

The following are the new features and fixed bugs of PLAYSTATION(R)3
Programmer Tool Toolchain package.

- Release 110.006 の新規機能追加、仕様変更
- Release 110.006 の不具合修正

Release 110.006 の新規追加、仕様変更

GCC

なし

GDB

- bedbgにオプション `-waitbd` を追加しました。
`-waitbd`オプションは、デバッガからプログラムをロード・実行する際、
Blu-ray Discドライブに挿入したディスクのマウントが完了するまで
最大15秒間待ち受けるオプションです。

詳細は「Cell OS Lv-2 デバッグ概要」ドキュメントを参照ください。

Release 110.006 の不具合修正

GCC

<PPU側>

- 以下の不具合を修正しました。
 - 関数ポインタを使った呼び出し、あるいは、仮想メンバ関数呼び出しを行う
プログラムを、`-O2`以上の最適化オプションと`-ffast-math`をつけてコンパイル
した場合に、誤ったコードが生成される場合があるという不具合があります。

<SPU側>

- 以下の不具合を修正しました。
 - ベクタ型を使用するプログラムを`-Os`オプションつきでコンパイルすると、
コンパイラ内部エラーが発生する場合があるという不具合があります。

GDB

- 以下の不具合を修正しました。
 - Disc Image Generatorで暗号化を有効にして作成したディスクに対して、
データの読み込みを行った場合、暗号化されたファイルが復号化されずに
読めてしまうことがあります。この現象は以下の場合に発生します。
 1. ターゲットのリセット後ディスク認識が完了する前にプログラムを
ロードした場合
(プログラムのロードの後にディスクを入れた場合も含む)

詳細は、技術情報200609-09を参照してください。
<https://ps3.scedev.net/technotes/view/306>

<Windows>

- GDBの`printf`コマンドが64ビット整数を扱えないという不具合を修正しました。
- シンボル情報をGDBに読み込ませる際、一部のELFファイルにおいて下記のエラー
が表示され正常に読み込めない場合がある不具合を修正しました。

This application has requested the Runtime to terminate it in an unusual
way.
Please contact the application's support team for more information.

<Linux>

- シンボル情報をGDBに読み込ませる際、一部のELFファイルにおいて下記のエラー
が表示され正常に読み込めない場合がある不具合を修正しました。

internal-error: could not find partial DIE in cache
A problem internal to GDB has been detected,
further debugging may prove unreliable.