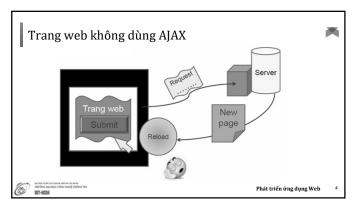


Nội dung • AJAX là gì? • Cách dùng AJAX • Một số ví dụ minh họa

ว

AJAX là gì? • AJAX: Asynchronous Javascript and XML. Là sự kết hợp giữa Javascript và XML. • AJAX không phải là một ngôn ngữ lập trình mà là một cách thức làm việc mới, giúp trang web trở nên linh hoạt và nhanh nhạy hơn bằng cách tải lại một phần dữ liệu mà không cần tải lại toàn bộ trang • Chỉ cập nhật dữ liệu tại những nơi cần thiết trong trang web • Dùng để nâng cao tốc độ xử lý của trang web. • Giúp trang web động hơn • Giúp trang web thân thiện với người dùng hơn, cải thiện trải nghiệm người dùng (User Experience)

Phát triển ứng dụng Web



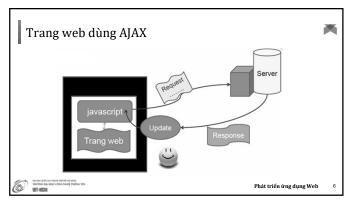
Trang web không dùng AJAX

- Hạn chế:

 - Hạn chế:
 Khi người dùng thao tác thì server "nghi" và ngược lại
 Lãng phí thời gian, hiệu quả sử dụng thấp
 Người dùng phải vừa làm vừa đợi: gửi yêu cầu → đợi → nhận kết quả → gửi yêu cầu → đợi →.... ⇒ Người dùng phải đợi lầu nếu yêu cầu xử lý lớn và server mất nhiều thời gian xử lý + Hiến thị không liên tục
 Toàn bộ trang HTML mới được gửi từ server đến client
 Không cần thiết vì có thể nhiều chi tiết trên trang mới vẫn như trang cũ
 Lượng thông tin trao đổi giữa client-server lớn ⇒ chi phí truyền thông (thời gian, băng thông) lớn



Phát triển ứng dụng Web



Trang web dùng AJAX

- Ajax engine được cài trên client, làm nhiệm vụ giao tiếp trung gian giữa browser với web server
 - Browser gửi yêu cầu đến Ajax engine bằng lời gọi Javascript.
 - Ajax engine (Một lớp trung gian, được thực thi bằng XMLHttpRequest hoặc Fetch API, chịu trách nhiệm quản lý giao tiếp giữa trình duyệt và server) chuyển yêu cầu của Client thành HTTP request và gửi cho web server
 - Web server xử lý yêu cầu, thực thi mã backend rồi gửi kết quả cho Ajax engine ở dạng XML
- Ajax engine biên dịch XML thành HTML và gửi HTML cho browser
- Một yếu cầu của người dùng chưa cần được giải quyết xong thì người dùng đã có thể đưa ra yêu cầu khác
- Trao đổi giữa Browser với Ajax engine và giữa Ajax engine với Server để thực hiện các yêu cầu diễn ra không đồng bộ.



Phát triển ứng dụng Web

7

Trang web dùng AJAX

- Ưu điểm
 - o Người dùng và server thực hiện một cách song hành
 - Không lãng phí thời gian, hiệu quả sử dụng cao
 - Người dùng không phải vừa làm vừa đợi
 - Hiển thị liên tục, không gây khó chịu
 - Chi phần khác biệt của trang mới so với trang cũ mới được gửi từ server đến client
 - Lượng thông tin trao đổi giữa client-server tối thiểu ⇒ tiết kiệm chi phí (thời gian, băng thông) truyền thông.



Phát triển ứng dụng Web

8

Trang web dùng AJAX

- Vì sao dùng Ajax
 - Để tạo ra các ứng dụng web mà giao tiếp của nó với người dung diễn ra như giao tiếp của ứng dụng Winform với người dùng: liên tuc.
 - $_{\circ}$ $\,$ Hiệu quả trong sử dụng và trong truyền thông



Phát triển ứng dụng Web

Bất đồng bộ

- Bất đồng bộ (Asynchronous) trong AJAX là khả năng xử lý yêu cầu (request) và nhận phản hồi (response) mà không làm gián đoạn hoặc chặn luồng chính (main thread) của trình duyệt.
- Điều này có nghĩa là:
 - Khi một yêu cầu AJAX được gửi đến server, trình duyệt không cần đợi server trả lời.
 - Trình duyệt vẫn có thể xử lý các thao tác khác của người dùng như nhấp chuột, điền biểu mẫu, hoặc di chuyển chuột.



