

Front-end

JavaScript

JS. Object

- Объекты

JS. Object

Копирование и сравнение объектов

Переменная, содержащая объект на самом деле содержит не сам объект, а только ссылку на него. При копировании объектов в отличие от значений примитивных типов происходит передача ссылки.

```
// присвоим переменной student1 объект, а точнее ссылку на него
```

```
const student1 = { name: 'Carl' };
```

```
// присвоим объект, содержащийся в student1 переменной student2
```

```
const student2 = student1;
```


JS. Object

Копирование и сравнение объектов

А что если нам необходимо скопировать не саму ссылку, а создать новый объект с такими же свойствами

```
const student3 = {};  
for (const key in student1) {  
    student3[key] = student1[key];  
}
```

```
const person = {  
    name: 'John',  
    age: 20  
};  
  
const objCopy = {}  
const objCopy2 = {...person}  
  
for (const key in person) {  
    objCopy[key] = person[key]  
}  
  
console.log(objCopy)
```


JS. Object

Копирование и сравнение объектов

Другой способ скопировать свойства – это воспользоваться методом `Object.assign()`

```
const student4 = Object.assign({}, student1)
```


JS. Object

Копирование и сравнение объектов

Object.assign() позволяет скопировать свойства из множества объектов. Объект, в который нужно скопировать указывается в качестве первого аргумента, а те из которых – после него

```
const target = { a: 1 };
```

```
const source1 = { b: 2 };
```

```
const source2 = { c: 3 };
```

```
Object.assign(target, source1, source2);
```

```
console.log(target); // {a: 1, b: 2, c: 3}
```


JS. Object

Проверка на наличие ключа в объекте

Оператор `in` возвращает `true`, если свойство содержится в указанном объекте или в его цепочке прототипов.

Синтаксис

```
prop in object
```

Пример: `'name' in user`

JS. Object

Проверка на наличие ключа в объекте

Метод `hasOwnProperty()` возвращает логическое значение, которое указывает на то содержит ли объект указанное собственное (неунаследованное) свойство, или метод.

Метод возвращает `true` в том случае, если объект имеет неунаследованное свойство с указанным именем и `false`, если объект не имеет свойства с указанным именем или если это свойство он наследует от своего объекта прототипа.

В отличие от оператора `in` метод `hasOwnProperty()` не проверяет существование свойств в цепочке прототипов объекта.

JS. Object

Проверка на наличие ключа в объекте

```
const obj = {  
  myProperty: 1000  
};
```

```
obj.hasOwnProperty( "myProperty" ); // true
```


JS. Object

Опциональная цепочка

Опциональная цепочка ?. — это безопасный способ доступа к свойствам вложенных объектов, даже если какое-либо из промежуточных свойств не существует.

Опциональная цепочка ?. останавливает вычисление и возвращает `undefined`, если значение перед ?. равно `undefined` или `null`.

`user?.address?.street`

JS. Object

Перебор объекта

Object.keys, values, entries

Для простых объектов доступны следующие методы:

Object.keys(obj) – возвращает массив ключей

Object.values(obj) – возвращает массив значений

Object.entries(obj) – возвращает массив пар [ключ, значение]

JS. Object

Перебор объекта

```
let user = {
```

```
  name: "John",
```

```
  age: 30
```

```
};
```

```
Object.keys(user) = ["name", "age"]
```

```
Object.values(user) = ["John", 30]
```

```
Object.entries(user) = [ ["name", "John"], ["age", 30] ]
```


JS. Object

Перебор объекта

for...in позволяет пройти в цикле по перечисляемым свойствам объекта, в том числе по свойствам из прототипа.

```
for (переменная in объект) {
```

```
  // действия внутри цикла
```

```
}
```

```
const cat = {
```

```
  name: 'Борис',
```

```
  age: 8
```

```
}
```

```
for (const key in cat) {
```

```
  console.log(`${key} – ${cat[key]}`)
```

```
}// name – 'Борис', age – 8
```


JS. Object

Ключевое слово `this`

Как правило, методу объекта обычно требуется доступ к информации, хранящейся в объекте, для выполнения своей работы.

Для доступа к информации внутри объекта метод может использовать ключевое слово `this`.

Указывает на текущий контекст выполнения кода.

Чаще всего является объектом.

