

Vanessa Pham
Xingtong Lin
Groupe : 104

Projet IAP
Classement WTA des joueuses de tennis
Dossier du développement



Octobre-Novembre-2021

Table des matières

Présentation de l'application	3
Organisation des tests	4
Bilan de validation des tests de développement.....	5
Bilan de projet	6
Annexe (capture d'écran)	
Sprint 1	7
Sprint 2	8
Sprint 2 recette.....	9

Présentation de l'application

L'application développée est un interpréteur de commande. On va créer des commandes qui renvoient vers des fonctions répondant à certaines demandes comme une commande de sortie du programme, de définition du nombre de tournois, d'enregistrement des résultats d'un tournoi, d'affichage des matchs d'un tournoi, d'affichage des matchs d'une joueuse, etc.

On place dans le "main" un comparateur de caractères pour ces commandes qui, lorsqu'une commande est entrée par clavier ou par redirection d'un fichier texte sur l'entrée standard, permet de renvoyer vers les fonctions de la commande correspondante.

Ensuite certaines fonctions appelées nécessitent des entrées autre que la commande pour enregistrer, trier ou produire si nécessaire un affichage.

Soit pour le Sprint 2 correspondant au Sprint le plus haut validé par notre groupe les entrées (au clavier ou fichier texte) sont les appels de commande :

definir_nombre_tournois, enregistrement_tournoi, exit, affichage_matches_tournoi ou afficher_matches_joueuse

Les fonctions vers lesquelles certaines commandes renvoient nécessitent des entrées telles que : un entier (int), un nom de tournoi (chaîne de caractères), une date (int) , et le nom des joueuses(chaîne de caractères).

Les entrées après traitement par les fonctions produiront selon les fonctions des sorties telles que : un nom de tournoi, une date, le nom des joueuses ou les niveaux atteints(chaîne de caractères).

Organisation des tests

Pour tester l'application nous avons divisé les étapes pour valider petit à petit le programme. Réparti en Sprint (5 au total), un Sprint correspondait à la mise en place de certaines commandes et à un test de cette commande.

A l'aide des fichiers textes fournis (entrée: inSpn.txt et sortie: outSpn.txt, n le numéro du Sprint) pour les jeux de tests (JDT), il s'agit d'introduire le inSpn.txt dans le code exécutable grâce à l'invité de commande, puis à vérifier si la sortie correspond parfaitement (aucune différence) au outSpn.txt fourni qui représente un résultat de référence. Pour vérifier les différences nous avons utilisé "DiffChecker" vérificateur en ligne.

Exemple forme du test : Sprintn.exe < inSpn.txt > monoutSpn.txt
vérifier si : "monoutSpn.txt" correspond à "outSpn.txt".

Vous trouverez les inSpn.txt et outSpn.txt utilisés et les sorties obtenues par notre exécutable appelés "monoutn.txt" en annexe.

Bilan de validation des tests de développement

Le Sprint de plus haut niveau que nous avons atteint est le Sprint 2.

De ce fait, nous ne ferons le bilan que de ces 2 Sprints.

Sprint 1

Ce Sprint est la 1ère étape de l'application, dans ce Sprint nous avons créer les commandes "definir_nombre_tournois", "enregistrement_tournoi", et "exit".

Les tests de ce Sprint consiste à vérifier si la commande "definir_nombre_tournois" valide bien la limitation du nombre de tournoi entre 0 et 10 (entier) car le maximum de toutnoi est une constante mise à maximum 10 tournois.

Ensuite "enregistrement_tournoi", elles vérifient si les informations entrées au clavier ou par texte telles que le nom (chaîne de caractères), la date (entier) et les joueuses gagnantes/perdantes sont bien enregistrés dans le tableau datamatch grâce à la fonction "enregistrement_tournoi".

