

2023년 한이음 ICT멘토링

중간점검 안내



목 적 : 프로젝트 개발 및 완료계획 수립을 지원하고 수행과정 상의 애로사항 및 요청사항 등 문제해결 지원

개 요

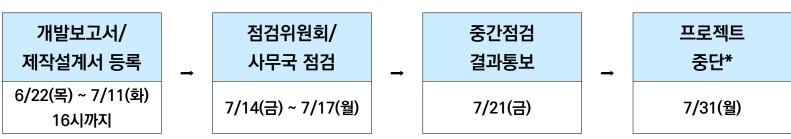
- 점검기간: 2023. 6. 22.(목) ~ 7. 11.(화) 16시까지

- 점검대상: 한이음 ICT멘토링 프로젝트 전체 수행 팀

- 점검방법: 점검위원 및 사무국 온라인 점검

- 점검내용: 개발보고서, 제작설계서, 프로젝트 수행 및 지원제도 활용 내역, 애로·요청사항 등

점검절차



^{*} 개발보고서 미제출 팀은 점검대상에서 제외되며 프로젝트가 중단됨



중간점검 항목

구 분	항 목	주요내용	
프로젝트 개발	수행 진행률	수행계획 대비 진행률	
	개발(구현) 가능성	수행계획 대비 개발 가능성	
	기대효과 및 활용분야	프로젝트 기대효과 및 활용분야의 적절성	
프로젝트 관리	서류 적합성	개발보고서 및 제작설계서 제출 여부	
	의사소통 및 미팅 충실성	온·오프라인 멘토링 활동보고서 등록 건수	
가산점	지원제도 활용	실습장비 또는 클라우드 서버 활용 여부	
		Git 강의 또는 블렌디드러닝 수료 건수(팀원 합산)	



(팀장 멘티만 가능)

• 한이음 사이트(https://www.hanium.or.kr)에 접속 후 로그인 합니다.

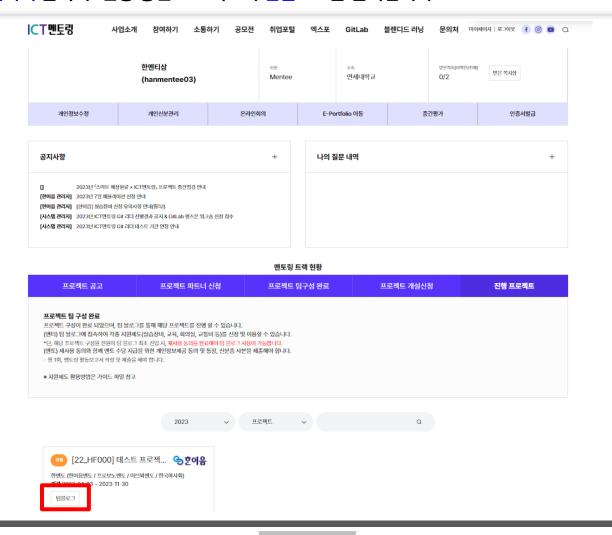
ICT멘토링 사업소개 참여하기 소통하기 공모전 취업포털 엑스포 **GitLab** 블렌디드 러닝 문의처 로그인 ICT 멘토링 홈페이지에 방문해주셔서 감사합니다. 아이디 비밀번호 숫자,문자,특수문자를 포함한 10자 이상으로 입력하세요 □ 아이디 저장 아이디와 비밀번호를 잊으셨나요? 로그인 회원가입 N 네이버로그인 🦊 GitLab로그인 💪 구글로그인

→ 중간점검 서류 제출 절차



(팀장 멘티만 가능)

• 상단 마이페이지 클릭 후 진행 중인 프로젝트의 팀블로그를 클릭합니다.



● 중간점검 서류 제출 절차



(팀장 멘티만 가능)

• 우측에 있는 보고서를 클릭합니다.











 TIMELINE >
 활동내역 >
 2023.6

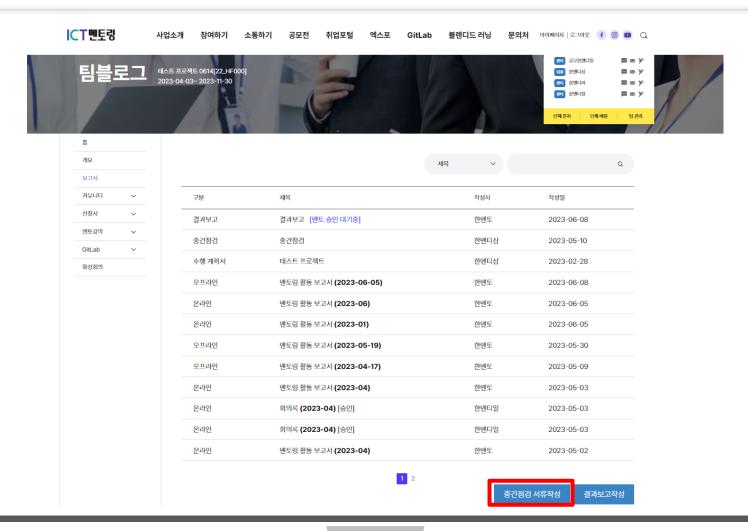
 이번주
 • 06-20 10:45 한멘토이/가 클라우드 서버를 사용 종료
 오늘

→ 중간점검 서류 제출 절차



(팀장 멘티만 가능)

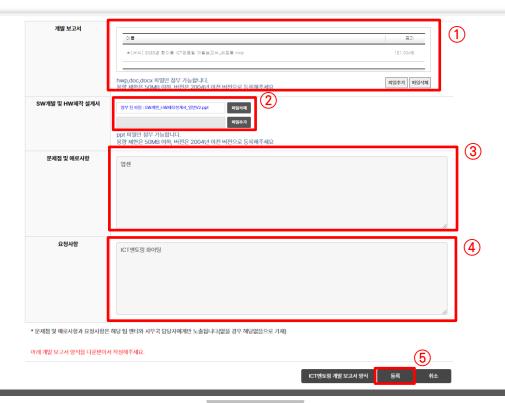
• 하단에 있는 중간점검 서류작성을 클릭합니다.





(팀장 멘티만 가능)

- ① 개발보고서, ② SW개발 및 HW제작설계서 항목에 각각의 문서를 첨부합니다.
- * 해당 양식은 반드시 공지사항 또는 하단 ICT멘토링 중간보고서 양식에서 다운 받아 작성
- 프로젝트 진행 중 느꼈던 문제점 및 애로사항, 요청사항에 대해 ③ 개별적 문제점 및 애로사항, ④ 요청사항에 해당 내용을 작성합니다. (필수 아님)
- ