

 **SALVA PARA DEPOIS**

Salva o teu Guia Definitivo em JavaScript

JavaScript cheatsheet.




@programadordesignerpro



CURTI | COMPARTILHA | COMENTA

JavaScript no HTML / Básico

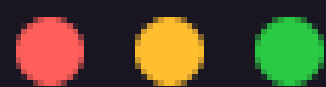
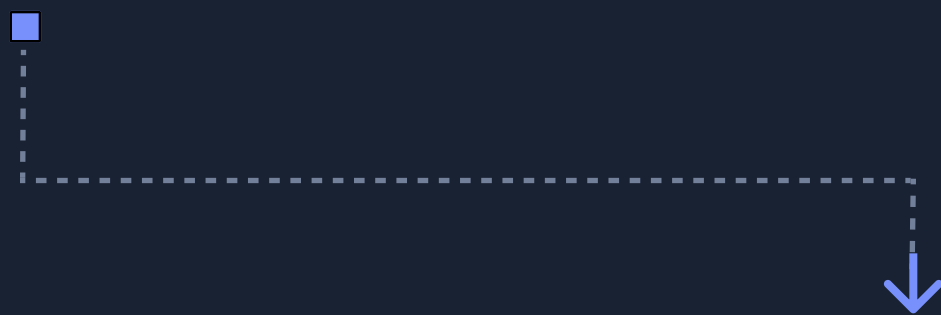


```
1  <!-- Escrevendo javascript dentro do HTML -->
2  <script type="text/javascript"></script>
3
4  <!-- Exportar arquivo JS externo no HTML -->
5  <script src="filename.js"></script>
6
7  <script type="text/javascript">
8      // escrevendo uma função
9      function somar(a, b) {
10         return a + b;
11     }
12     // executando a função acima
13     somar(5, 5) // 10
14
15     // Adicionando comentário em um linha
16
17     /* Adicionando
18     Comentário em
19     várias linhas
20     */
21 </script>
```



Tipos de Dados

Você pode declarar vários tipos de variáveis e declarar seus próprios objetos em JavaScript.



```
1  const age = 30;           // number
2  const name = "ProgramadorDesignerPro"; // string
3  const isDev = true;       // boolean
4  const expert = ["HTML", "CSS", "JS"];  // array
5  const address = {state: "São Paulo"};  // object
6  let prog;                 // undefined
7  const x = null;           // value null
```



@programadordesignerpro



Condições - If / Else

Instruções condicionais são usadas para executar ações diferentes com base em condições diferentes.



```
1  // Lógica da condição
2  if (age > 18) { // condição
3
4      //executa se a condição for verdadeira
5      console.log('Você é maior de idade')
6  } else {
7
8      //executa se a condição for falsa
9      console.log('Você é menor de idade')
10 }
```

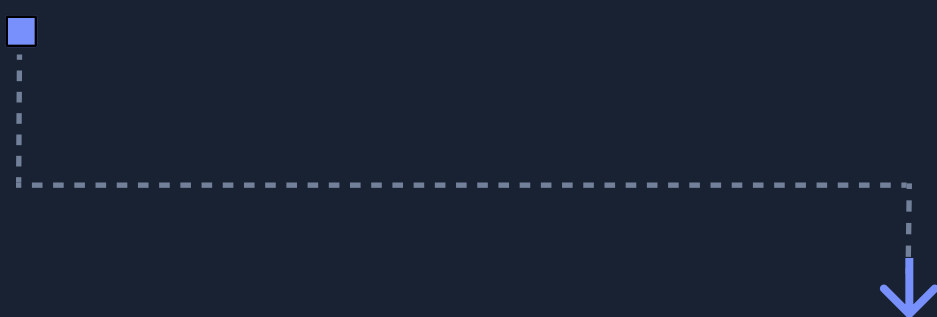


@programadordesignerpro



Loops no JavaScript

A maioria das linguagens de programação permite trabalhar com loops, que auxiliam na execução de uma ou mais instruções até um número desejado de vezes. Essas abaixo, são as mais básicas para se aprender.



```
1 // for loop
2 for (let i = 0; i < 10; i++) {
3     console.log(i)
4 }
5
6 // while loop
7 let count = 1; // inicializa o loop
8 // entra no ciclo se a afirmação for verdadeira
9 while (count < 50) {
10     console.log(count) // output
11
12     count++ //incrementa +1 evitando loop infinito
13 }
```