Afin que ces informations soient utilisées par la fonction "affichage_matches_tournoi". Les tests vérifient si la fonction "affichage_matches_tournoi" affiche bien le nom et la date donnée à un tournoi et les matchs constitués d'une gagnante d'abord puis de la perdante, sans oublier qu'elle indique les niveaux des matchs atteints par les joueuses (comme 64ème de final quand il y a 0 match , 32ème après le 64eme matchs, 16ème de final après 96 matchs etc).

Ensuite si la commande "exit" permet bien de sortir du programme.

En soit ces tests valide si on peut définir un nombre entre 0 et 10, enregistrer les données du tournoi et afficher le nom, la date du tournoi puis afficher les matchs des joueuses sous forme "gagnante perdante" en affichant le niveaux atteint

Sprint 2

Ce Sprint est la 2ère étape de l'application, dans ce Sprint nous avons créer les commandes "affichage_matches_joueuse" et des sous commandes "afficherMatchDeLaJoueuse", "ajoutTournoiATournoiWTA" et "afficherMatchDeLaJoueuse" qui complètent la commande "affichage_matches_joueuse"

Les tests de ce Sprint consiste à vérifier si la commande "affichage_matches_joueuse" permet d'affichage les matchs dans lesquels une joueuse à participer.

En soit elle valide si le code permet d'obtenir tous les matchs dans lesquels apparaît le nom d'une joueuse en particulier qu'on aurait entrée après l'appel de la commande, qu'elle soit gagnante ou perdante et son adversaire.

Bilan de projet

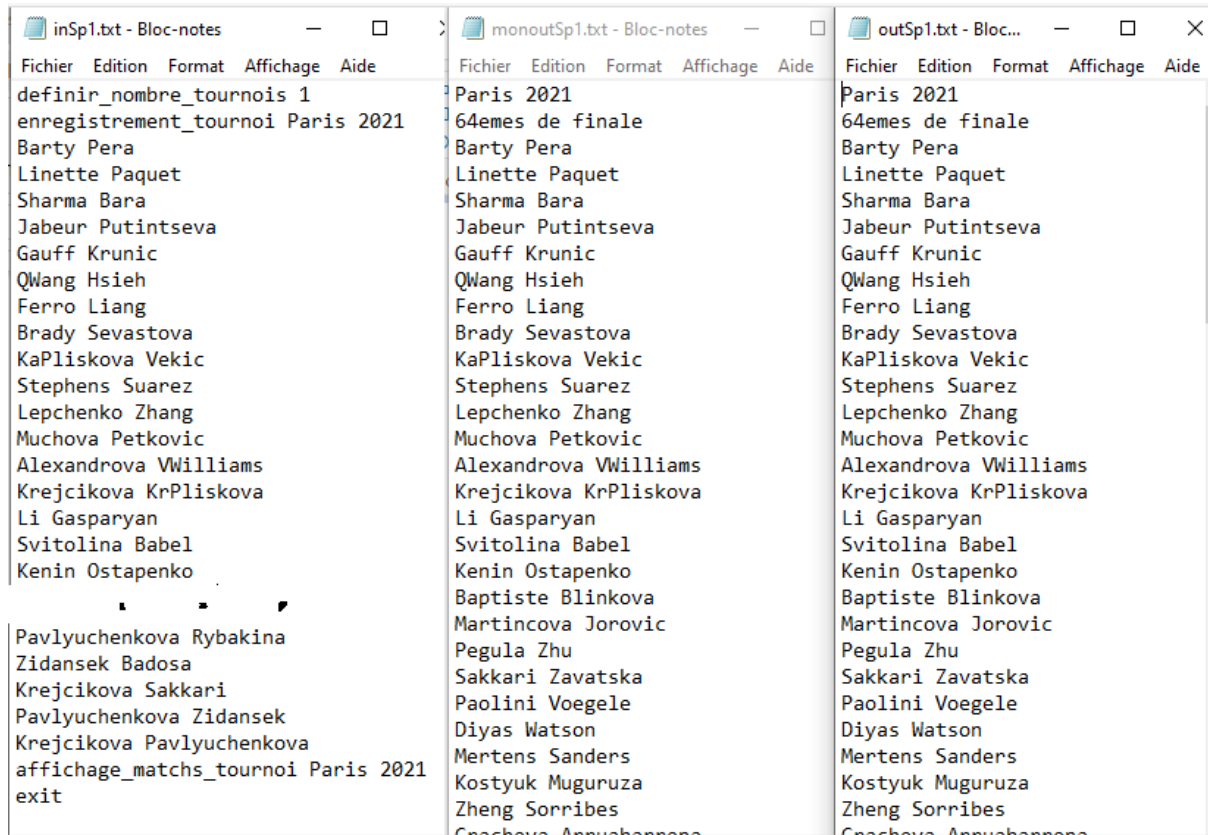
A l'issue de ce projet, nous avons réussi la validation des commandes des Sprint 1 et 2 car la sortie obtenue correspondant aux outs de référence attendus. Les notions utilisées dans ces Sprints sont comprises.

