# THIẾT KẾ PHẦN MỀM HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Bài 3. Mô hình Use Case

Gv: Nguyễn Thị Thanh

#### Nội dung

- 1. Use case diagram
- 2. Use case specification

### 1. Use case diagram

#### Use case

- Use case: là các **chức năng** có nghĩa của hệ thống
- Một use case phải được thực hiện bởi một actor nào đó

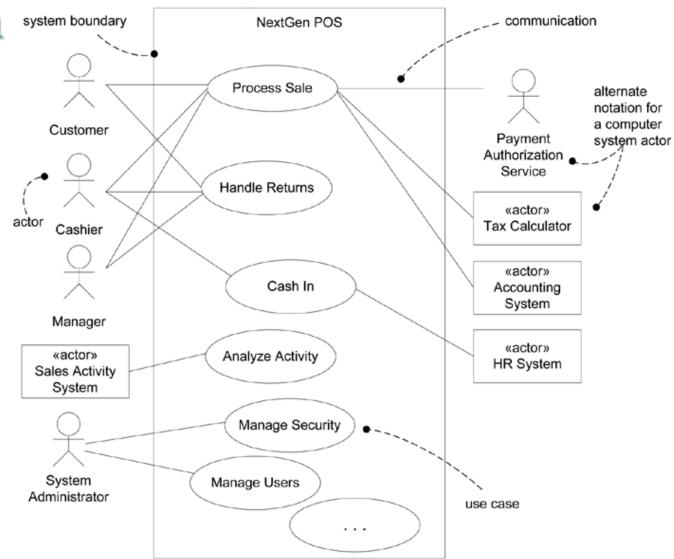
#### Actor

- Tác nhân (actor) là
  - Người hoặc
  - Hệ thống ngoài hoặc
  - Thiết bị ngoài (external system)

có tương tác (sử dụng, điều khiển) với các chức năng của hệ thống.

#### **Use Case Diagram**

- Mô hình use case thể hiện yêu cầu phần mềm
  - Danh sách các chức năng
  - Tác nhân sử dụng các chức năng
  - Mối liên hệ giữa chúng



#### Xác định use case

- Có thể nhận ra use case bằng cách trả lời các câu hỏi sau:
  - 1. Actor yêu cầu **chức năng gì** của hệ thống?
  - 2. Actor cần phải **đọc, tạo, xóa, sửa** hay lưu trữ thông tin nào của hệ thống?
  - 3. Hệ thống có hỗ trợ một số công việc thường nhật của một actor nào đó không?
  - 4. ....

#### Xác định actor

- Có thể nhận ra tác nhân bằng cách trả lời các câu hỏi sau:
  - 1. Ai sẽ sử dụng những chức năng chính của hệ thống?
  - 2. Ai sẽ cần sự hỗ trợ của hệ thống để thực hiện những tác vụ hàng ngày của họ?
  - **3. Ai** sẽ thực hiện công việc bảo trì, quản trị và đảm bảo cho hệ thống hoạt động?
  - 4. Hệ thống cần tương tác với các **hệ thống khác** không? Đó là hệ thống nào?
  - 5. Hệ thống sẽ kiểm soát những **thiết bị phần cứng** nào?
  - 6. ...

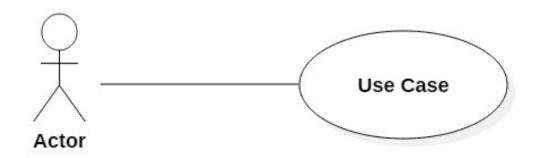
#### Ví dụ

- Tìm tác nhân tham gia vào chức năng **trả phòng** của chương trình quản lý khách sạn?
  - Nhân viên lễ tân
  - Dịch vụ thanh toán thẻ tín dụng
  - •

#### Mối quan hệ

- Quan hệ giữa actor và use case
- Quan hệ giữa use case và use case
- Quan hệ giữa actor và actor

