

# Front-end

---

JavaScript



# JS. Rest, spread

---

- rest
- spread
- деструктуризация



# JS. Rest, spread

---

## Синтаксис

...rest

...spread

Они используют одинаковый синтаксис, но решают разные задачи.



# JS. Rest, spread

---

## Использование

Spread используется для разделения коллекций на отдельные элементы, а rest, наоборот, для соединения отдельных значений в массив



# JS. Rest, spread

---

## Spread (оператор расширения)

Spread оператор – это три точки перед именем переменной (или константы), внутри определения объекта. Он раскладывает соответствующий объект внутри нового объекта. С его помощью можно получить только копию, он не может изменять существующие объекты.

Позволяет разложить массив на отдельные значения.

Spread-оператор предоставляет самый простой способ скопировать элементы одного массива в другой



# JS. Rest, spread

---

## Spread (оператор расширения)

Клонирование свойств массивов

```
let arr = ['will', 'love'];
```

```
let data = ['You', ...arr, 'spread', 'operator'];
```

```
console.log(data); // ['You', 'will', 'love', 'spread', 'operator']
```

Подобным образом можно скопировать и весь массив целиком

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];
```

```
let data = [...arr];
```

```
console.log(data); // [1, 2, 3, 4, 5]
```

Важно понимать, что при подобном использовании оператора ... происходит именно копирование всех свойств, а не ссылки на массив.



# JS. Rest, spread

---

## Spread (оператор расширения)

Лучший способ конкатенации массивов

Для конкатенации массива часто используется concat:

```
let arr1 = [0, 1, 2];
```

```
let arr2 = [3, 4, 5];
```

```
arr1 = arr1.concat(arr2);
```

С использованием spread syntax:

```
let arr1 = [0, 1, 2];
```

```
let arr2 = [3, 4, 5];
```

```
arr1 = [...arr1, ...arr2];
```



# JS. Rest, spread

---

## Rest (остаточный параметр)

rest означает, что нужно взять все элементы, которые остались от деструктуризации и поместить их в массив с именем rest . Этому массиву можно дать любое имя. Rest срабатывает в самом конце, когда все остальные данные уже разложены по своим константам (или переменным). Именно поэтому он называется rest (оставшиеся).

Возвращает массив



# JS. Rest, spread

## Rest (остаточный параметр)

Оператор `...` интерпретируется по-разному, в зависимости от контекста применения. Spread используется для разделения коллекций на отдельные элементы, а rest, наоборот, для соединения отдельных значений в массив.

```
let log = function(a, b, ...rest) {  
  console.log(a, b, rest);  
};
```

```
log('Basic', 'rest', 'operator', 'usage'); // Basic rest ['operator', usage]
```

Используя параметр `...rest` в функции `log` вы говорите интерпретатору: "собери все оставшиеся элементы в массив с именем `rest`".

```
let log = function(...args) {  
  console.log(args);  
};
```

```
log(1, 2, 3, 4, 5); // [1, 2, 3, 4, 5]
```

Таким образом, больше нет необходимости переводить псевдо-массив `arguments` функций в настоящий массив – оператор `rest` сделает это сам



# JS. Rest, spread

---

## Rest (остаточный параметр или остаток)

rest используется только в конце, а spread может использоваться в любом месте



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

Что такое деструктуризация массива?

Деструктуризация массива (англ. array destructuring) — это особый синтаксис, позволяющий извлекать значения из массива и записывать их в новые переменные с минимумом кода.

Например, без использования синтаксиса деструктуризации массива значение элемента массива копируется в новую переменную следующим образом:

```
const profile = ["John", "Doe", "code.com"];
```

```
const firstName = profile[0];
```

```
const lastName = profile[1];
```

```
const website = profile[2];
```



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

Деструктуризация просто подразумевает разбивку сложной структуры на простые части. В JavaScript, такая сложная структура обычно является объектом или массивом. Используя синтаксис деструктуризации, вы можете выделить маленькие фрагменты из массивов или объектов. Такой синтаксис может быть использован для объявления переменных или их назначения.

В деструктуризации массивов, вы используете литерал массива с левой стороны выражения назначения. Каждое имя переменной в литерале массива соответствует элементу с таким же индексом в деструктуризованном массиве. Вот быстрый пример.

```
const rgb = [255, 200, 0];  
  
// Деструктуризация массива  
const [red, green, blue] = rgb;
```



## JS. Rest, spread

---

### Деструктуризация. Значения по умолчанию

```
const rgb = [200];
```

```
// Назначаем дефолтные значения 255 для red и blue
```

```
const [red = 255, green, blue = 255] = rgb;
```



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

Обратите внимание, что в приведенном выше фрагменте много повторяющегося кода, что не удовлетворяет принципу DRY.

А теперь посмотрим, как деструктуризация массива позволит нам сделать код более аккуратным и лаконичным.

```
const profile = ["John", "Doe", "code.com"];
```

```
const [firstName, lastName, website] = profile;
```



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

Деструктуризация массива напрямую

JavaScript позволяет деструктурировать массив напрямую следующим образом:

```
const [firstName, lastName, website] = [  
  "John",  
  "Doe",  
  "code.com"];
```



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

А что если понадобится присвоить "Oluwatobi" переменной `firstName`, а остальные элементы массива — другой переменной? Как это сделать? Давайте разберемся и с этим вопросом.

Использование деструктуризации массива для присваивания переменной остальной части литерала массива

JavaScript позволяет использовать оператор остатка внутри деструктурирующего массива для присваивания переменной значений остальных элементов обычного массива.

Рассмотрим пример:

```
const [firstName, ...otherInfo] = ["John", "Doe", "code.com"];
```



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

Обмен переменными

Одно очень хорошее примечание в деструктуризации массивов заключается в обмене локальными переменными. Представьте, что вы делаете приложение манипуляций с фото и хотите менять height и width размеры для них, при ориентировке фото измененного в landscape и portrait. Старый способ сделать это будет выглядеть примерно так



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

```
let width = 300;
```

```
let height = 400;
```

```
const landscape = true;
```

```
console.log(`${width} x ${height}`); // 300 x 400
```

```
if (landscape) {
```

```
    let initialWidth = width; // доп. переменная, чтобы скопировать изначальную ширину
```

```
    width = height; // меняем значения переменных
```

```
    height = initialWidth; // высота теперь равна скопированному значению ширины
```

```
    console.log(`${width} x ${height}`); // 400 x 300
```

```
}
```



# JS. Rest, spread

---

## Деструктуризация

Код выше решает задачу, хотя мы и использовали дополнительные переменные, чтобы скопировать значение одной из смененных переменных. С помощью деструктуризации, мы можем проделать такой обмен простым назначением. Следующий код покажет, как с помощью деструктуризации можно это проверить:

```
let width = 300;
let height = 400;
const landscape = true;
console.log(`${width} x ${height}`); // 300 x 400
if (landscape) {
    [width, height] = [height, width]; // меняем значения переменных
    console.log(`${width} x ${height}`); // 400 x 300
}
```