

以下にReference Tool SDKパッケージの変更点を以下の内容を記述します。

- Release 100.002 の変更点

## Release 100.002 の変更点

### PSGL

- psglExit()において、クラッシュする事があった不具合を修正しました。
- バーテックスシェーダ中で初期値付きの配列を定義していた場合に、配列に正しく値が設定されない不具合を修正しました。
- cgGetParameterValues()の引数value\_typeにCG\_CURRENTを指定したときに正しくパラメータの値を取得する事が出来ていなかった不具合を修正しました。

### NP ベーシックユーティリティ

- 添付データのサイズの上限が32KBではなく4KBとなっていた不具合を修正しました。

### NPスコアランキングユーティリティ

- 以下の関数において、17バイト以上のSceNpOnlineNameが設定されているユーザのスコアが登録されたスコア情報を取得した時にSCE\_NP\_COMMUNITY\_ERROR\_BAD\_RESPONSE が返る不具合を修正しました
  - sceNpScoreGetRankingByNpId()
  - sceNpScoreGetRankingByNpIdAsync()
  - sceNpScoreGetRankingByRange()
  - sceNpScoreGetRankingByRangeAsync()
- スコアランキングのAPIでサーバの状態がサービス開始前、サービス終了後、メンテナンス中の時に以下のマッチングのエラーが返ってしまっていたという不具合を修正しました。

SCE\_NP\_COMMUNITY\_SERVER\_ERROR\_MATCHING\_BEFORE\_SERVICE  
SCE\_NP\_COMMUNITY\_SERVER\_ERROR\_MATCHING\_END\_OF\_SERVICE  
SCE\_NP\_COMMUNITY\_SERVER\_ERROR\_MATCHING\_MAINTENANCE

正しくは、以下のエラーが返ります。

SCE\_NP\_COMMUNITY\_SERVER\_ERROR\_RANKING\_BEFORE\_SERVICE  
SCE\_NP\_COMMUNITY\_SERVER\_ERROR\_RANKING\_END\_OF\_SERVICE  
SCE\_NP\_COMMUNITY\_SERVER\_ERROR\_RANKING\_MAINTENANCE

### libaudio

- samples/sound/audio/playaudio  
以下の不具合を修正しました。

SDK091.005 より、サンプル playaudio にて間違った属性指定が行われています。  
この不具合により、USB 機器あるいは Bluetooth(R) 機器が利用可能になっている場合、サンプルの音声は HDMI出力/光デジタル出力/AV MULTI 出力から出力されなくなります。

### libgcm

- cellGcmSetVertexDataArray()の直後にcellGcmSetDrawArray()を呼び出した場合にRSX(R)がハングアップする事があった不具合を修正しました。