## Quan hệ association giữa actor và use case



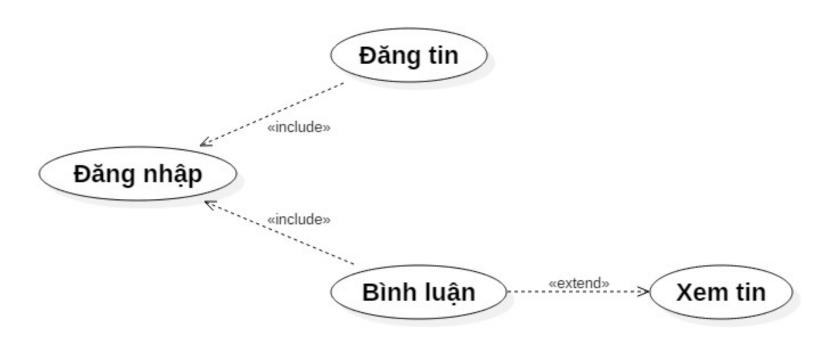
#### Quan hệ include giữa hai use case

- A include B
  - Để thực hiện A bắt buộc phải thực hiện B **trước**
  - Thứ tự thực hiện: B trước, A sau
- Chức năng <u>Đăng tin</u> include <u>Đăng nhập</u>
  - Để thực hiện chức năng Đăng tin, hệ thống yêu cầu người dùng thực hiện Đăng nhập trước

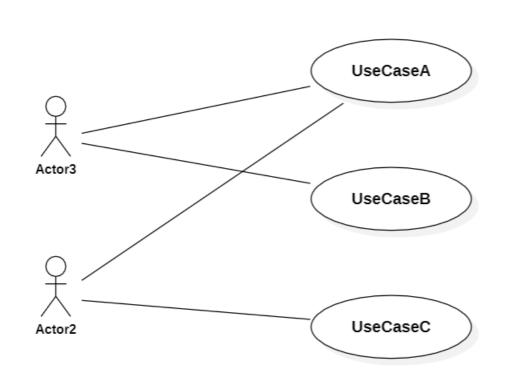
#### Quan hệ extend giữa hai use case

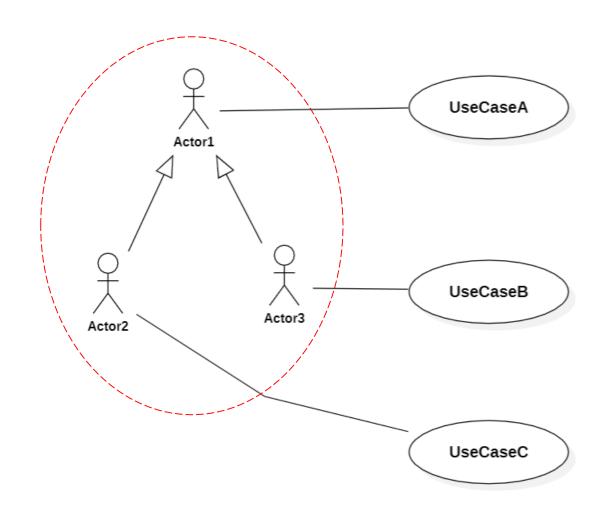
- A extend B
  - Trong khi thực hiện A, thỉnh thoảng có nhu cầu thực hiện B (không bắt buộc)
  - Thứ tự thực hiện: A trước, B sau
- Chức năng Xem tin extends Bình luận
  - Trong khi xem tin, thỉnh thoảng người dùng có nhu cầu bình luận

### Ví dụ



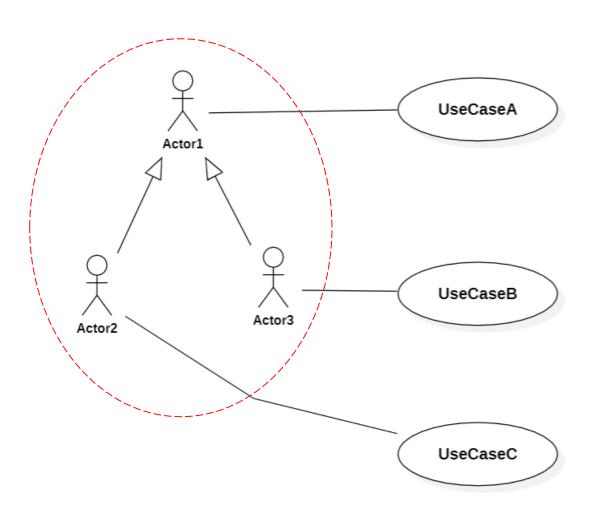
#### Quan hệ generalization giữa hai actor



