**Javascript**

forEach(ts1, ts2)

Duyệt qua hết mảng và có 2 tham số truyền vào: 1 là chỉ số index, 2 là biến lưu các giá trị trong mảng.

every(ts1, ts2)

Dùng để kiểm tra một điều kiện nào đó hoàn toàn đúng với tất cả phần tử trong mảng (kiểu trả về là boolean)

filter( function(ts1, ts2) {

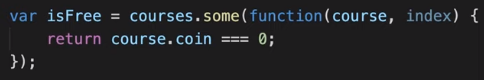
return Điều\_kiện;

}) ;

Dùng để lọc các phần tử thỏa mãn điều kiện nào đó. Trả về 1 mảng mới gồm các phần tử thỏa mãn điều kiện.

some()

Dùng để kiểm tra điều kiện nếu chỉ cần 1 phần tử đúng thì sẽ là đúng (kiểu trả về là boolean)



map(function(ts1, ts2, ts3) {

/\*

Ts1: 1 mảng mới được khởi tạo để truyền từ mảng củ sang mảng mới

Mảng này trả về cái gì thì sẽ lấy cái đó

Ts2: chỉ số index của mảng

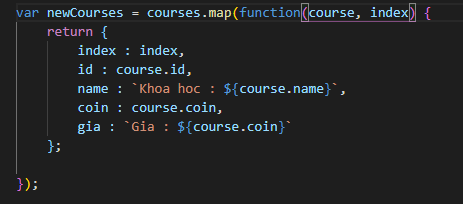
Ts3: originArray: trả về mảng củ trước đó (ít sử dụng)

\*/

});

Dùng để chỉnh sửa, thay đổi element của 1 mảng

* Trong map 1 là function
* Duyệt qua từng phần tử của mảng
* Lấy phần tử thứ 1 gọi ngược lại function truyền vào



reduce(ts1, ts2)

ts1: là 1 function (ts1, ts2, ts3, ts4) {

ts1: biến lưu trữ (accumulator)

ts2: giá trị hiện tại

ts3: index

ts4: originArray: trả về mảng củ trước đó (ít sử dụng)

}

ts2: giá trị khởi tạo (được gán cho biến lưu trữ phía trên), tùy vào bài toán: số, chữ, object,.. ( ~ var tong = 0;)

**for…of : lặp qua các phần tử trong 1 mảng**

**for(var** x **of** tên\_mảng**){}**

x: đại diện cho từng phần tử trong mảng.

**for…in : lặp qua các key trong 1 object**

**for(var** x **in** tên\_mảng**){}**

x: đại diện cho các key trong mảng

\* Nếu muốn lấy value thông qua key thì tên\_mảng[key]

DOM

