



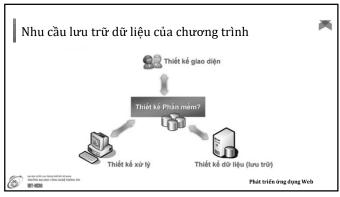
2

Nhu cầu lưu trữ dữ liệu của chương trình

- - o Thành phần giao diện: Xử lý các chức năng giao tiếp với người dùng
 - $\circ~$ Thành phần xử lý: Thực hiện các xử lý, quy định, kiểm tra, ... chính của chương trình



Phát triển ứng dụng Web







Dữ liệu (Data) (Trong KHMT) Là các chỉ số của đối tượng (người, vật, một khái niệm, sự việc...) được lưu trữ trên máy tính. Đử liệu được mô tả dưới nhiều dạng khác nhau (các ký tự, ký số, hình ảnh, ký hiệu, âm thanh...). Đữ liệu về đối tượng có thể khác nhau, tùy thuộc vào ngữ cảnh Ví dư: dữ liệu về SV có thể khác nhau tùy vào mục đích quản lý: Quản lý diểm: Tên, mã sinh viên, điểm môn 1, điểm môn 2, điểm môn 3. Quản lý nhân thân: Tên, địa chỉ, ngày sinh, quê quán, lớp

7

Dữ liệu - Thông tin - Kiến thức Bản thân dữ liệu thường không có ý nghĩa trực tiếp đối với con người. Thông tin (Information) là tất cả những gì mà con người có thể cảm nhận được một cách trực tiếp thông qua các giác quan của mình hoặc gián tiếp thông qua các phương tiện kỹ thuật như tivi, radio, cassette,... Thông tin đối với con người luôn có một ý nghĩa nhất định nào đó. Khi dữ liệu được đưa vào ngữ cảnh, trong tầm hiểu biết của một người quan sát nhận thức, nó sẽ trở thành một thông tin. Thông tin là những hiểu biết của con người về một thực thể nào đó, có thể thu

thập, lưu trữ, xử lý được. Dữ liệu được dùng để biểu diễn thông tin.

But INCC QUEC GAS THANK FIND BUT CHE MINNS
THE TONG BUT INCC CODES NOTIFE THE DOG TIN

Phát triển ứng dụng Web

Phát triển ứng dụng Web

8

Quản lý dữ liệu Quản lý dữ liệu là quản lý một số lượng lớn dữ liệu, bao gồm cả việc lưu trữ và cung cấp cơ chế cho phép Thao tác (thêm, sửa, xóa dữ liệu) và Truy vấn dữ liệu. Hai phương pháp quản lý dữ liệu: Hệ thống quản lý bằng file Hệ thống quản lý bằng CSDL

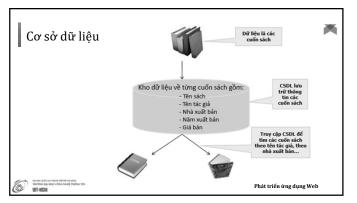
Quản lý dữ liệu • Quản lý dữ liệu bằng file • Dữ liệu được lưu trữ trong các file riêng biệt. Ví dụ: các chương trình lưu trữ thống tin bằng hệ thống các file dạng text. • Nhược điểm của việc quản lý bằng file: • Dư thờa và mâu thuẫn dữ liệu. • Kém hiệu quả trong truy xuất ngẫu nhiên hoặc xử lý đồng thời. • Dữ liệu lưu trữ rời rạc. • Gập vấn đề về an toàn và bảo mật • Quản lý dữ liệu bằng CSDL. • Quản lý dữ liệu bằng CSDL giúp dữ liệu được lưu trữ một cách hiệu quả và có tổ chức, cho phép quản lý dữ liệu nhanh chóng và hiệu quả.

Phát triển ứng dụng Web

10

Cơ sở dữ liệu Cơ sở dữ liệu Cơ sở dữ liệu(CSDL -Database) là một tập hợp dữ liệu được tổ chức và lưu trữ theo một cấu trúc chặt chẽ, thường mô tả hoạt động của một hay nhiều tổ chức liên quan và được lưu trữ trong máy tính CSDL được thiết kế, xây dựng cho phép người dùng lưu trữ dữ liệu, truy xuất thông tin hoặc cập nhật dữ liệu. CSDL được tổ chức có cấu trúc: Các dữ liệu được lưu trữ có cấu trúc thành các bản ghi (record), các trường dữ liệu (field). Các dữ liệu lưu trữ có mối quan hệ (relation) với nhau

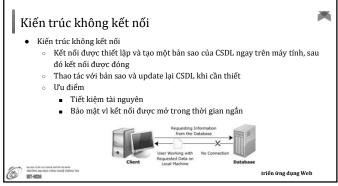
11



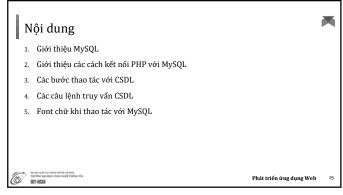
Hệ quản trị CSDL Hệ quản trị cơ sở dữ liệu(DataBase Management System - DBMS) là một hệ thống phần mềm, cung cấp các chức năng cho phép người dùng tạo các CSDL và quản lý các đổi tượng trong một CSDL. Ví dư: Microsoft Access, Microsoft SQL Server, Oracle... Khác với CSDL, Hệ quản trị CSDL chỉ đóng vai trò quản lý, cho phép người dùng tạo ra các đối tượng như bảng, query, quan hệ,...

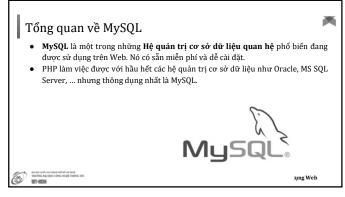
Phát triển ứng dụng Web

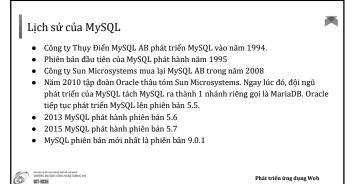
13

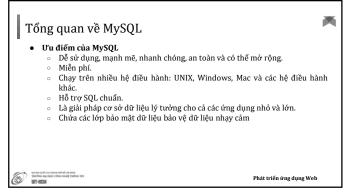


14









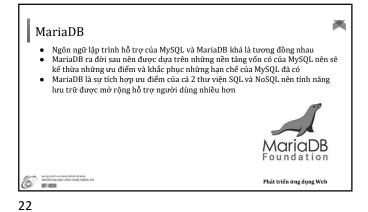
Tổng quan về MySQL • Nhược điểm: Giới hạn: Có hạn chế về chức năng mà một vài ứng dụng có thể cần. Dộ tin cậy: Cách các chức năng cụ thể được xử lý với MySQL (ví dụ tài liệu tham khảo, các giao dịch, kiểm toán,...) làm cho nó kém tin cậy hơn so với một số hệ quán trị cơ sở dữ liệu quan hệ khác. Dung lượng hạn chế: Nếu số bằn ghi lớn dần lên thì việc truy xuất dữ liệu là khá khó khăn, khi đó chúng ta sẽ phải áp dụng nhiều biện pháp để tăng tốc dộ truy xuất dữ liệu như là chia tài database này ra nhiều server, hoặc tạo cache MySQL

19

MariaDB • MariaDB là hệ quản trị cơ sở dữ liệu miễn phí được phát triển từ hệ quản trị cơ sở dữ liệu mã nguồn mở MySQL. • MariaDB được phát triển nhằm thay thế công nghệ cơ sở dữ liệu MySQL, vì thế nó tương thích và cho một hiệu suất cao hơn so với MySQL. • Nền móng cơ sở đầu tiên của MariaDB được phát triển bởi "trụ cột" của MySQL AB là Michael "Monty" Widenius. Năm 2008, sau khi Sun mua lại MySQL AB, Michael "Monty" Widenius rởi khỏi MySQL AB và tiếp tục phát triển một hệ cơ sở quán trị mới của mình. • Đầu năm 2009, Michael cùng với 1 vài đồng nghiệp khác bắt đầu tiến hành dự án chuyên sâu về công cụ lưu trữ MySQL, sau này trở thành MariaDB. Tên gọi MariaDB dược đặt tên theo tên con gái út của Widenius – Maria. Sau nhiều lần nâng cấp và phát triển, hiện tại MariaDB đã ra mất phiên bản mới nhất là MariaDB 11.5.

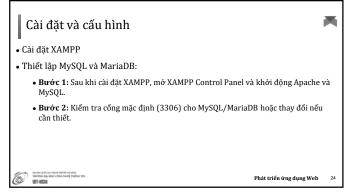
20

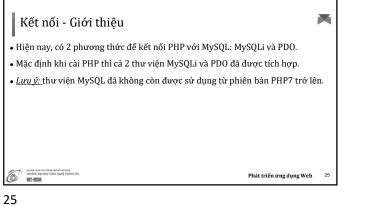
MariaDB • Những ưu điểm lớn nhất của hệ quản trị này phải kể đến bao gồm: • Hoàn toàn miễn phí • MariaDB được thiết kế để hoàn toàn tương thích ngược với MySQL. Điều này có nghĩa là các ứng dụng chạy trên MySQL có thể dễ dàng chuyển sang MariaDB mà không cần thay đối mã nguồn. • Khắc phục những hạn chế của MySQL • Bổ sung thêm nhiều Engine hơn, chẳng hạn như Aria cho giao dịch, ColumnStore để hỗ trợ Big Data và xử lý dữ liệu phân tích • Kết hợp cả SQL và NoSQL • Hỗ trợ tiếng Việt

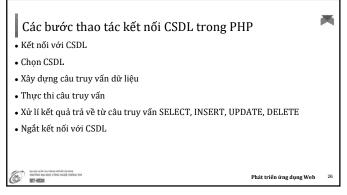


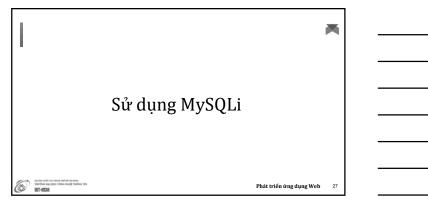
Cài đặt và cấu hình, kết nối

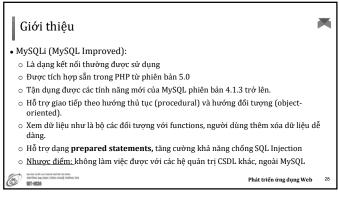
23

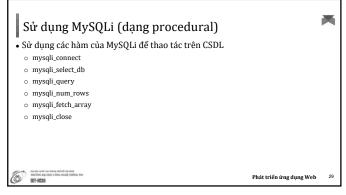


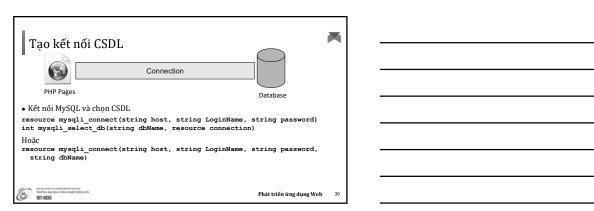


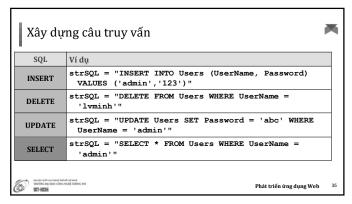


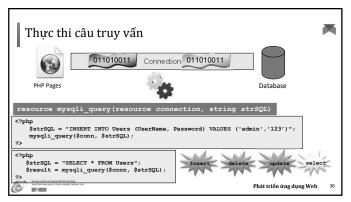


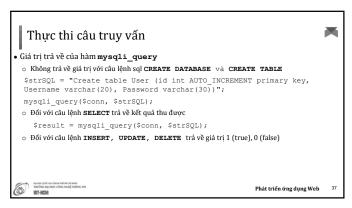


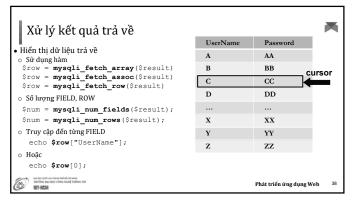












```
Xử lý kết quả trả về

• $rowArray = mysqli_fetch_array($result, MYSQLI_ASSOC | MYSQLI_NUM |
MYSQLI_BOTH)

while ($rowArray = mysqli_fetch_array($result)) {
    echo $rowArray[0] . $rowArray["UserName"];
}

• $rowAssoc = mysqli_fetch_assoc($result)

while ($rowAssoc = mysqli_fetch_assoc($result)) {
    echo $rowAssoc["UserName"];
}

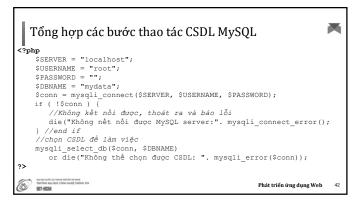
• $row = mysqli_fetch_row($result)

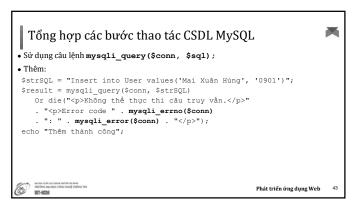
while ($row = mysqli_fetch_row($result)) {
    echo $row[1];
}

**Milled Strow = mysqli_fetch_row($result)) {
    echo $row = mysqli_fetch_row($result) {
    ec
```

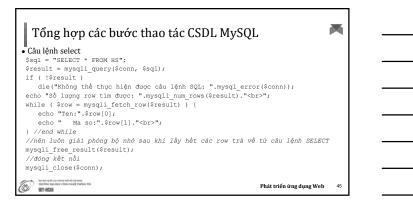
```
Server = "localhost";
Susername = "root";
Spassword = "";
S
```

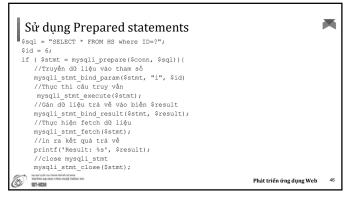








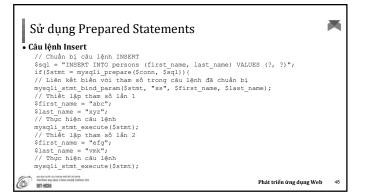


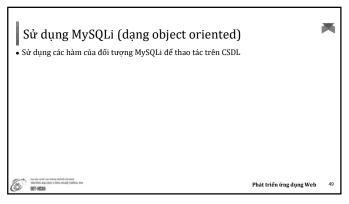


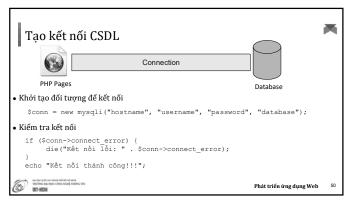
• Tham số ấn danh trong câu truy vấn dùng ký tự? • Hàm mysqli_stmt_bind_param(\$stmt, "i", \$id): • Giá trị thứ 2";" chính là khai báo kiểu dữ liệu cho các tham số ấn danh trong câu truy vấn. Các giá trị như sau: • i: interger • d: double • s: string • b: blod • Nếu nhiều tham số ấn danh thì sẽ khai báo kiểu cho đủ số tham số ấn danh. Vd: câu truy vấn có 2 tham số ấn danh kiểu string: khai báo "ss" • Tham số cuối cùng (\$id) là các tham số đạng tham chiếu, không cần phải được khai báo trước khi gọi hàm.

Phát triển ứng dụng Web

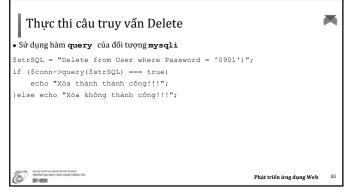
47



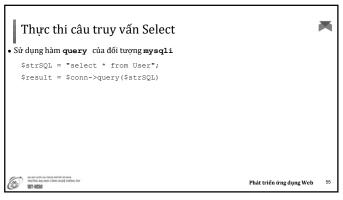


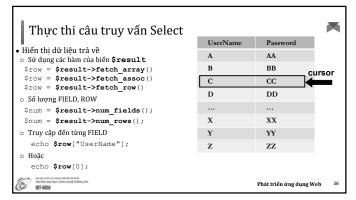












```
Xử lý kết quả trả về

• $rowArray = $result->fetch_array(int $resulttype = MYSQLI_ASSOC |
MYSQLI_NUM | MYSQLI_BOTH)

while ($rowArray = $result->fetch_array()) {
    echo $rowArray[0] . $rowArray["UserName"];
}

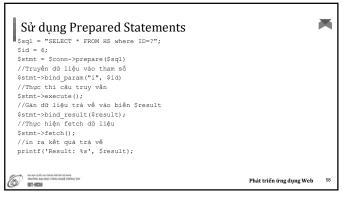
• $rowAssoc = $result->fetch_assoc()

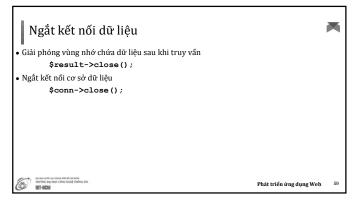
while ($rowAssoc = $result->fetch_assoc()) {
    echo $rowAssoc["UserName"];
}

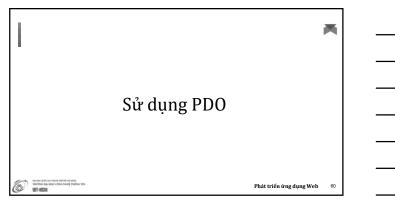
• $row = $result->fetch_row()

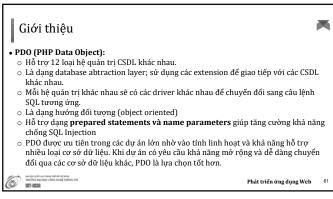
while ($row = $result->fetch_row()) {
    echo $row[1];

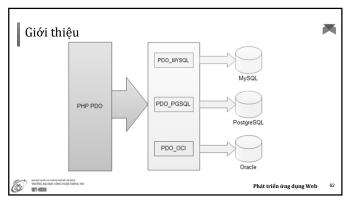
**Minimula was come sada frome page **Minimula accome sada frome sad
```





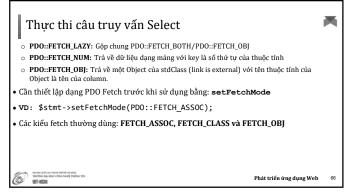








Khi thực thi câu truy vấn Select. Khi thực thi câu truy vấn select, PDO trả dữ liệu về theo mảng (array) hoặc đối tượng (object) bằng phương thức fetch(). PDO::FETCH_ASSOC: Trả về dữ liệu dạng mảng với key là tên thuộc tính trong bảng của câu truy vấn select. PDO::FETCH_BOTH (default): Trả về dữ liệu dạng mảng với key là tên và cả số thứ tự của thuộc tính PDO::FETCH_BOUND: Gán giá trị của từng thuộc tính cho từng biến đã khởi tạo trước đó qua phương thức bindColumn() PDO::FETCH_LCLASS: Gán giá trị của từng thuộc tính (column) của bảng cho từng thuộc tính (property/attribute) của một lớp Class theo tên column và tên thuộc tính. PDO::FETCH_INTO: Gán giá trị của từng column cho từng thuộc tính của một Class Instance (thế hiện của một lớp) Phát triển ứng dụng Web Phát triển ứng dụng Web



```
Thực thi câu truy vấn Select (FETCH_OBJ)

• Kết quả trả về là một object của stdClass cho mỗi dòng kết quả

//Tạo câu truy vấn và thực thi

$stmt = $conn->query('SELECT * From USER);

//Thiết lập kiểu dữ liệu trả về

$stmt->setFetchMode(PDD::FETCH_OBJ);

//Hiến thị kết quả

while($row = $stmt->fetch()) {
    echo $row->username, '\n';
    echo $row->password;
}

Phát triển ứng dụng Web

88
```



```
Thực thi câu truy vấn Select (FETCH_CLASS)

//Tạo câu truy vấn và thực thi
$stmt = $conn->query('SELECT * From USER);

//Thiết lập kiểu dữ liệu trả về, chi định đưa dữ liệu vào object của class
User
$stmt->setFetchMode(PDO::FETCH_CLASS, 'User');

//Hiến thị kết quả
while($obj = $stmt->fetch()) {
    echo $obj->username.'\n';
    echo $obj->username.'\n';
    echo $obj->isAdmin.'\n';
    Hoặc echo $obj->isAdmin.'\n';
}

Phát triển ứng dụng Web
70
```

