

# Отчет ИДЗ-1

Исполнитель: Светличный Лев Алексеевич

Группа: БПИ 225

Вариант задания: №3

## Условие.

Разработать программу, которая вводит одномерный массив  $A$ , состоящий из  $N$  элементов (значение  $N$  вводится при выполнении программы), после чего формирует из элементов массива  $A$  новый массив  $B$  по правилам, указанным в варианте, и выводит его. Память под массивы может выделяться статически, на стеке, автоматически по выбору разработчика с учетом требований к оценке работы.

При решении задачи необходимо использовать подпрограммы для реализации ввода, вывода и формирования нового массива. Допустимы (при необходимости) дополнительные подпрограммы. Максимальное количество элементов в массиве не должно превышать 10 (ограничение обуславливается вводом данных с клавиатуры). При этом необходимо обрабатывать некорректные значения как для нижней, так и для верхней границ массивов в зависимости от условия задачи.

Сформировать массив  $B$  из сумм соседних элементов  $A$  по следующим правилам:  $B_0 = A_0 + A_1, B_1 = A_1 + A_2, \dots$

## Код (main.asm)

```
.include "input_output/read_number.s"
.include "input_output/read_array.s"
.include "input_output/write_array.s"

.data
A_str: .asciz "\nFirst array input:\n"
B_str: .asciz "\nGenerated array according to rule:\n"
.align 2
# arrays A and B
array_A: .space 40
array_B: .space 40
.text
main:
    li s1 2    # setting boundaries for input
    li s2 10
    # macro: reads number within boundaries and saves it to given register (read more in macros/read_number)
    read_number(s0, s1, s2)

    # loading array "pointers"
    la s1 array_A
    la s2 array_B
    # macro: reads array of given size and saves it in given address (read more in macros/read_array)
    read_array(s1, s0)

    addi sp sp -12 # saving arguments on stack:
    sw s0 8(sp) # - size
    sw s1 4(sp) # - source
    sw s2 (sp) # - destination
    jal generate3 # calling function that generates B based on A with arguments on stack
    lw s3 (sp) # return value exception code, saved on stack
    addi sp sp 4 # "0" - all good, no exception
```

```

bnez s3 exit # "1" - overflow while counting -> program should be ended
# if overflow occurred during B generation, program ends here

la s3 A_str # providing func with necessary string
# macro: writes string and array of given size
write_array(s3, s1, s0)
addi s0 s0 -1 # setting size to size of B (it is 1 element less than A)
la s3 B_str # providing func with necessary string
# macro: writes string and array of given size
write_array(s3, s2, s0)

exit:
li a7 10 # exit program
ecall

.include "generator.s"

```

## Код generator.s - файла с основной подпрограммой

```

.data
overf: .asciz "\noverflow occurred while adding elements: "
space_g: .asciz " "
.text
generate3:
lw t0 4(sp) # loading array addresses from stack
lw t1 (sp)
addi sp sp 8
li t2 1 # adding counter

loop_g:
lw t3 (t0) # loading A_i, A_{i+1}
lw t4 4(t0)
xor t5 t3 t4 # check for overflow
bgez t5 overflow_warning

return: # come back here if check is false
add t3 t3 t4 # adding them
sw t3 (t1) # saving the result to B_{i}

addi t0 t0 4 # moving counters
addi t1 t1 4
addi t2 t2 1
lw t3 (sp) #loading array size
blt t2 t3 loop_g # if not the end -> back to loop
addi sp sp 4 # popping the stack because we no longer need size
ret

overflow_warning: # determining the sign of possible overflow
add t5 t3 t4
bgtz t3 pos_overflow
bltz t3 neg_overflow
b return

pos_overflow: # if pos + pos = neg -> overflow
bltz t5 overflow
b return

neg_overflow: # if neg + neg = pos -> overflow
bgtz t5 overflow
b return

overflow:
la a0 overf # notification output
li a7 4
ecall
mv a0 t3 # showing which numbers caused overflow