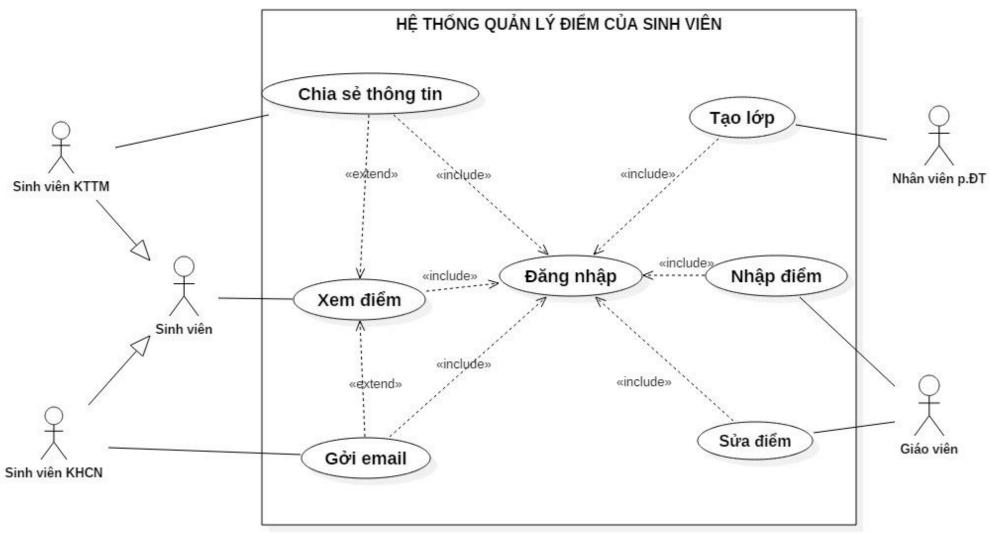


#### Quan hệ generalization giữa hai actor

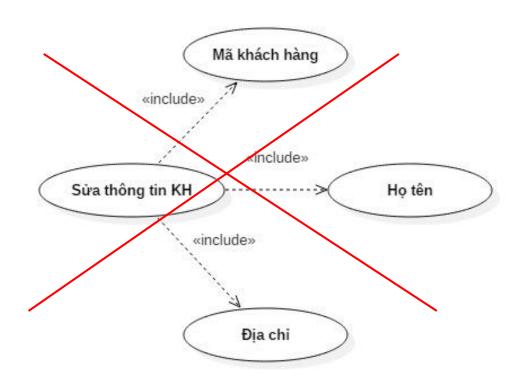
- Actor1 được tổng quát hóa từ Actor2 và Actor3
  - Actor1 sử dụng UseCaseA
  - Actor2 sử dụng UseCaseC và UseCaseA
  - Actor3 sử dụng UseCaseB và UseCaseA