Thực thi câu truy vấn Select (FETCH_CLASS) • Kết quả trả về là một object theo class được chỉ định. • Để constructor của class được gọi trước khi các thuộc tính được gán giá trị, sử dụng thêm PDO::FETCH_PROPS_LATE \$stmt->setFetchMode(PDO::FETCH_CLASS | PDO::FETCH_PROPS_LATE, 'User'); • Để truyền tham số cho constructor của class thông qua fetch(): đặt các tham số trong một array theo thứ tự tương ứng \$stmt->setFetchMode(PDO::FETCH_CLASS, 'User', array('param1', 'param2', 'param3'));

71

Thực thi câu truy vấn Insert, Update, Delete • Đối với các câu lệnh Insert, Update, Delete (không có dữ liệu trả về) và không cần truyền tham số cho câu lệnh thì sử dụng phương thức exec() của đối tượng PDO • VD: \$conn = new PDO("mysql:host=\$SERVER;dbname=qlsv",\$USERNAME,\$PASSWORD); // Thiết lập lỗi của PDO cho ngoại lệ \$conn->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION); // Cầu truy vấn \$sql = "DELETE FROM USER WHERE id = 6"; // thực hiện truy vấn \$conn->exec(\$sql);

```
Sử dụng Prepared statements

Sử dụng phương thức prepare của đối tượng PDO để thiết lập câu truy vấn $stmt = $conn->prepare ("INSERT INTO User (username, password) VALUES (:username, :pass)");

• Sử dụng Name Parameters để tạo liên kết tham số truyền dữ liệu và phương thức bindParam để gán các biến giá trị vào các tham số.

$stmt->bindParam(':username', $username);

$stmt->bindParam(':pass', $pass);

Hoặc dùng mảng:$params = array(':username' => 'test', ':pass' => '1234')

• Dùng phương thức execute để thực thi truy vấn $stmt->execute();

Hoặc: $stmt->execute($param);
```

```
Sử dụng Prepared Statements (Insert)

// Chuẩn bị câu lệnh INSERT
$sql = "INSERT INTO Persons (first_name, last_name) VALUES (:firstname, :lastname)";
$stmt = $conn->prepare($sql))
// Liên kết biển với tham số trong câu lệnh đã chuẩn bị
$stmt->bindParam(':firstname', $first_name);
$stmt->bindParam(':lastname', $first_name);
// Thiết lập tham số lần 1
$first_name = "abc";
$last_name = "xyz";
// Thực hiện câu lệnh
$stmt->execute();
// Thiết lập tham số lần 2
$first_name = "wm";
// Thực hiện câu lệnh
$stmt->execute();

**Thực hiện câu lệnh
$stmt->execute();

**Phát triển ứng dụng Web

74
```

74

Ngắt kết nối dữ liệu		×
• Ngắt kết nối cơ sở dữ liệu		
<pre>\$conn = null;</pre>		
THE THE PROPERTY OF THE PROPER	Phát triển ứng dụng Web	76

	MySQLi	PDO
CSDL hỗ trợ	Chỉ MySQL/MariaDB	12 loại CSDL
API	00P + Procedural	OOP
Kết nối	Dễ dàng	Dễ dàng
Named parameters	Không	Có
Prepared statements	Có	Có
Ánh xạ đối tượng	Có	Có
Stored procedures	Có	Có
Hiệu năng	Cao	Cao

