

## Práctica 3

Equipo:equipo

Integrantes:

- Arcos Morales Ramón. No: 319541478
- Casarrubias Casarrubias Victor Manuel. No: 421003581
- López Asano Miguel Akira. No: 320219089

Para compilar la práctica con jdk 20:

```
javac src/*.java  
cd src/  
java Main
```

Algunas consideraciones:

- Para implementar decorator se decidió agregar setters a algunas propiedades de los capitanes, tenientes y los soldados para poder tener todas las modificaciones desde el constructor de los decoradores. Todo con la finalidad de facilitar la implementación de iron cheems, sumado al hecho de que al perder la referencia del objeto a decorar una vez decorado, no se ve afectado.
- Se tienen varias implementaciones en la superclase de los decoradores con el objetivo de mantener la consistencia de tipos.
- Se cuida tener alguna implementación especial en los métodos que no deberían corresponder a algún tipo, sin la necesidad de lanzar *UnsupportedOperationException*