```

```

li a7 1      # first number
ecall
la a0 space_g # separating them
li a7 4
ecall
mv a0 t4     # second number
li a7 1
ecall
sw a7 (sp)   # saving info that there is exception on stack
ret

```

## Код (test.asm)

```

.data
success: .asciz "\nProgram finished successfully. All tests passed."
fail:    .asciz "\nProgram failed current test - "
.align 2
A: .space 40
B: .space 40
.text

# Test 1 - Classic
la s0 A
la s1 B
li s2 10

# adding data to array
li a0 1
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 2
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 3
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 4
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 5
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 6
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 7
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 8
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 9
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 10
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4

# generating array
la s0 A
li s2 10
addi sp sp -12 # saving arguments on stack:
sw s2 8(sp) # - size
sw s0 4(sp) # - source
sw s1 (sp) # - destination
jal generate3 # calling function that generates B based on A with arguments on stack

```

```

lw s3 (sp) # return value exception code, saved on stack
addi sp sp 4 # "0" - all good, no exception
bnez s3 exit

# checking generated data
la s0 8
lw a0 (s0)
li a1 3
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 5
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 7
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 9
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 11
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 13
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 15
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 17
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 19
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4

# Test 2 - Negative numbers too
la s0 A
la s1 B
li s2 8

# adding data to array
li a0 -1
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 -7
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 9
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 0
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 24
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 -11
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 19
sw a0 (s0)

```

```

addi s0 s0 4
li a0 -19
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4

# generating array
la s0 A
li s2 10
addi sp sp -12 # saving arguments on stack:
sw s2 8(sp) # - size
sw s0 4(sp) # - source
sw s1 (sp) # - destination
jal generate3 # calling function that generates B based on A with arguments on stack
lw s3 (sp) # return value exception code, saved on stack
addi sp sp 4 # "0" - all good, no exception
bnez s3 exit

# checking generated data
la s0 B
lw a0 (s0)
li a1 -8
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 2
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 9
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 24
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 13
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 8
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4
lw a0 (s0)
li a1 0
bne a0 a1 failed
addi s0 s0 4

# Test 3 - Positive Overflow
la s0 A
la s1 B
li s2 8

# adding data to array
li a0 2000000000
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4
li a0 1000000000
sw a0 (s0)
addi s0 s0 4

# generating array
la s0 A
li s2 2
addi sp sp -12 # saving arguments on stack:
sw s2 8(sp) # - size
sw s0 4(sp) # - source
sw s1 (sp) # - destination
jal generate3 # calling function that generates B based on A with arguments on stack

```

```

    lw s3 (sp) # return value exception code, saved on stack
    addi sp sp 4 # "0" - all good, no exception
    beqz s3 failed

# Test 4 - Negative Overflow
    la s0 A
    la s1 B
    li s2 8

# adding data to array
    li a0 -2000000000
    sw a0 (s0)
    addi s0 s0 4
    li a0 -1000000000
    sw a0 (s0)
    addi s0 s0 4

# generating array
    la s0 A
    li s2 2
    addi sp sp -12 # saving arguments on stack:
    sw s2 8(sp) # - size
    sw s0 4(sp) # - source
    sw s1 (sp) # - destination
    jal generate3 # calling function that generates B based on A with arguments on stack
    lw s3 (sp) # return value exception code, saved on stack
    addi sp sp 4 # "0" - all good, no exception
    beqz s3 failed
# If all is good
    la a0 success
    li a7 4
    ecall
    b exit
failed:
    la a0 fail
    li a7 4
    ecall
exit:
    li a7 10
    ecall

.include "generator.s"

```

## Код из библиотеки ввода/вывода

### read\_number.s

```

.data
input: .asciz "Input number of elements ["
to: .asciz " to "
bracket: .asciz "]: "
wrong: .asciz "Wrong input. Try again.\n"

# macro: writes the string with two numbers in it (to avoid repetition in the other macro in this file)
# 1st argument: 1st number
# 2nd argument: 2nd number
.macro print_str (%min, %max)
    la a0 input
    li a7 4
    ecall
    mv a0 %min
    li a7 1
    ecall
    la a0 to
    li a7 4