@programadordesignerpro



Métodos de Strings

Aprenda como trabalhar com strings em JS e encontre as funções mais comuns para trabalhar com esse tipo de dados.



```
1  const abc = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz";
2  const len = abc.length; // comprimento da string
3  abc.slice(3, 6); // elimina "def"
4  abc.replace("abc", "123"); // localiza 'abc' e substitui por '123'
5  abc.indexOf("lmno"); // retorna o primeiro índice e -1 se não existir
6  abc.lastIndexOf("lmno"); // Localiza último caractere
7  abc.toUpperCase(); // converte para maiúscula
8  abc.toLowerCase(); // converte para minúscula
9  abc.concat(" ", '123'); // abc + " " + 123
10 abc.charAt(2); // caractere no índice 2 "c"
11 abc[2]; // = "c"
12 abc.split(","); // divide uma string entre vírgulas de um array
13 // ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', etc...]
```

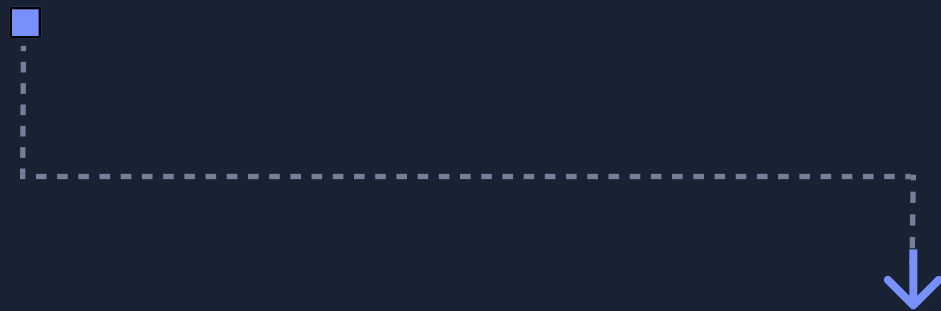


@programadordesignerpro



Math no JavaScript

Math é um objeto embutido que tem propriedades e métodos para constantes e funções matemáticas.



```
1  const pi = Math.PI; //3.141592653589793
2  Math.round(pi); // = 3 - arredonda
3  Math.ceil(3.14); // = 4 - arredondado para cima
4  Math.floor(3.99); // = 3 - arredondado para baixo
5  Math.pow(2,8); // = 256 - 2 elevado a 8
6  Math.sqrt(49); // = 7 - raiz quadrada
7  Math.abs(-3.14); // = 3,14 - valor absoluto e positivo
8  Math.cos(Math.PI); // OUTROS: tan,atan,asin,acos,
9  Math.min(0, 3, -2, 2); // = -2 - o valor mais baixo
10 Math.max(0, 3, -2, 2); // = 3 - o valor mais alto
11 Math.random(); //número aleatório entre 0 e 1
12 Math.floor(Math.random() * 5) + 1; // inteiro aleatório, de 1 a 5
```



@programadordesignerpro



Métodos de Números

O objeto Number é um objeto que permite você trabalhar com valores numéricos.



```
1  const pi = 3.141;
2  pi.toFixed(0); //retorna 3
3  pi.toFixed(1); //retorna 3.1
4  pi.toFixed(2); // retorna 3.14 - bom para trabalhar com dinheiro
5  pi.toPrecision(2) // retorna 3.1
6  pi.valueOf(); //retorna o número
7  Number(new Date()) // número de milissegundos desde 1970
8  parseInt("3 meses"); // retorna o primeiro número: 3
9  parseFloat("3.5 dias"); //retorna 3.5
10 Number.MAX_VALUE // maior número JS possível
11 Number.MIN_VALUE // menor número JS possível
```



@programadordesignerpro



Obrigado! Por ler isso

JÁ ME SEGUE E COMPARTILHA
COM SEUS AMIGOS



[instagram.com/programadordesignerpro/](https://www.instagram.com/programadordesignerpro/)



t.me/programadordesignerpro