附件1

**杭州电子科技大学第六届“互联网+”大学生创新创业大赛作品申报书**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学院名称 | | 计算机学院 | | | | | | |
| 作品名称 | | 基于 Scratch 的人工智能少儿编程教育平台 | | | | | | |
| 项目负责人 | | 梁译 | | | | 联系电话 | 13958582187 | |
| 指导老师 | | 张建海 | | | | 联系电话 | 13588846526 | |
| 作品所属  领 域 | | 作品领域类别（ D ） | | | | | | |
| A、农林、畜牧、食品及相关产业类；B、生物医药类； C、化工技术、环境科学类；D、信息技术和电子商务类；E、材料类F、机械能源类；G、文化创意和服务咨询类 | | | | | | |
| 参赛赛道  和组别 | | **主赛道** □✓创意组 □初创组 □成长组 □师生共创组  **红色之旅赛道** □公益组 □商业组  **国际赛道**  □留学生组 | | | | | | |
| 团  队  主  要  成 | 姓 名 | | 性 别 | 学 号 | 年级、专业 | | | 备 注 |
| 梁译 | | 男 | 17052013 | 大三，计算机科学与技术专业 | | | （负责人） |
| 冯烨晨 | | 男 | 18052012 | 大二，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 杨雨健 | | 男 | 18042130 | 大二，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 寸待凡 | | 男 | 18051410 | 大二，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 朱天缘 | | 女 | 18141324 | 大二，会计专业 | | |  |
| 贺宇瑄 | | 女 | 18271303 | 大二，网络工程专业 | | |  |
| 宋宇婷 | | 女 | 17051504 | 大三，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 钱文胜 | | 男 | 17051821 | 大三，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 马振宇 | | 男 | 17051628 | 大三，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 刘世曜 | | 男 | 17052015 | 大三，计算机科学与技术专业 | | |  |
| 团队联系方式 | 通讯地址 | | 浙江省杭州市杭州经济技术开发区白杨街道2号大街1号杭州电子科技大学 | | 邮 编 | | | 310018 |
| 电 话 | | / | | 手 机 | | | 13958582187 |
| 作品简介  （限800字以内） | | 通过我们的少儿编程平台打破人工智能技术与少儿教育之间的壁垒，为儿童揭开人工智能的神秘面纱，为少儿所学、所用。少儿编程平台分为教育和编程训练两部分，其中教育平台主要根据儿童特点提供详细的视频、动画教程和编程指南，运用实例帮助儿童轻松入门，让其在模仿中锻炼编程思维。编程平台支持 Scratch 和 Python 等编程语言，儿童可以结合教育平台学习到的知识，使用图形化编程，拖拽界面相应的人工智能功能模块完成简单系统开发。  相关功能模块可在智能小车系统中测试运行。此平台区分于现有编程平台的一大特色就是其中的人工智能模块，人工智能模块编程主要是依据当下流行人工智能科技热点，将其简化，让儿童可以简单上手操作，打破高科技的神秘感。平台提供的基础版可编程小车附带原始模块部件，能实现平台编程后的路径识别等基础功能，也提供多种可选配的功能模块及可编程部件，能依据不同的编程任务进行拼装，为小车在不同情境下的模块化编程提供广阔的创造空间，为编程探索提供无限可能。 | | | | | | |
| 学院意见 | | 盖章： | | | | | | |