```

```

ecall
mv a0 %max
li a7 1
ecall
la a0 bracket
li a7 4
ecall
.end_macro

# macro: reads number within boundaries and saves it to given register (to avoid repetition in the other macro in this file)
# 1st argument: register to save the number
# 2nd argument: min value of number to be read
# 3rd argument: max value of number to be read
.macro read_number(%reg, %min, %max)
loop:
    print_str(%min, %max)

    li a7 5      # n input
    ecall

    blt a0 %min again # branching if input is incorrect
    bgt a0 %max again
    b end      # if input is correct, finish program

again:
    la a0 wrong    # indicate that input was incorrect
    li a7 4
    ecall
    b loop        # return to loop: try again
end:
    mv %reg a0
.end_macro

```

## read\_array.s

```

.data
input_a: .asciz "\nEnter array elements on separate lines:\n"

# macro: reads array of given size and saves it in given address
# 1st argument: destination address
# 2nd argument: size of array to be saved
.macro read_array (%dest, %size)
    la a0 input_a # requesting array input
    li a7 4
    ecall
    mv t0 %dest    # saving array address locally
    mv t1 zero
loop:
    li a7 5      # element input
    ecall
    sw a0 (t0)    # saving element
    addi t0 t0 4  # moving index
    addi t1 t1 1
    blt t1 %size loop # check if enough
.end_macro

```

## write\_array.s

```

.data
n_line: .asciz "\n"
space: .asciz " "
#macro: writes string and array of given size (to avoid repetition in the other macro in this file)
# 1st argument: string corresponding to array

```

```

# 2nd argument: array address to be put out
# 3rd argument: size of the array
.macro write_array(%str, %arr, %size)
    mv a0 %str    # string to output
    li a7 4
    ecall
    mv t0 %arr    # loading array A start address
    mv t1 zero

loop:
    lw a0 (t0)    # loading array element
    li a7 1
    ecall
    la a0 space   # spacing
    li a7 4
    ecall
    addi t0 t0 4  # increasing counter
    addi t1 t1 1
    blt t1 %size loop
.end_macro

```

## Тесты

Неправильный ввод количества элементов (10 - верхняя граница из условия, 2 - нижняя, т.к. если в А будет меньше элементов, невозможно сгенерировать В).

Messages	Run I/O
<div>Clear</div>	Input number of elements [2 to 10]: 1
	Wrong input. Try again.
	Input number of elements [2 to 10]: 12
	Wrong input. Try again.
	Input number of elements [2 to 10]: 5
	Enter array elements on separate lines:

Как организован ввод:



Clear

Enter array elements on separate lines:  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

Вывод:

Clear

9  
10  
  
First array input:  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
Generated array according to rule:  
3 5 7 9 11 13 15 17 19  
-- program is finished running (0) --

Также работает при отрицательных числах:

```
19
-19

First array input:
-1 -7 9 0 24 -11 19 -19
Generated array according to rule:
-8 2 9 24 13 8 0
-- program is finished running (0) --
```

Clear

Если случается переполнение при генерации массива В, вызвавшие это дело элементы выводятся на экран, и программа завершается:

```
Messages Run I/O

Enter array elements on separate lines:
2
2000000000
2000000000
4
Overflow occurred while adding elements: 2000000000 2000000000
-- program is finished running (0) --
```

