

以下にReference Tool SDKパッケージの変更点を以下の内容を記述します。

– Release 102.002 の変更点

Release 102.002 の変更点

Cell OS Lv-2

- `sys_ppu_thread_set_priority()` を実行後、優先度を変更されたスレッドの挙動がおかしくなることがある不具合が修正されました。

システムソフトウェア

- ゲームディスク、ゲームデータのコンテンツ情報において、設定した動画アイコンのファイルサイズが 2MB を超えた場合、システムソフトウェア上で動画アイコンが表示されず、静止画アイコンが表示されてしまう問題を修正しました。
- ゲーム起動時にPSボタンを押し続けると、システムが表示するダイアログの操作が行えなくなり、その後進行不能になる場合がある問題を修正しました。

システムユーティリティ

< セーブデータユーティリティ >

- ProDGの環境にてサンプルプログラム(`cell/samples/sysutil/savedata`)がビルド出来なかった不具合を修正しました。
- セーブを数千回繰り返すと、以降のセーブが正しく行われなかった事があった不具合を改善しました。
- HDDの空き容量が0KBの時に全く同じサイズでファイルを上書きすると失敗することがあった不具合を修正しました。
- セーブ及びロード時に表示されるセーブデータのアイコンの代わりに視聴年齢制限コンテンツのアイコンが表示される事があった不具合を修正しました。  
(アイコンを表示する際にシステムソフトウェア上で設定した視聴年齢制限のレベルに影響を受けないようにしました。)

< On-Screen Keyboard ユーティリティ >

- オンスクリーンキーボードダイアログにおいて、ユーザが入力完了またはキャンセル操作を行うと状態通知コールバック関数のstatusにCELL\_SYSUTIL\_OSKDIALOG\_FINISHEDが通知されますが、コールバックが実行される前に`cellOskDialogAbort()`を呼ぶとハングアップする事があった不具合を修正しました。

< Web Browserユーティリティ >

- JavaScriptのAlertによるダイアログにおいて、メッセージが複数行にわたる際に1行しか表示されない不具合を修正しました。

NPスコアランキングユーティリティ

- `sceNpScoreGetGameData()` / `sceNpScoreGetGameDataAsync()` において、常に自分がアップロードした添付データを取得してしまう不具合を修正しました。

libnet

- 以下の不具合を修正しました。
  - 送信関数 (`send()` など) の `MSG_DONTWAIT` フラグは指定しても有効になりません。`MSG_DONTWAIT` の機能を使う場合はソケットオプションで非ブロッキングソケットにしてください。

CODEC

< libdmux >

- `demuxer` が実行中に`cellDmuxClose()` が呼び出された場合、高い確率で制御が返らない状態に陥る問題を修正しました。

---

## libsnd3

---

- cellSnd3Exit() を実行した際に必ずエラー (CELL\_SND3\_ERROR\_NOTINIT) が返っていた不具合を修正しました。
- cellSnd3Init() で生成したmutexをcellSnd3Exit() で破棄していなかった不具合を修正しました。