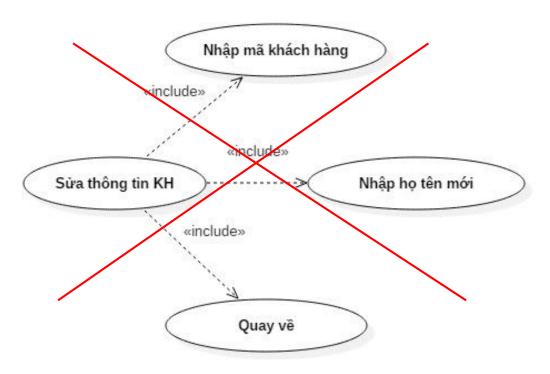


#### Ví dụ



#### Xác định use case SAI





#### 2. Use case specification

#### Use case specification

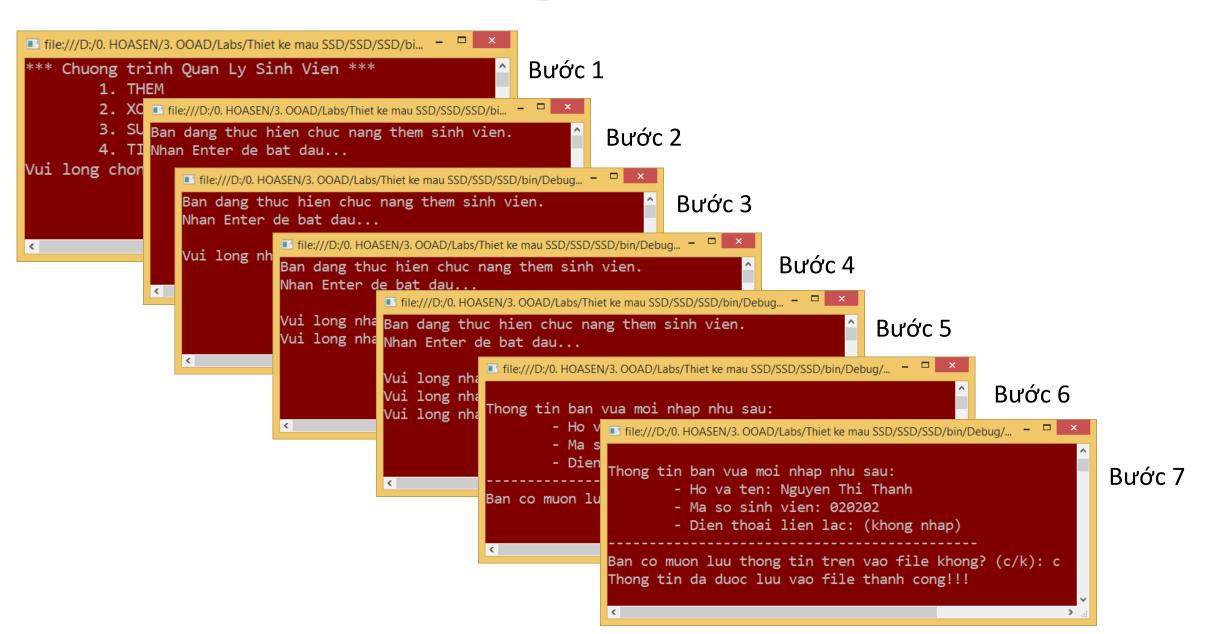
• Mô tả chi tiết các bước thực hiện một chức năng của hệ thống từ lúc <u>bắt đầu</u> cho đến <u>kết thúc</u>

#### Ví dụ

- · Chương trình quản lý sinh viên bao gồm các chức năng
  - **Thêm sv**: cho phép người dùng nhập thông tin của một sinh viên và lưu thông tin này vào file.
  - Xóa sv: xóa thông tin của 1 sinh viên ra khỏi hệ thống
  - Cập nhật sv: sửa đổi thông tin của 1 sinh viên đã có trong hệ thống
  - **Tìm kiếm sv**: hiển thị danh sách sinh viên theo các tiêu chí do người dùng nhập vào

### CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ SINH VIÊN Mô hình use case Thêm sinh viên Xóa sinh viên Người dùng ' Cập nhật sinh viên Tìm kiếm sinh viên

#### Đặc tả chức năng Thêm sinh viên



- 1. <u>Chương trình</u> hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- 2. Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv
- 3. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Thêm sinh viên*" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiếp tục
- 4. <u>Người dùng</u> nhấn Enter
- 5. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập họ tên sv **không chứa các ký tự số** (bắt buộc)
- 6. Người dùng nhập họ tên sv hợp lệ
- 7. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập mã sv gồm **đúng 6 ký số** (bắt buộc)
- 8. Người dùng nhập mã sv hợp lệ
- 9. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập số điện thoại (không bắt buộc)
- 10. Người dùng nhập số điện thoại hoặc nhấn Enter để không nhập
- 11. <u>Chương trình</u> hiển thị đầy đủ thông tin vừa mới nhập và hỏi người dùng có muốn lưu thông tin vào file không?
- 12. Người dùng xác nhận **có**
- 13. Chương trình hiển thị thông báo "Thông tin đã lưu vào file thành công"
- 14. Kết thúc chức năng Thêm sinh viên và quay về menu chính

- 1. <u>Chương trình</u> hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- 2. Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv
- 3. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Thêm sinh viên*" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiếp tục
- 4. <u>Người dùng</u> nhấn Enter
- 5. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập họ tên sv không chứa các ký tự số (bắt buộc)
- 6. Người dùng nhập họ tên sv hợp lệ
- 7. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập mã sv gồm đúng 6 ký số (bắt buộc)
- 8. <u>Người dùng</u> nhập mã sv hợp lệ
- 9. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập số điện thoại (không bắt buộc)
- 10. Người dùng nhập số điện thoại hoặc nhấn Enter để không nhập
- 11. <u>Chương trình</u> hiển thị đầy đủ thông tin vừa mới nhập và hỏi người dùng có muốn lưu thông tin vào file không?
- 12. Người dùng xác nhận **có**
- 13. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Không thể lưu thông tin vì tập tin không tìm thấy*"
- 14. Kết thúc chức năng Thêm sinh viên và quay về menu chính

- 1. Chương trình hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- 2. Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv
- 3. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Thêm sinh viên*" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiếp tục
- 4. <u>Người dùng</u> nhấn Enter
- 5. Chương trình yêu cầu nhập họ tên sv không chứa các ký tự số (bắt buộc)
- 6. Người dùng nhập họ tên sv không hợp lệ
- 7. Chương trình hiển thị thông báo "Họ tên sinh viên không hợp lệ"
- 8. Kết thúc chức năng Thêm sinh viên và quay về menu chính