Cependant nous avons rencontré de nombreuses difficultés comme traduire en code les demandes et spécificités ou même comprendre ce qui a été demandé.

Enfin nous pensons que ce qui peut être amélioré est de rendre le code plus concis mais plus clair, c'est à dire trouver des nom de fonction plus court en caractère mais en gardant la même sémantique. Puisque nous n'avons pas atteint le dernier Sprint, développer et finir l'application complètement est à améliorer.

Annexe

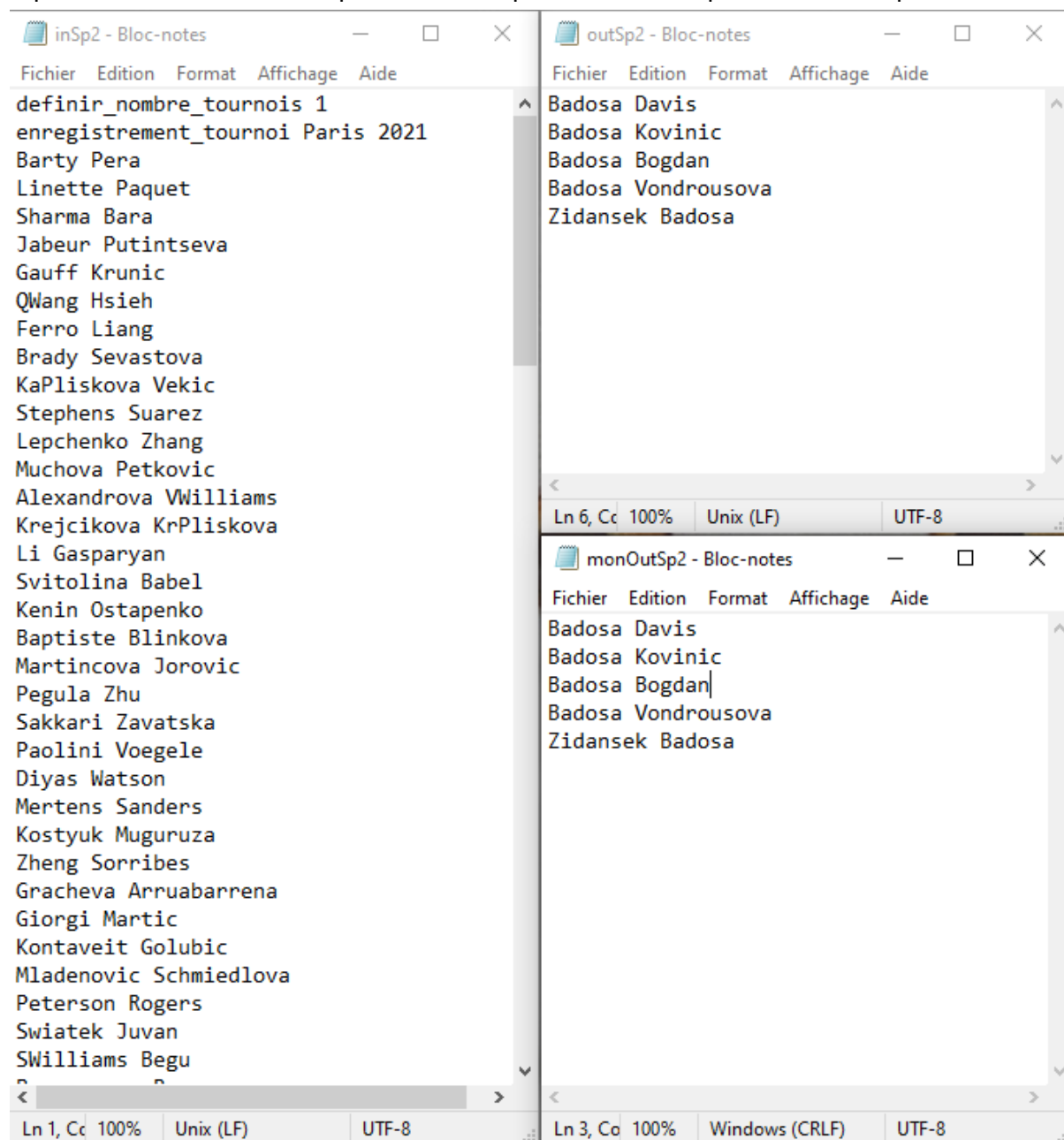
capture de la commande : "Sprint1.exe <inSp1.txt >monoutSp1.txt" et le outSp1.txt



