

Подвезёт

Сервис выгодных совместных поездок

Роли и методология разработки проекта

Подготовил Пронин Александр

Цель проекта?

Предоставить людям удобный интерфейс
для организации взаимовыгодных
совместных поездок



Постановка задачи

Разработать приложение сервиса такси в формате сайта и Telegram-бота, используя минимальные финансовые и человеческие ресурсы.



-
- Разработка MVP
 - Маркетинг
 - Анализ жизнеспособности проекта



Выбор методологии

Факторы, которые нужно учитывать при выборе:

- Внутренний продукт = Все требования известны
 - Необходимость быстрого релиза первой версии, с последующей доработкой
-

Инкрементная модель как основная методология при реализации данного проекта.

Что можем взять из других моделей?



Команда проекта

Менеджер проекта

- Отвечает за реализацию проекта от идеи до сдачи.
- Планирует задачи, управляет командой, следит за бюджетом и сроками.
- Обеспечивает коммуникацию между заказчиком и исполнителями.

Системный аналитик

- Выявление и сбор требований к продукту.
- Самая главная цель - создать подробный план разработки продукта, выраженный в формате ТЗ.

UX/UI-дизайнер

- Создание удобных и привлекательных интерфейсов.
- Подбор цветовых схем для использования в проекте.
- Рисует макеты, прототипы.

Команда проекта

Frontend-разработчик

- Разработка сайта: создает видимую часть сайта согласно дизайн-макету, полученному от дизайнера.

Backend-разработчик

- Разработка серверной части приложения: api, telegram-bot, базы данных и тд.

- Реализация бизнес-логики приложения

Маркетолог

- Создание маркетинг стратегии для продвижения бренда.

- Создание креативов

- Настройка рекламы и анализ ее эффективности

- Работа с соц. сетями?

THE END.