

Universidad de Costa Rica
Facultad de Ingeniería
Escuela de Computación e Informática



Proyecto Integrador de Redes y Sistemas
Operativos

CI-0123
Grupo 02

Profesora:

Isabel Murillo
Francisco Arroyo

Elaborado por:

Daniel Van der Laat Vélez.- B88144
Marlon Murillo Quesada - C15427
Marvin Lisandro Sandi Calderón - C17353
Sebastián Venegas Brenes - C18440

Equipo: Malvados y Asociados

29/09/2023

Comunicación entre servidores

La comunicación entre servidores se realizará por medio de los intermediarios, estos van a mantener un registro de los servidores abiertos y se los comunicará a los demás.

El envío de mensajes entre intermediarios se realizará enviando un paquete o struct que contiene la información y acción que se desea realizar. Un ejemplo de esto se puede ver como lo siguiente:

```
struct mensaje{
    int accion;
    int fig_len;
    char[] figures;
    int ip_len;
    char[] ip;
}
...
```

****accion**** 1: Añadir piezas / 2: Borrar piezas / 3: Server se va a bajar

****fig_len**** Cantidad de bytes de `_figures_`

****figures**** Lista de figuras a añadir o borrar, NULL si el server se va a bajar

****ip_len**** Cantidad de bytes de `_ip_`

****ip**** IP del servidor de piezas

Además, el servidor va a trabajar por medio del protocolo HTTP para recibir los *request* de los clientes, sobre todo si el cliente es el navegador.