

[SCE CONFIDENTIAL DOCUMENT]

PLAYSTATION(R)3 Programmer Tool Toolchain 102.002

Copyright(C) 2006 Sony Computer Entertainment Inc.  
All Rights Reserved.

The following are the new features and fixed bugs of PLAYSTATION(R)3  
Programmer Tool Toolchain package.

- Release 102.002 の新規機能追加、仕様変更
- Release 102.002 の不具合修正

Release 102.002 の新規追加、仕様変更

GCC/GDB

なし

Release 102.002 の不具合修正

GCC

<PPU/SPU共通>

- ppu/spu-lv2-arが空白文字を含むフォルダ名を認識できないという不具合を修正しました。

<PPU側>

- Windows環境において、ppu-lv2-objcopyコマンドを利用した場合、不正なサイズのオブジェクトが生成されるという不具合を修正しました。
- 関数ポインタを使った呼び出し、あるいは、仮想メンバ関数呼び出しを行うプログラムを、-O3以上でコンパイルした場合に、誤ったコードが生成される場合があるという不具合を修正しました。

<SPU側>

- qword型変数の初期化に関する不具合を修正しました。  
この不具合に関する詳細は、技術情報200610-14を参照してください。  
<https://ps3.scedev.net/technotes/view/337>
- SPU プログラムのコンパイル時に、以下のようなメッセージがコンソールへ出力され、リンクに失敗することがあるという不具合を修正しました。  
  
test.elf: final close failed: No space left on device  
collect2: ld returned 1 exit status
- SPUコンパイラでtemplateを使用すると不正なオブジェクトを生成する不具合を修正しました。

GDB

<Windows>

- 以下の不具合を修正しました。  
090.002以降のコンパイラの不具合のため、Windows環境でビルドしたSPUの実行ファイルをWindows版のbedbgでデバッグ出来ません。