Phát triển ứng dụng Web

10

Bất đồng bộ

- Cách hoạt động bất đồng bộ
 - Yêu cầu AJAX được gửi đi và chạy trong nền (background).
 - Trình duyệt không bị khóa trong quá trình server xử lý yêu cầu.
 - Khi server phản hồi xong, dữ liệu sẽ được xử lý bởi một callback function hoặc Promise, lúc đó giao diện mới được cập nhật.



Phát triển ứng dụng Web

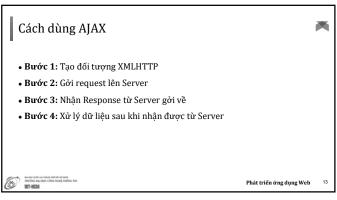
11

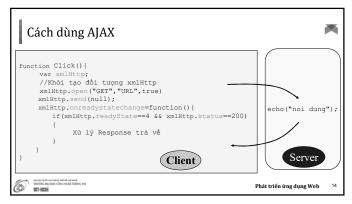
Bất đồng bộ

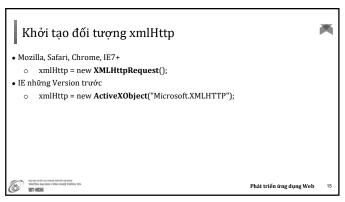
```
• Ví dụ:
```

```
function loadData() {
  var xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open("GET", "server.php", true); // true: bất đồng bộ
  xhr.onreadystatechange = function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
        console.log("Dữ liệu nhận được:", xhr.responseText);
    }
  };
  xhr.send();
}
console.log("Yêu cầu được gửi!");
```

Phát triển ứng dụng Web







Sử dụng AJAX

- Các phương thức của XMLHttpRequest
- open(method, server, async): đặt các tham số cho request
 - $\circ~$ Method: Quy định hình thức vận chuyển dữ liệu đến server. Có 2 hình thức: POST/GET
 - $\circ~$ Server: Trang web nhận và xử lý tham số sau đó trả kết quả về client thông qua thuộc tính responseText.
 - o Async: Quy định cơ chế truyền thông (true: bất đồng bộ, false: đồng bộ)
- send: gửi request đến server



Phát triển ứng dụng Web

16

Sử dụng AJAX

- GET:
 - Obj.open("GET", "demo.php?id=a&cat=b", true);
 - Obj.onreadystatechange = ten_ham_callback;
 Obj.send(null);
- - Obj.open("POST", "demo.php", true);
 Obj.onreadystatechange = handleRequestStateChange;
 - Obj.send("id=a&cat=b");



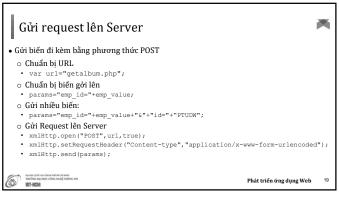
Phát triển ứng dụng Web

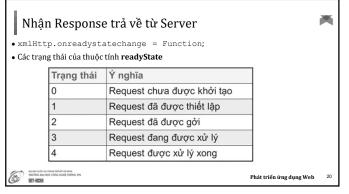
17



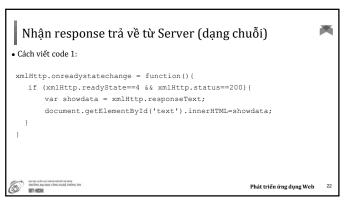


Phát triển ứng dụng Web









```
Nhận response trả về từ Server (dạng chuỗi)

• Cách viết code 2:

xmlHttp.onreadystatechange=stateChanged;

function stateChanged() {

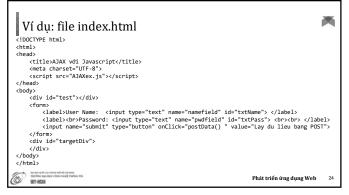
   if (xmlHttp.readyState==4 && xmlHttp.status==200) {

      var showdata = xmlHttp.responseText;

      document.getElementById('text').innerHTML=showdata;
   }

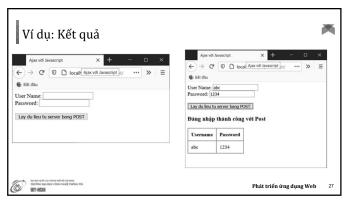
}

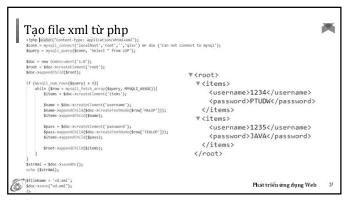
***Warte Name and Andready (Phát triển ứng dụng Web 23
```

