













Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
			  
	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
[Nom de la personne responsable] / [Date du test]			

Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Les logs sont bien écrites dans le document logs.log	Une ligne par entrée avec un type ([DEBUG] ou [INFO])	
1	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
	Tout bon	Une ligne par entrée avec un type ([DEBUG] ou [INFO])	Lucielle Voeffray, 05.06.2024

Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Lancer le jeu avec deux pseudos différents et s'assurer que si on entre une case illégale le code boucle sur le joueur en question	Le contrôle de la case retourne boucle correctement sur le même joueur en cas d'entrée faussée	
2	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
	A DEBUGGUER RAPIDEMENT	Le jeu boucle sur le joueur suivant, pas le joueur qui a entré une mauvaise case	Lucielle Voeffray, 05.06.2024

Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Lancer le jeu avec deux pseudos différents et s'assurer que si on entre une case illégale le code boucle sur le joueur en question	Le contrôle de la case retourne boucle correctement sur le même joueur en cas d'entrée faussée	
2.2	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
	Correction du bug trouvé en test 2	Celui attendu	Lucielle Voeffray, 05.06.2024

Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
-----------	---------------------	------------------	----------

Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Le scoreboard écrit bien une nouvelle entrée pour un nouveau joueur gagnant: Avant de jouer, demander le scoreboard puis Jouer le jeu avec un pseudo jamais utilisé et gagner avec	Si on demande, après la partie, à voir le scoreboard, il devrait y avoir une entrée de plus	
3	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
	BUG A CORRIGER	C'est les attributs de l'objet \$board qui étaient sauvés et non le scoreboard	Lucielle Voeffray, 05.06.2024
Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Le scoreboard écrit bien une nouvelle entrée pour un nouveau joueur gagnant: Avant de jouer, demander le scoreboard puis Jouer le jeu avec un pseudo jamais utilisé et gagner avec	Si on demande, après la partie, à voir le scoreboard, il devrait y avoir une entrée de plus	
3.1	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
	Il fallait pipe l'objet \$board dans la commande Export-CSV et non pas utiliser -InputObject	Celui demandé	Lucielle Voeffray, 05.06.2024
Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Entrer une case déjà occupée	Répétition du tour du joueur qui a entré une mauvaise case	  
4	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date
	Tout bon	Celui demandé	Lucielle Voeffray, 05.06.2024
Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Lancer la fonction Scoreboard	La fonction affiche bien les score du plus élevé au moins élevé. Tout le monde a au moins un score de 1	
5	Commentaire / Screenshot	Resultat obtenu	Visa / Date

Test N	Description du test	Resultat attendu	Contrôle
	Tout bon	Celui demandé	Lucielle Voefray, 05.06.2024