(avec un dernier saut de ligne à la fin du out)

Annexe

capture de la commande : "Sprint2.exe <inSp2.txt >monOutSp2.txt" et le outSp2.txt

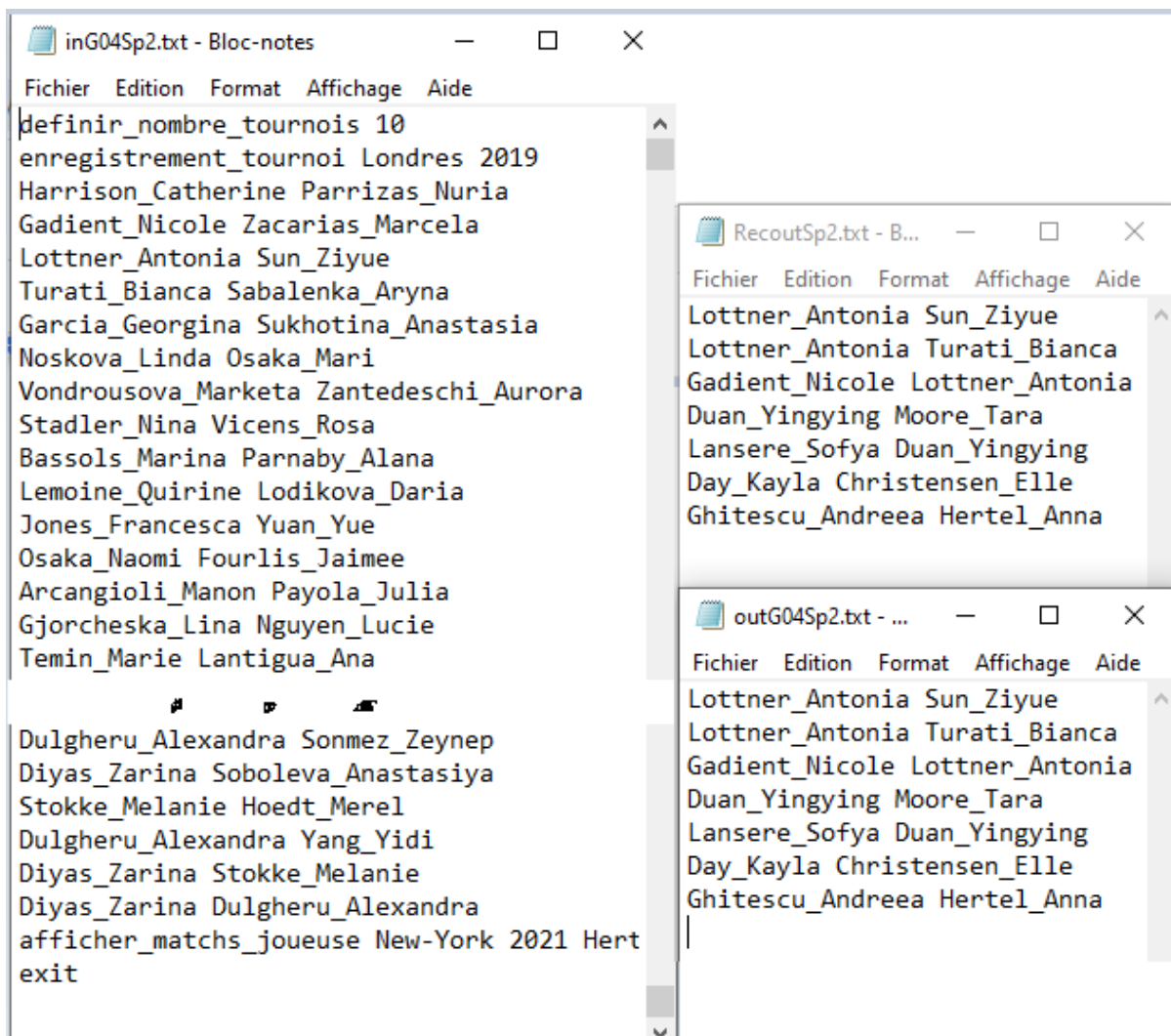


(avec un dernier saut de ligne à la fin du out)

Annexe

capture de la commande lors de la recette :

"Sprint2.exe <inG04Sp2.txt >RecoutSp2.txt" et le outG04Sp2.txt



```
inG04Sp2.txt - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage Aide
definir_nombre_tournois 10
enregistrement_tournoi Londres 2019
Harrison_Catherine Parrizas_Nuria
Gadient_Nicole Zacarias_Marcela
Lottner_Antonia Sun_Ziyue
Turati_Bianca Sabalenka_Aryna
Garcia_Georgina Sukhotina_Anastasia
Noskova_Linda Osaka_Mari
Vondrousova_Marketa Zantedeschi_Aurora
Stadler_Nina Vicens_Rosa
Bassols_Marina Parnaby_Alana
Lemoine_Quirine Lodikova_Daria
Jones_Francesca Yuan_Yue
Osaka_Naomi Fourlis_Jaimie