Clear

Работает также и при отрицательном переполнении:

```
Messages Run I/O

Input number of elements [2 to 10]: 3

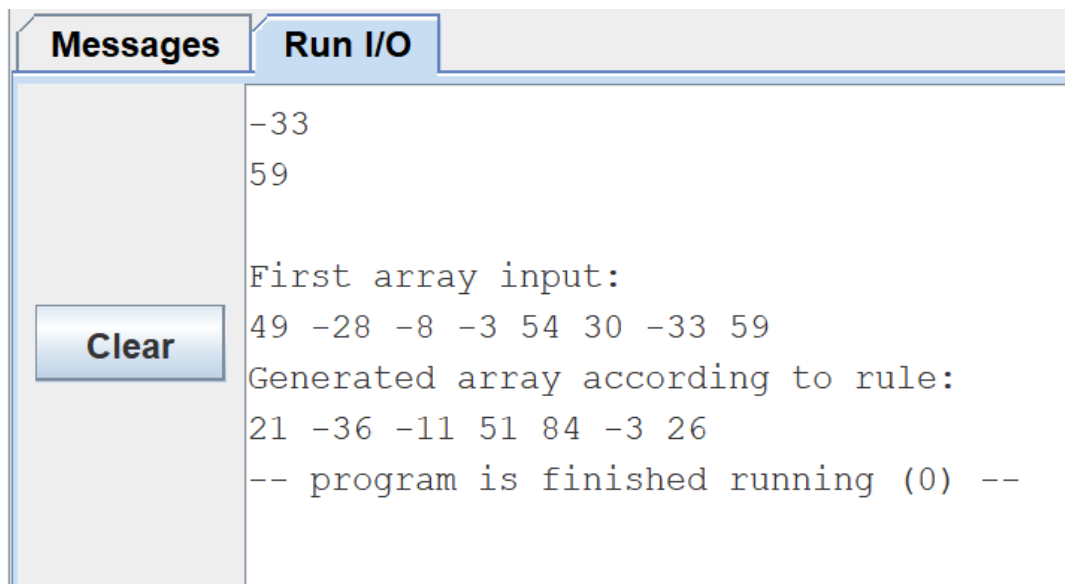
Enter array elements on separate lines:
-1
-1000000000
-2000000000
Overflow occurred while adding elements: -1000000000 -2000000000
-- program is finished running (0) --
```

Clear

## Тестовые прогоны

Messages	Run I/O
<div>Clear</div>	42
	17
	First array input:
	-53 63 49 56 -33 34 -30 42 17
	Generated array according to rule:
	10 112 105 23 1 4 12 59
	-- program is finished running (0) --

Messages	Run I/O
<div>Clear</div>	78
	10
	First array input:
	13 -74 78 10
	Generated array according to rule:
	-61 4 88
	-- program is finished running (0) --



## Подтверждение критериев

### 4-5 баллов

- Решение приведено. Ввод осуществлен с клавиатуры, вывод на дисплей. (см. код).
- Комментарии присутствуют (см. код).
- В отчете представлены результаты тестирования и тестовых прогонов со случайно сгенерированными значениями (см. пункты выше).
- Использование подпрограмм без параметров и локальных переменных допускается, но не используется, т.к. выполнены критерии на более высокий балл.

### 6-7 баллов

- Используются подпрограммы с передачей аргументов через параметры, отображаемые на стек (см. подпрограмму generate3, где аргументы и возвращаемые значения записаны на стек).
- Внутри подпрограмм используются локальные переменные, которые во время компиляции отображаются на стек.
- В местах вызова функции присутствуют комментарии, описывающие передачу фактических параметров и перенос возвращаемого результата.

### 8 баллов

- Разработанные программы поддерживают многократное использование с различными наборами исходных данных, включая возможность подключения различных исходных и результирующих массивов.
- Реализовано автоматизированное тестирование за счет создания дополнительной тестовой программы tets.asm, осуществляющей прогон подпрограммы обработки массивов с различными тестовыми данными (вместо ввода данных). Осуществлен прогон тестов обеспечивающих покрытие различных ситуаций.

### 9 баллов

- Вв программу используются макросы для реализации ввода и вывода данных. Макросы поддерживают повторное использование с различными массивами и другими параметрами.
- Уже разработанные подпрограммы юили обернуты макросами.

### **10 баллов**

- Программа разбита на несколько единиц компиляции (main.asm и test.asm). При этом подпрограммы ввода–вывода составляют унифицированные модули, используемые повторно как в main.asm, так и в test.asm.
- Макросы выделены в отдельную автономную библиотеку input\_output.
- Отчет расширен, дополнен новыми данными.

## **Дополнительная информация**

Ссылка на github: <https://github.com/VoRtEx19/AoCS-IHW-1-Var-3>