`this` – объект перед точкой

JS. Object

Ключевое слово **this**

У стрелочных функций нет «**this**»

Стрелочные функции особенные: у них нет своего «собственного» **this**. Если мы ссылаемся на **this** внутри такой функции, то оно берётся из внешней «нормальной» функции.

JS. Object

Ключевое слово **this**

```
let group = {  
  title: "Our Group",  
  students: ["John", "Pete", "Alice"],  
  showList() {  
    this.students.forEach(  
      student => alert(this.title + ': ' + student)  
    );  
  }  
};  
  
group.showList();
```


JS. Object

call apply bind – методы функций, работают с this

Функции - это особый тип объектов, поскольку они имеют множество встроенных свойств и методов, три из которых - `call()`, `apply()` и `bind()`

Эти методы помогают явно указать `this`

JS. Object

call

Синтаксис метода call:

```
func.call(context, arg1, arg2, ...)
```

При этом вызывается функция func, первый аргумент call становится её this, а остальные передаются «как есть».

JS. Object

apply

Если нам неизвестно, с каким количеством аргументов понадобится вызвать функцию, можно использовать более мощный метод: `apply`.

Вызов функции при помощи `func.apply` работает аналогично `func.call`, но принимает массив аргументов вместо списка.

```
func.call(context, arg1, arg2);
```

```
// идентичен вызову
```

```
func.apply(context, [arg1, arg2]);
```

Преимущество `apply` перед `call` отчётливо видно, когда мы формируем массив аргументов динамически.

JS. Object

Привязка контекста к функции

При передаче методов объекта в качестве колбэков, например для `setTimeout`, возникает проблема – потеря `this`.

Потеря «`this`» - как только метод передаётся отдельно от объекта – `this` теряется.

Вот как это может произойти в случае с `setTimeout`:

```
let user = {  
  firstName: "Вася",  
  sayHi() {  
    alert(`Привет, ${this.firstName}!`);  
  }  
};  
  
setTimeout(user.sayHi, 1000); // Привет, undefined!
```


JS. Object

Привязка контекста к функции

При запуске этого кода мы видим, что вызов `this.firstName` возвращает не «Вася», а `undefined`!

Это произошло потому, что `setTimeout` получил функцию `sayHi` отдельно от объекта `user` (именно здесь функция и потеряла контекст).

JS. Object

```
let user = {  
  firstName: "Вася"  
};
```

```
function func() {  
  alert(this.firstName);  
}
```

```
let funcUser = func.bind(user);  
funcUser(); // Вася
```


JS. Object

Метод `bind()` создаёт новую функцию, которая при вызове устанавливает в качестве контекста выполнения `this` предоставленное значение. В метод также передаётся набор аргументов, которые будут установлены перед переданными в привязанную функцию аргументами при её вызове.

`bind` не вызовет функцию, а создаст новую функцию

JS. Object

Деструктуризация объектов

Деструктуризация помогает сделать сложную структуру более простой, разделить (деструктурировать) на более мелкие части, например, объект.

```
const obj = {  
  firstName: 'John',  
  lastName: 'Doe',  
  age: 28  
}
```

```
const { firstName, lastName, age } = obj;
```


JS. Object

Деструктуризация вложенных объектов

Принцип тот же, только вытаскиваем свойство не из родительского объекта, а из его вложенного объекта.

```
const obj = {  
  firstName: 'John',  
  lastName: 'Doe',  
  bio: {  
    birth: '20.08.1994',  
    age: 28,  
    hasWork: true,  
    isMarried: false  
  }  
}  
  
const { birth, age, hasWork, isMarried } = obj.bio;
```


JS. Object

Деструктуризация вложенных объектов

Также если вам необходимо получить не только вложенные свойства. Допустим из примера выше, вам нужны firstName и age:

```
const { firstName, bio: { age } } = obj;
```

```
console.log(firstName, age); // John 28
```


JS. Object

Значение по умолчанию (дефолтные) при деструктуризации

Если вы не уверены в наличии какого-либо свойства в объекте, вы можете установить значение по умолчанию:

```
const obj = {  
  firstName: 'John',  
  lastName: 'Doe',  
  age: 28  
}
```

```
const { isMarried = false } = obj;
```

```
console.log(isMarried); // false
```