

```
int plate;  
semaphore sp; //盘子里可以放几个水果  
semaphore sg1; //盘子里有橘子  
semaphore sg2; //盘子里有苹果  
sp = 1; //盘子里允许放入一个水果  
sg1 = 0; //盘子里没有橘子  
sg2 = 0; //盘子里没有苹果  
cobegin
```

```
    process father(){  
        L1: 削一个苹果  
        P(sp);  
        将苹果放入plate;  
        V(sg2);  
        goto L1;  
    }
```

```
    process son(){  
        L3: P(sg1);  
        从plate中取橘子;  
        V(sp);  
        吃橘子;  
        goto L3;  
    }
```

```
    process mother(){  
        L2: 剥一个橘子  
        P(sp);  
        将橘子放入plate;  
        V(sg1);  
        goto L2;  
    }
```

```
    process daughter(){  
        L4: P(sg2);  
        从plate中取苹果;  
        V(sp);  
        吃苹果;  
        goto L4;  
    }
```

```
coend
```