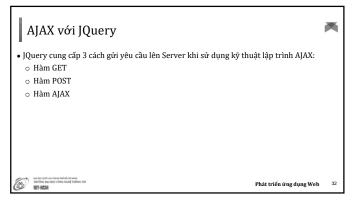


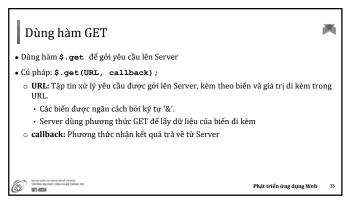
```
Ví dụ: file Javascript xử lý AJAX

//Gửi bằng phương thức POST
function postData() {
    if (xmlHttp) {
        var obj = document.getElementById("targetDiv");
        var unl = "data.php";
        var param = "name=" + txtName.value + "&pass=" + txtPass.value;
        xmlHttp.open("POST", unl, true);
        xmlHttp.setAguestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");
        xmlHttp.send(param);
        //Dón dữ liệu tử server trả về
        xmlHttp.oreadystatechange = function() {
        if (xmlHttp.readyState == 4 && xmlHttp.status == 200) {
            obj.innerHTML = "" + xmlHttp.responseText + "";
        }
    }
    ***Postate acus contention to the trick of the tri
```









```
Lấy dữ liệu trả về từ Server

$.get("get.php?ten="+giá trị,function(data,status) {
$("#iddiv").html(data);
});

o data: Dữ liệu trả về từ Server
o status: status = "success" khi Server xử lý xong yêu cầu.
o $("#iddiv").html(data): Hiến thị dữ liệu trong tag <div>
```

```
Ví dụ

function load_get(){
    name = "test";
    $.get("result.php?name=" + name ,function(data,status){
        $('#result').html(data);
        });
}

<butomath{button name="btnGet" onclick="load_get()">Lấy dữ liệu với hàm get()</button>

Phát triển ứng dụng Web

35
```

35


```
Ví dụ

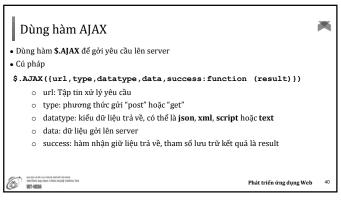
function load_post() {
    $.post("result.php",
    {
        name: "Donald Duck",
        city: "Mac Donald"
        }, function (data, status) {
            $("#result").html(data);
        });
}

<br/>
<br/>
cbutton name="btnPost" onclick="load_post()">Lấy dữ liệu với hàm post()</br/>
//button>

Phát triển ứng dụng Web 38
```

38

Mở rộng với async/await Thay vì sử dụng callback hoặc Promise, có thể viết mã AJAX bất } else { console.error("Lỗi server:", đồng bộ dễ đọc hơn bằng response.status); async/await: async function loadData() { } catch (error) { console.error("Lỗi kết nối:", error); const response = await fetch("server.php"); if (response.ok) { const data = await response.text(); loadData(); console.log("Dữ liệu nhận được:", data); Phát triển ứng dụng Web



```
Ví dụ

$.AJAX({
    url: "result.php",
    type: "get",
    dataType:"text",
    data: {
        value: "AJAX với Jquery"
    },
    success: function (result) {
        $('\dagger*result').html(result);
    }
});

**More via a mana and advance
**Tither as prace (advanced motion to the sulf of the sulf of
```



Bài tập nhóm (45p) - nhóm lý thuyết

Xây dựng hệ thống quản lý công việc cá nhân (Task Manager)

Mô tả: Nhóm Sinh viên sẽ xây dựng một ứng dụng quản lý công việc cá nhân. Người dùng có thể:

- Thêm công việc mới.
- Xem danh sách các công việc. Phân trang danh sách công việc.
- Xóa hoặc đánh dấu công việc đã hoàn thành.
- Tìm kiếm công việc theo từ khóa mà không cần tải lại trang.

Ứng dụng sẽ sử dụng PHP và MySQL để xử lý backend, kết hợp với AJAX (nếu được) để trao đổi dữ liệu giữa client và server.

Nhóm SV thiết kế CSDL và phát triển trang web cho hệ thống này.



Phát triển ứng dụng Web