***Министерство образования Республики Беларусь***

***Учреждение образования***

***«Брестский государственный технический университет»***

***Кафедра ИИТ***

**Лабораторная работа №**

**По дисциплине ППвИС за III семестр**

**Тема:**

**Выполнил:**

Студент группы ИИ-15 (1)

2-го курса

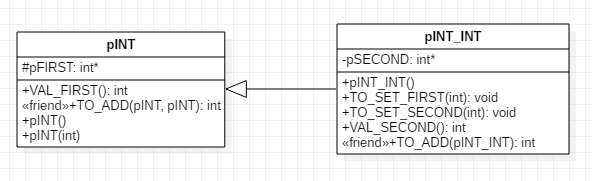
Волк И. А.

**Проверил:**

Муравьев Г. Л.

Брест 2018

UML:



Листинг программы:

#include "pch.h"

#include <iostream>

class pINT

{

public:

pINT();

pINT(int);

pINT operator=(int);

int VAL\_FIRST();

friend int TO\_ADD(pINT, pINT);

protected:

int\* pFIRST;

};

class pINT\_INT : public pINT

{

private:

int\* pSECOND;

public:

pINT\_INT();

pINT\_INT operator=(int[2]);

void TO\_SET\_FIRST(int);

void TO\_SET\_SECOND(int);

int VAL\_SECOND();

friend int TO\_ADD(pINT\_INT);

};

int TO\_ADD(pINT, pINT);

int TO\_ADD(pINT\_INT);

int main()

{

int arr[2] = { 1, 2 };

pINT\_INT VAR;

VAR = arr;

std::cout << "First: " << VAR.VAL\_FIRST() << std::endl;

std::cout << "Second: " << VAR.VAL\_SECOND() << std::endl;

std::cout << "Sum: " << TO\_ADD(VAR) << std::endl << std::endl;

pINT VAR\_1(1), VAR\_2(2);

std::cout << "First: " << VAR\_1.VAL\_FIRST() << std::endl;

std::cout << "Second: " << VAR\_2.VAL\_FIRST() << std::endl;

std::cout << "Sum: " << TO\_ADD(VAR\_1, VAR\_2) << std::endl;

system("pause");

return 0;

}

pINT::pINT()

{

this->pFIRST = new int;

}

pINT::pINT(int VAL)

{

this->pFIRST = new int;

\*this->pFIRST = VAL;

}

pINT pINT::operator=(int VAL)

{

\*this->pFIRST = VAL;

return \*this;

}

int pINT::VAL\_FIRST()

{

return \*this->pFIRST;

}

pINT\_INT::pINT\_INT()

{

this->pSECOND = new int;

}

pINT\_INT pINT\_INT::operator=(int VAL[2])

{

\*this->pFIRST = VAL[0];

\*this->pSECOND = VAL[1];

return \*this;

}

int pINT\_INT::VAL\_SECOND()

{

return \*this->pSECOND;

}

void pINT\_INT::TO\_SET\_FIRST(int VAL)

{

\*this->pFIRST = VAL;

}

void pINT\_INT::TO\_SET\_SECOND(int VAL)

{

\*this->pSECOND = VAL;

}

int TO\_ADD(pINT VAR\_1, pINT VAR\_2)

{

return VAR\_1.VAL\_FIRST() + VAR\_2.VAL\_FIRST();

}

int TO\_ADD(pINT\_INT VAR)

{

return VAR.VAL\_FIRST() + VAR.VAL\_SECOND();

}

Результат выполнения:

