**Nhóm :**

Lê Quang Trung\_20004621

Võ Hoàng Minh Sang\_20021641

**Dự án**: Bike-stoke

**Mục tiêu**: Phát triển ứng dụng Bike-Store với các tính năng cơ bản như mua xe đạp, đặt hàng, để lại đánh giá,

**TIÊU ĐỀ:** AGILE\_SCRUM CHO DỰ ÁN BIKE\_STORE

# 1. Giới Thiệu Agile Scrum

## 1.1 Agile là gì?

Agile là một triết lý phát triển phần mềm linh hoạt, tập trung vào việc tạo ra sản phẩm theo từng phần nhỏ, liên tục cải tiến thông qua các phản hồi từ người dùng. Agile ưu tiên phản ứng nhanh với thay đổi thay vì bám sát kế hoạch ban đầu.

## 1.2 Scrum là gì?

Scrum là một framework trong Agile, được sử dụng để quản lý và kiểm soát các dự án phát triển phần mềm. Scrum tập trung vào việc phân chia công việc thành các chu kỳ ngắn gọi là Sprint, mỗi Sprint thường kéo dài từ 2 đến 4 tuần.

# 2. Các Thành Phần Chính Trong Scrum

## 2.1 Vai Trò Trong Scrum

Product Owner: Người chịu trách nhiệm xác định các yêu cầu của sản phẩm và đảm bảo rằng đội phát triển hiểu rõ những gì cần phải làm.

Scrum Master: Người chịu trách nhiệm hỗ trợ đội phát triển, đảm bảo rằng quy trình Scrum được tuân thủ và giúp giải quyết các trở ngại.

Development Team: Nhóm các chuyên gia kỹ thuật thực hiện việc phát triển sản phẩm.

## 2.2 Các Sự Kiện Trong Scrum

Sprint Planning: Cuộc họp để lên kế hoạch cho Sprint sắp tới, xác định mục tiêu và các công việc sẽ thực hiện.

Daily Standup: Cuộc họp hàng ngày, mỗi thành viên báo cáo về tiến độ và các trở ngại gặp phải.

Sprint Review: Cuộc họp cuối mỗi Sprint để xem xét kết quả và nhận phản hồi từ các bên liên quan.

Sprint Retrospective: Cuộc họp để đánh giá quy trình làm việc và tìm cách cải thiện cho Sprint tiếp theo.

## 2.3 Các Artefacts Trong Scrum

Product Backlog: Danh sách tất cả các yêu cầu, tính năng và cải tiến cần thực hiện cho sản phẩm.

Sprint Backlog: Danh sách các công việc được chọn từ Product Backlog để thực hiện trong Sprint hiện tại.

Increment: Sản phẩm hoàn thiện sau mỗi Sprint, có thể chuyển giao cho khách hàng.

# 3. Áp Dụng Scrum Cho Dự Án Bike Store

## 3.1 Giới Thiệu Dự Án Bike Store

Dự án Bike Store là một cửa hàng trực tuyến bán xe đạp và các phụ kiện liên quan. Mục tiêu của dự án là xây dựng một nền tảng thương mại điện tử cung cấp trải nghiệm mua sắm thuận tiện và đa dạng cho khách hàng.

## 3.2 Lập Nhóm Scrum

### 3.2.1 Thành Viên

Lê Quang Trung - Scrum Master: Đảm nhận vai trò Scrum Master, chịu trách nhiệm hướng dẫn và hỗ trợ nhóm thực hiện dự án theo Agile Scrum.

Võ Hoàng Minh Sang - Product Owner: Đảm nhận vai trò Product Owner, chịu trách nhiệm quản lý Product Backlog và thu thập phản hồi.

Nhóm phát triển: Gồm 2 thành viên Lê Quang Trung và Võ Hoàng Minh Sang

### 3.2.2 Tạo Product Backlog

Dựa trên sơ đồ thiết kế hệ thống và yêu cầu của dự án Bike Store, lập Product Backlog như sau:

**User Story 1:** Đăng ký tài khoản

**Mô tả**: Người dùng có thể nhập thông tin cá nhân và tạo tài khoản mới.

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Người dùng có thể nhập số điện thoại, họ và tên, mật khẩu
* Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin nhập.
* Người dùng có thể kích hoạt tài khoản và đăng nhập hệ thống.