Arcangioli_Manon Payola_Julia
Gjorcheska_Lina Nguyen_Lucie
Temin_Marie Lantigua_Ana

Dulgheru_Alexandra Sonmez_Zeynep
Diyas_Zarina Soboleva_Anastasiya
Stokke_Melanie Hoedt_Merel
Dulgheru_Alexandra Yang_Yidi
Diyas_Zarina Stokke_Melanie
Diyas_Zarina Dulgheru_Alexandra
afficher_matches_joueuse New-York 2021 Hert
exit

RecoutSp2.txt - B...
Fichier Edition Format Affichage Aide
Lottner_Antonia Sun_Ziyue
Lottner_Antonia Turati_Bianca
Gadient_Nicole Lottner_Antonia
Duan_Yingying Moore_Tara
Lansere_Sofya Duan_Yingying
Day_Kayla Christensen_Elle
Ghitescu_Andreea Hertel_Anna

outG04Sp2.txt - ...
Fichier Edition Format Affichage Aide
Lottner_Antonia Sun_Ziyue
Lottner_Antonia Turati_Bianca
Gadient_Nicole Lottner_Antonia
Duan_Yingying Moore_Tara
Lansere_Sofya Duan_Yingying
Day_Kayla Christensen_Elle
Ghitescu_Andreea Hertel_Anna
```