

```
void DoSomething(  
    SOME_TYPE *pointer ;  
    ...  
) {  
    // check parameters passed in  
    CheckPointer(pointer);  
    ...  
}
```

在开发阶段，CheckPointer()
子程序会对传入的指针进行
全面检查

这行代码将调用检查指针的子程序

```
// 在开发阶段检查指针的子程序  
void CheckPointer(void *pointer) {  
    // 执行第1项检查--可能是检查它不为NULL  
    // 执行第2项检查--可能是检查它的地址是合法的  
    // 执行第3项检查--可能是检查它所指向的数据完好无损  
    ...  
    // 执行第n项检查--.....  
}  
  
// 在产品代码中检查指针的子程序  
void CheckPointer(void *pointer) {  
    // no code, just return to caller  
}
```

