.menus if menu.nombre == nombre_menu), None)

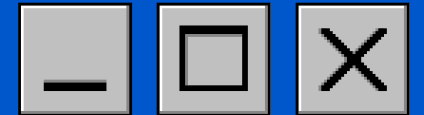
    if not menu_a_eliminar:
        CTkMessageBox(title="Error", message="No se encontró el menú seleccionado en el pedido.", icon="warning")
        return

    for ingrediente_necesario in menu_a_eliminar.ingredientes:
        for _ in range(cantidad_menu): # Iterar según la cantidad del menú
            for ingrediente_stock in self.stock.lista_ingredientes:
                if ingrediente_necesario.nombre == ingrediente_stock.nombre:
                    ingrediente_stock.cantidad = str(int(ingrediente_stock.cantidad) + int(ingrediente_necesario.cantidad))
                    break # Salir del bucle interno una vez que se ha encontrado y actualizado el ingrediente

    exito = self.pedido.eliminar_menu(nombre_menu)

    if exito:
        self.actualizar_treeview_pedido()
        total = self.pedido.calcular_total()
        self.label_total.configure(text=f"Total: ${total:.2f}")
        CTkMessageBox(title="Menú Eliminado", message=f"El menú '{nombre_menu}' ha sido eliminado del pedido y los ingredientes devueltos al stock.", icon="info")
    else:
        CTkMessageBox(title="Error", message=f"No se pudo eliminar el menú '{nombre_menu}' del pedido.", icon="warning")
```

**ELIMINAR MENU**



**AGREGAR MENU**  
**ELIMINAR MENU**  
**MOSTRAR PEDIDO**  
**CALCULAR TOTAL**



## Pedido.py

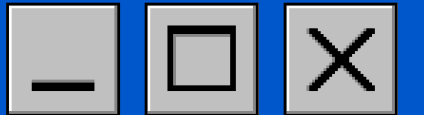
```
def agregar_menu(self, menu: CrearMenu, cantidad: int = 1):
    for item in self.menus:
        if item.nombre == menu.nombre:
            item.cantidad += cantidad
            return
    menu.cantidad = cantidad
    self.menus.append(menu)

def eliminar_menu(self, nombre_menu: str):
    for menu in self.menus:
        if menu.nombre == nombre_menu:
            self.menus.remove(menu)
            return True
    return False

def mostrar_pedido(self):
    return [(m.nombre, m.cantidad, m.precio, m.precio * m.cantidad) for m in self.menus]

def calcular_total(self) -> float:
    return sum(m.precio * m.cantidad for m in self.menus)
```





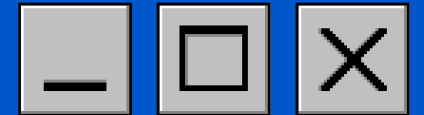
## GENERAR BOLETA

**Restaurante.py**

```
def generar_boleta(self):
    if not self.pedido.menus:
        CTkMessageBox(title="Error", message="No hay menús en el pedido para generar una boleta.", icon="warning")
        return

    try:
        boleta = BoletaFacade(self.pedido)
        mensaje = boleta.generar_boleta()
        CTkMessageBox(title="Boleta Generada", message=mensaje, icon="info")
    except Exception as e:
        CTkMessageBox(title="Error", message=f"No se pudo generar la boleta.\n{e}", icon="warning")
```





## MOSTRAR BOLETA

### Restaurante.py

```
def mostrar_boleta(self):
    try:
        pdf_path = "boleta.pdf"
        if not os.path.exists(pdf_path):
            CtkMessageBox(title="Error", message="Primero debes generar una boleta.", icon="warning")
            return

        if self.pdf_viewer_boleta is not None:
            try:
                self.pdf_viewer_boleta.pack_forget()
                self.pdf_viewer_boleta.destroy()
            except Exception:
                pass
            self.pdf_viewer_boleta = None

        abs_pdf = os.path.abspath(pdf_path)
        self.pdf_viewer_boleta = CtkPDFViewer(self.pdf_frame_boleta, file=abs_pdf)
        self.pdf_viewer_boleta.pack(expand=True, fill="both")

    except Exception as e:
        CtkMessageBox(title="Error", message=f"No se pudo mostrar la boleta.\n{e}", icon="warning")
```

