

ngiên cứu vector trong C++

Vector trong C++ là một cấu trúc dữ liệu thuộc thư viện STL (Standard Template Library), đóng vai trò như một mảng động có khả năng tự động thay đổi kích thước khi thêm hoặc xóa phần tử. Vector giúp quản lý bộ nhớ hiệu quả hơn so với mảng tĩnh truyền thống và cung cấp nhiều phương thức tiện ích để thao tác với dữ liệu^{[1] [2] [3]}.

Đặc điểm nổi bật của vector

- **Tự động mở rộng hoặc thu nhỏ kích thước** khi thêm hoặc xóa phần tử, không cần khai báo kích thước cố định ban đầu như mảng tĩnh^{[1] [2]}.
- **Truy cập phần tử bằng chỉ số** (giống mảng), hỗ trợ cả các phương thức an toàn như `at()` (kiểm tra giới hạn chỉ số) và toán tử `[]`^{[3] [4]}.
- **Quản lý bộ nhớ tự động**: Khi cần thêm phần tử vượt quá dung lượng hiện tại, vector sẽ tự động cấp phát lại bộ nhớ và sao chép dữ liệu cũ sang vùng nhớ mới^{[1] [2]}.

Khai báo và sử dụng vector

Để sử dụng vector, cần khai báo thư viện:

```
#include <vector>
using namespace std;
```

Khai báo vector kiểu int:

```
vector<int> myvector;
```

Một số cách khởi tạo khác:

```
vector<int> vec1(10);           // Vector 10 phần tử, giá trị mặc định là 0
vector<int> vec2(5, 2);        // Vector 5 phần tử, mỗi phần tử có giá trị 2
vector<int> vec3(vec2);        // Sao chép từ vector khác
```

Các phương thức cơ bản của vector

- **Thêm/Xóa phần tử**:
 - `push_back(x)`: Thêm phần tử `x` vào cuối vector
 - `pop_back()`: Xóa phần tử cuối cùng
 - `insert(pos, x)`: Chèn phần tử `x` vào vị trí `pos`
 - `erase(pos)`: Xóa phần tử tại vị trí `pos`

- `clear()`: Xóa toàn bộ phần tử
- **Truy cập và thông tin:**
 - `size()`: Số lượng phần tử
 - `empty()`: Kiểm tra vector có rỗng không
 - `front()`: Lấy phần tử đầu tiên
 - `back()`: Lấy phần tử cuối cùng
 - `at(index)`: Truy cập phần tử tại vị trí index (an toàn)
 - `operator[]`: Truy cập phần tử tại vị trí index (không kiểm tra giới hạn)
- **Duyệt vector:**
 - Sử dụng vòng lặp for truyền thống hoặc iterator:

```
for (vector<int>::iterator it = myvector.begin(); it != myvector.end(); ++it)
    cout << *it << " ";
```

Một số ví dụ ứng dụng vector

Ví dụ 1: Sắp xếp vector

```
#include <vector>
#include <algorithm>
vector<int> v = {5, 2, 8, 1};
sort(v.begin(), v.end()); // Sắp xếp tăng dần
```

Ví dụ 2: Tìm giá trị lớn nhất/nhỏ nhất

```
#include <vector>
#include <limits>
vector<int> v = {3, 7, 1, 9};
int max_val = *max_element(v.begin(), v.end());
int min_val = *min_element(v.begin(), v.end());
```

Ví dụ 3: Tìm kiếm phần tử

```
#include <vector>
vector<int> v = {1, 2, 3, 4};
int value = 3;
auto it = find(v.begin(), v.end(), value);
if (it != v.end()) {
    // Tìm thấy value
}
```

Khi nào nên dùng vector?

- Khi cần một mảng động, số lượng phần tử thay đổi linh hoạt trong quá trình chạy chương trình.
- Khi muốn sử dụng các phương thức tiện ích như thêm, xóa, duyệt, tìm kiếm mà không phải tự quản lý bộ nhớ như mảng động truyền thống^{[1] [2] [5]}.

Lưu ý khi sử dụng vector

- Truy cập bằng `operator[]` không kiểm tra giới hạn, dễ gây lỗi nếu vượt quá kích thước.
- Khi thao tác với dữ liệu lớn, chú ý hiệu suất khi vector tự động cấp phát lại bộ nhớ (reallocation).
- Vector phù hợp với các thao tác thêm/xóa ở cuối, nếu thường xuyên thêm/xóa ở đầu hoặc giữa nên cân nhắc các container khác như deque hoặc list^[3].

Vector là một trong những cấu trúc dữ liệu mạnh mẽ và phổ biến nhất trong C++, thích hợp cho hầu hết các bài toán cần thao tác với dãy số liệu động^{[1] [2] [3] [4]}.

✱✱

1. <https://topdev.vn/blog/vector-trong-c/>
2. <https://lptech.asia/kien-thuc/tong-hop-cac-vector-c-va-cach-su-dung>
3. <https://dothanhspyb.com/vector-trong-c/>
4. <https://viblo.asia/p/su-dung-vector-trong-lap-trinh-c-giai-bai-toan-lap-trinh-muon-thua-Az45bnGQ5xY>
5. https://www.reddit.com/r/cpp_questions/comments/6mical/when_to_use_vectors_in_c/?tl=vi