



服务计算与服务生态系统

贝佳

申请认证证书

评价课程

我的学习时长

公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

微信提醒课程进度

扫码下载 APP

帮助中心

课程分享



为你推荐



心理学与生活

陈昌凯

206193人参加



计算机系统基础

王浩然

17144人参加



中国文化与当代中国

程爱民

9814人参加



计算机系统基础(一):

袁春风

7459人参加

单元测试八：服务设计原则

已经超过规定的测试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行测验，但提交的结果将无法获得学分。

1 判断 (10分) 标准化服务合约原则要求制定服务生态系统中的服务合约标准。越是标准化的服务合约越利于服务的可理解性和可复用性。此外，标准化的服务合约还倾向于产生标准粒度的调用数据，从而避免不必要的转换，减少服务实现的复杂度。 得分/总分

A. ✓

✓10.00/10.00

B. ✗

正确答案：A 你选对了

2 判断 (10分) 服务松散耦合原则允许的积极耦合包括：逻辑——合约耦合、消费者——合约耦合。 得分/总分

A. ✓

✓10.00/10.00

B. ✗

正确答案：A 你选对了

3 判断 (10分) 服务的抽象原则要求服务合约对外隐藏非必要信息。这些信息抽象包括：技术信息抽象、功能抽象、程序逻辑抽象和服务质量抽象。越是抽象的服务合约，越倾向于较高的可复用性。 得分/总分

A. ✓

✓10.00/10.00

B. ✗

正确答案：B 你选对了

解析：完全抽象的服务合约可能需要额外的其他元信息交换渠道，反而不利于服务的可复用性。

4 判断 (10分) 服务的可复用性原则要求将服务生态系统中的所有服务均设计为无关服务（Agnostic service），从而确保最大程度的可复用性。 得分/总分

A. ✓

✓10.00/10.00

B. ✗

正确答案：B 你选对了

解析：不是所有的服务均是无关服务，垂直服务在大多数情况下是和消费者有关的。

5 判断 (10分) 服务自治原则，将运行时自治的情况分为共享自治、服务逻辑自治和完全自治。虽然高自治的服务倾向于高性能、高可靠性和可预测性，但是由于高自治服务往往需要较多的软硬件资源，在设计服务的时候需要慎重考虑。 得分/总分

- A. ✓
- B. ✗

✓10.00/10.00

正确答案：A 你选对了

6

判断 (10分)

服务的无状态性原则，鼓励利用调用消息或状态数据库，在必要时卸载/还原服务的状态信息，将服务的实例转换为无状态/少状态，从而减少资源的消耗，提升服务的可扩展性。

得分/总分

- A. ✓
- B. ✗

✓10.00/10.00

正确答案：A 你选对了

7

判断 (10分)

服务的可发现性原则，要求服务不仅能够被发现，而且要求服务合约所提供的信息使得服务的潜在调用者能完全了解该服务的目标、能力和限制等。良好的可发现性是服务具备较高可复用性的前提条件。

得分/总分

- A. ✓
- B. ✗

✓10.00/10.00

正确答案：A 你选对了

8

判断 (10分)

服务的可组合性原则，要求服务应尽量设计为使用服务组合来实现。作为组合控制器（Composition Controller）的服务调用的组合成员（Composition Member）越多，该服务组合越复杂，担任组合控制器的服务的可组合型越好。

得分/总分

- A. ✓
- B. ✗

✓10.00/10.00

正确答案：B 你选对了

解析：服务的可组合性主要面对非功能性需求，由其他服务设计原则的综合表现进行评级。