|  |  |
| --- | --- |
| Illustration de deux personnes lors d'une réunion regardant des graphiques | Module 122 |
| EMF | Cahier des charges - Projet personnel |

| Date | Projet réalisé par | Projet réalisé pour |
| --- | --- | --- |
| 22.05.2024 | Lucielle Anya Voeffray | Ecoles des Métiers de Fribourg  Ch. du Musée 2  1700 Fribourg |

# Période d'exécution

Le projet se dérouler du 22.05.24 au 12.05.24.

# Objectifs du Projet

L’objectif du projet est de réaliser un jeu de Morpion jouable à deux sur un ordinateur. Le tout se passera dans le terminal avec de l’art ASCII et un nommage de cases comme pour les échecs. Il gardera un scoreboard des joueurs avec le nombre de parties gagnées.

# Fonctionnement du projet

* Utilisateurs
* Scoreboard
* Fichier de logs
* Art ASCII

Le projet aura pour but de créer un Morpion jouable. Les joueurs pourront, à la manière des échecs, choisir une case dans laquelle ils veulent placer (A1, A2, A3, B1, B2, B3, C1, C2, C3). La grille s’affichera en forme d’art ASCII qui sera enregistré dans un fichier au préalable, afin d’éviter de « hard coder » des données. En paramètres il sera possible de donner les noms des joueurs et un fichier de log pourra garder une liste des joueurs ainsi que le nombre de parties gagnées. Si aucun nom n’est donné, ça sera joué par Anonyme1 et Anonyme2. Le programme aura aussi pour travail de garder un fichier de log pour permettre de suivre s’il y a une erreur ou bug dans le code. Ces logs auront une forme de JSON pour permettre de les classer par lancement du script.

**Fonctionnalités optionnelles :**

* Jouabilité « en ligne »
* Proposer un film à regarder selon le score en utilisant l’API REST « TheMovieDB »

# API REST

* The movie DB
  + Dans le cadre des fonctionnalités optionnelles, permettrait de proposer un film à regarder selon le score de la personne

# Livrables

Un script powershell avec des fichiers de log, scoreboard, grille de jeu. A côté de ceci une documentation complète permettant d’utiliser et répéter mon projet, ainsi que, éventuellement, debuguer.