**User Story 2:** Đăng nhập hệ thống

**Mô tả:** Người dùng có thể nhập email và mật khẩu để đăng nhập hệ thống.

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Người dùng có thể nhập số điện thoại và mật khẩu đã đăng ký.
* Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin nhập.
* Hệ thống xác thực thông tin đăng nhập và cho phép người dùng truy cập hệ thống.

**User Story 3:** Quản lý thông tin cá nhân

**Mô tả:** Người dùng có thể xem và cập nhật thông tin cá nhân của mình.

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Người dùng có thể xem thông tin cá nhân như họ và tên, số điện thoại
* Người dùng có thể cập nhật thông tin cá nhân.
* Hệ thống lưu trữ thông tin cá nhân của người dùng một cách an toàn.

**User Story 4:** Tìm xe đạp

**Mô tả:** Người dùng có thể tìm xe đạp theo các tiêu chí như tên xe, giá xe, …

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Người dùng có thể nhập các tiêu chí tìm xe.
* Hệ thống hiển thị danh sách xe phù hợp với các tiêu chí tìm.
* Người dùng có thể xem chi tiết thông tin xe.

**User Story 5:** Đặt mua xe đạp

**Mô tả**: Người dùng có thể đặt mua xe đạp trực tuyến.

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Người dùng có thể thêm xe vào giỏ hàng.
* Người dùng có thể xem giỏ hàng và tiến hành thanh toán.
* Hệ thống gửi xác nhận đơn hàng qua email.

**User Story 6:** Đánh giá xe đạp

**Mô tả:** Người dùng có thể đánh giá xe đạp bằng cách viết bình luận.

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Người dùng có thể viết bình luận về xe.
* Hệ thống hiển thị bình luận của người dùng trên trang web.

**User Story 7:** Quản lý xe đạp

**Mô tả:** Quản trị viên có thể quản lý xe đạp trên hệ thống, bao gồm duyệt xe, xóa xe, ...

**Tiêu chí chấp nhận:**

* Quản trị viên có thể duyệt xe và phê duyệt cho đăng tải.
* Quản trị viên có thể xóa xe khỏi hệ thống.
* Quản trị viên có thể theo dõi số lượng xe, lượt mua, lượt đánh giá, ...

### 3.2.3 Lập Kế Hoạch Sprint

**Sprint 1**

**Mục tiêu:** Hoàn thành User Story 1, User Story 2, User Story 3.

**User Story:**

* User Story 1: Đăng ký tài khoản
* User Story 2: Đăng nhập hệ thống
* User Story 3: Quản lý thông tin cá nhân

**Sprint 2**

**Mục tiêu**: Hoàn thành User Story 4, User Story 5.

**User Story:**

* User Story 4: Tìm xe đạp
* User Story 5: Đặt mua xe đạp

**Sprint 3**

**Mục tiêu**: Hoàn thành User Story 6.

**User Story:**

* User Story 6: Đăng tải xe đạp

**Sprint 4**

**Mục tiêu:** Hoàn thành User Story 7, User Story 8.

**User Story:**

* User Story 7: Đánh giá xe đạp
* User Story 8: Quản lý xe đạp

### 3.2.4 Thực Hiện Sprint

* **Daily Scrum:** Nhóm Scrum tổ chức daily scrum meeting mỗi ngày để chia sẻ tiến độ, giải quyết vấn đề và cập nhật thông tin.
* **Sprint Review:** Cuối mỗi sprint, nhóm Scrum tổ chức sprint review meeting để trình diễn các tính năng đã hoàn thành cho Product Owner và các bên liên quan.
* **Sprint Retrospective:** Sau mỗi sprint, nhóm Scrum tổ chức sprint retrospective meeting để đánh giá hiệu quả hoạt động của nhóm và xác định các cải tiến cho sprint tiếp theo.

### 3.2.5 Theo Dõi và Điều Chỉnh

* **Theo Dõi:** Sử dụng các công cụ Agile Scrum như Jira, Trello, hoặc Asana để theo dõi tiến độ dự án và quản lý các vấn đề.
* **Điều Chỉnh**: Điều chỉnh kế hoạch dự án khi cần thiết để đảm bảo dự án được hoàn thành đúng hạn và theo yêu cầu.