- 1. <u>Chương trình</u> hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- 2. Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv
- 3. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Thêm sinh viên*" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiếp tục
- 4. <u>Người dùng</u> nhấn Enter
- 5. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập họ tên sv không chứa các ký tự số (bắt buộc)
- 6. <u>Người dùng</u> nhập họ tên sv không hợp lệ
- 7. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "Họ tên sinh viên không hợp lệ" và yêu cầu nhập lại cho đến khi nhập đúng
- 8. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập mã sv gồm đúng 6 ký số (bắt buộc)
- 9. <u>Người dùng</u> nhập mã sv hợp lệ
- 10. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập số điện thoại (không bắt buộc)
- 11. Người dùng nhập số điện thoại hoặc nhấn Enter để không nhập
- 12. <u>Chương trình</u> hiển thị đầy đủ thông tin vừa mới nhập và hỏi người dùng có muốn lưu thông tin vào file không?
- 13. Người dùng xác nhận **không**
- 14. Chương trình hiển thị thông báo "Rất tiếc, thông tin vừa nhập đã bị hủy."
- 15. Kết thúc chức năng Thêm sinh viên và quay về menu chính

#### Scenarios (tình huống)

- Có nhiều cách để thực hiện một use case nào đó. Một cách cụ thể gọi là tình huống
  - Chỉ có 1 tình huống chính (Main Success Scenario)
  - Và có thể có **nhiều** tình huống thay thế (Alternative Scenarios)

- <u>Chương trình</u> hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv 2.
- <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Th*ể n sinh viên" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiếp tục 3.
- Người dùng nhấn Enter
- Chương trình yêu cầu nhập họ tên sv không c 5.
- Người dùng nhập họ tên sv hợp lệ 6.
- **Main Success** Chương trình yêu cầu nhập mã sv gồm đư. Scenario
- Người dùng nhập mã sv hợp lệ 8.
- Chương trình yêu cầu nhập số điện theat (khong l 9.
- Người dùng nhập số điện thoại hoặc nhấn Enter
- Chương trình hiển thị đầy đủ thông tin vừa mới nhập và Ji ngườ lùng có muốn lưu thông 11. tin vào file không?
- Người dùng xác nhận **có**
- Chương trình hiển thị thông báo "Thông tin đã lưu vào file thành công"
- Kết thúc chức năng Thêm sinh viên và quay về menu chính

- 1. Chương trình hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- 2. Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv
- 3. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Thêm sinh viên*" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiết tục
- 4. Người dùng nhấn Enter
- 5. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập họ tên sv không
- 6. Người dùng nhập họ tên sv không hợp
- 7. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "Họ tên s
- 8. Kết thúc chức năng Thêm sinh viên <del>và quay về</del>

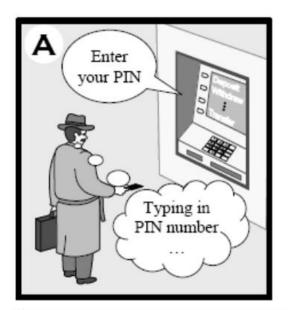


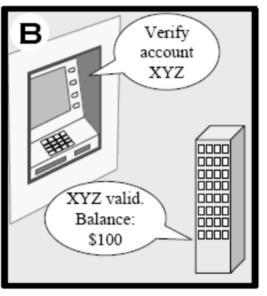
- 1. <u>Chương trình</u> hiển thị menu chính và yêu cầu người dùng chọn chức năng để thực hiện
- 2. Người dùng nhập số 1 để chọn chức năng Thêm sv
- 3. <u>Chương trình</u> hiển thị thông báo "*Bạn đang thực hiện chức năng Thêm sinh viên*" và yêu cầu người dùng nhấn Enter để tiếp tục
- 4. <u>Người dùng</u> nhấn Enter
- 5. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập họ tên sv không ch**y** ký t
- 6. <u>Người dùng</u> nhập họ tên sv không hợp lệ
- Chương trình hiển thị thông báo "Họ tên s nhập đúng

