

Dominando AutoHotkey: Da Automacao Basica ao Avancado

Sumario

1. Introducao ao AutoHotkey
 2. Comandos Fundamentais
 3. Teclado e Mouse
 4. Hotkeys e Hotstrings
 5. Automacao de Janelas
 6. Criando Interfaces Graficas (GUIs)
 7. Aplicacoes Praticas
 8. Tecnicas Avancadas
 9. Seguranca e Boas Praticas
 10. Recursos Adicionais
 11. Usando o Window Spy
 12. Automacao de Testes Funcionais e de Regressao
-

1. Introducao ao AutoHotkey

O que e AutoHotkey? AutoHotkey (AHK) e uma linguagem de script para automacao de tarefas no Windows. Com ela, voce pode criar scripts para digitar, clicar, mover janelas, criar atalhos, GUIs e muito mais.

Instalacao:

1. Acesse <https://www.autohotkey.com/>
2. Baixe a versao recomendada e instale.

Criando um script:

- Clique com o botao direito na area de trabalho → Novo → AutoHotkey Script
- Renomeie e edite com um editor de texto (ex: Notepad++)

Executando o script:

- Clique duas vezes no arquivo `.ahk`

Encerrando:

- Clique com o botao direito no icone verde do AutoHotkey na bandeja e selecione "Exit"
-

2. Comandos Fundamentais

```
Send, Texto ou comando de tecla
Sleep, 1000 ; pausa de 1 segundo (1000 milissegundos)
Loop {
    ; bloco de repeticao
}
If (variavel = "valor") {
    ; condicional
}
```

Variaveis:

```
codigo := "123456"
Send, %codigo%
```

3. Teclado e Mouse

Teclado:

```
Send, 123456 ; digita 123456
Send, {F8} ; tecla F8
Send, ^c ; Ctrl+C
```

Mouse:

```
MouseMove, 500, 300 ; move para x=500, y=300
Click ; clique esquerdo
Click, right ; clique direito
Click, 2 ; duplo clique
```

Obter coordenadas:

- Use o "Window Spy" incluso no AutoHotkey

4. Hotkeys e Hotstrings

Hotkeys (atalhos):

```
F2::
Send, 123456
```

```
Send, {F8}
return
```

Hotstrings (auto-texto):

```
::@@::vinicius.nascimento@gmail.com
```

5. Automacao de Janelas

```
IfWinExist, Nome da Janela {
    WinActivate
    WinMaximize
    Send, 123456{Enter}
}
```

```
DetectHiddenWindows, On
WinActivate, ahk_class Notepad
```

6. Criando Interfaces Graficas (GUIs)

```
Gui, Add, Text,, Digite o codigo:
Gui, Add, Edit, vCampo
Gui, Add, Button, gEnviar, Enviar
Gui, Show
return

Enviar:
Gui, Submit
Send, %Campo%
Send, {F8}
return
```

7. Aplicacoes Praticas

- **Bot para sistema:** digita codigo + tecla
- **Auto preencher formularios web**
- **Automatizar cliques e relatorios**
- **Criar atalhos para abrir programas ou pastas**

8. Tecnicas Avancadas

- `#Persistent` para scripts que rodam continuamente
 - `SetTimer` para execucao periodica
 - `FileAppend`, `FileRead` para manipulacao de arquivos
 - `IniRead`, `IniWrite` para configuracoes
-

9. Seguranca e Boas Praticas

- Sempre usar comentarios
 - Testar scripts antes de rodar em loop
 - Usar `ExitApp` para garantir que scripts sejam finalizados
 - Compilar script em `.exe` usando `Ahk2Exe`
-

10. Recursos Adicionais

- [Documentacao oficial](#)
 - [Forum AHK](#)
 - [r/AutoHotkey no Reddit](#)
 - [The-Automator no YouTube](#)
-

11. Usando o Window Spy

O Window Spy (Auto Window Spy) e uma ferramenta que acompanha o AutoHotkey e serve para inspecionar janelas e posicoes da tela. Ele ajuda a identificar:

- **Titulo da janela ativa**
- **Classe da janela (ahk_class):** mais confiavel que o titulo para automacoes
- **Posicao do cursor (coordenadas Screen e Window)**
- **Texto da janela (quando disponivel)**

Como abrir:

1. Clique com o botao direito no icone verde "H" da bandeja
2. Selecione "Window Spy"
3. Mova o cursor sobre a janela desejada para capturar as informacoes

Esses dados sao essenciais para usar comandos como:

```
IfWinExist, ahk_class Notepad
WinActivate
MouseMove, 400, 300
Click
```

Use o Window Spy para extrair informacoes precisas de qualquer aplicacao, especialmente sistemas legados ou sem acessibilidade programatica.

12. Automacao de Testes Funcionais e de Regressao

Para sistemas legados como os desenvolvidos em Xharbour, onde voce nao tem acesso direto ao codigo-fonte, a automacao baseada em interface (GUI) e essencial. O AutoHotkey, combinado com Window Spy e gravações do Gravador de Passos (PSR), permite simular testes funcionais e de regressao com qualidade e controle.

Abordagem Recomendada:

1. Planejamento do Teste

2. Liste os fluxos principais do sistema (inclusao, alteracao, cancelamento, etc).
3. Identifique os cenarios criticos para regressao.

4. Gravacao com PSR (quando possivel)

5. Registre os passos manuais do teste funcional.
6. Salve como `.mht` para documentação futura.

7. Anotacoes com Window Spy

8. Use para extrair classes das janelas, posicoes de botoes, textos visiveis.

9. Criação do Script AutoHotkey

10. Gere comandos baseados nas janelas e ações capturadas.
11. Organize cada passo como um trecho do caso de teste.

12. Geração de Relatórios

13. Registre quais testes passaram ou falharam.
14. Compare o resultado esperado com o obtido.

Exemplo de Roteiro Automatizado:

```
; Caso de Teste: Inclusao de Item na Nota
Run, C:\empresas\cooper9\PDV.exe
Sleep, 5000
Send, {Enter}
Send, {Enter}
```

```
Send, ad{Enter}  
Send, sua_senha{F8}
```

Boas Praticas:

- Use `MsgBox` ao final de cada script para indicar sucesso ou falha.
- Organize scripts por modulos ou versoes do sistema.
- Execute em ambiente de testes sempre que possivel.

Sugestoes de Leitura:

- *Foundations of Software Testing* – Rex Black, Dorothy Graham
- *Agile Testing* – Lisa Crispin, Janet Gregory

Proximos Passos:

- Adote um modelo de Excel para controle dos testes (casos, status, versao).
- Padronize nomenclatura de scripts e registros.

Com esse material, voce esta pronto para dominar automacoes no Windows com eficiencia e criatividade, mesmo em sistemas legados.