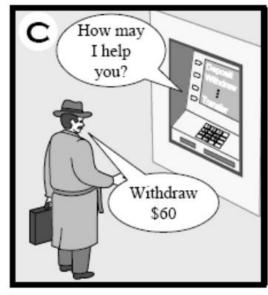
### Alternative Scenarios Cho đến khi

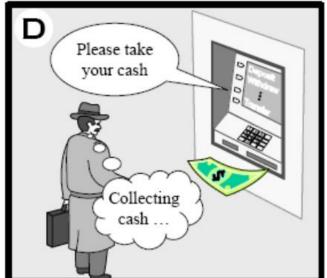
- 8. <u>Chương trình</u> yêu cầu nhập mã sv gồm đúng
- 9. <u>Người dùng</u> nhập mã sv hợp lệ
- 10. Chương trình yêu cầu nhập số điện thoại (không bắc buộc)
- 11. Người dùng nhập số điện thoại hoặc nhấn Enter để không i lập
- 12. <u>Chương trình</u> hiển thị đầy đủ thông tin vừa mới nhập và hỏ người dùng có muốn lưu thông tin vào file không?
- 13. Người dùng xác nhận **không**
- 14. Chương trình hiển thị thông báo "Rất tiếc, thông tin vừa nhập đã bị hủy."
- 15. Kết thúc chức năng Thêm sinh viên và quay về menu chính

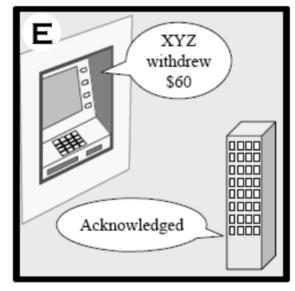
#### Ví dụ Rút Tiền từ máy ATM











#### Tình huống chính chức năng Rút Tiền từ máy ATM

- The customer inserts a bank card.
- 2. The **system** validates the card and prompts the customer to enter a personal identification number (PIN).
- 3. The **customer** enters a PIN.
- 4. The **system** validates the PIN and prompts the customer to select an action.
- 5. The **customer** selects Withdraw Cash.
- 6. The **system** prompts for an amount.
- 7. The **customer** enters the amount to withdraw.
- 8. The **system** validates the amount (assuming sufficient funds), and then issues cash and receipt.
- 9. The **customer** takes the cash and receipt, and then retrieves the bank card.
- 10. The use case ends.

#### Các tình huống thay thế

- Tình huống 1:
  - 1→ 2 → Kết thúc (thẻ không hợp lệ)
- Tình huống 2:  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow \text{Kết thúc (password sai)}$
- Tình huống 3:
  1→ 2 →...→ 7 → 8 → Kết thúc (tài khoản không đủ tiền)

- 1. The **customer** inserts a bank card
- The system validates the card and personal identification number (PI
- 3. The **customer** enters a PIN.
- 4. The **system** validates the PIN and an action.
- 5. The **customer** selects Withdraw (
- 6. The **system** prompts for an amou
- 7. The **customer** enters the amount
- 8. The **system** validates the amount then issues cash and receipt.
- 9. The **customer** takes the cash and bank card.
- 10. The use case ends.

#### Use case Process Sale – POS system

- 1. Customer arrives at POS checkout with goods and/or services to purchase.
- 2. Cashier starts a new sale.
- 3. Cashier enters item identifier.
- 4. System records sale line item and presents item description, price, and running total. Price calculated from a set of price rules.

Cashier repeats steps 3-4 until indicates done.

- 5. System presents total with taxes calculated.
- 6. Cashier tells Customer the total, and asks for payment.
- 7. Customer pays and System handles payment.
- 8. System logs completed sale and sends sale and payment information to the external Accounting system (for accounting and commissions) and Inventory system (to update inventory).
- 9. System presents receipt.
- 10. Customer leaves with receipt and goods (if any).

#### Đặc tả use case theo mẫu

#### Đặc tả chức năng Đăng Nhập

- 1) Mô tả
  - Chức năng này hướng dẫn cho người dùng cách đăng nhập vào hệ thống. Actor sử dụng chức năng này là: Sinh viên và Giáo viên.
- 2) Tình huống chính: Đăng nhập thành công
  - 1. ...
  - 2. Chương trình hiển thị thông báo "Đăng nhập thành công!"
  - 3. Kết thúc đăng nhập
- 3) Các tình huống thay thế:
  - a) Đăng nhập thất bại vì user/password sai
    - 1. ...
    - 2. Chương trình hiển thị thông báo "User/Password sai!"
    - 3. Kết thúc đăng nhập
  - b) Hủy đăng nhập

• • •

#### Bài tập thực hành

- Chọn đề tài
- Vẽ mô hình use case
- Đặc tả tất cả use case theo mẫu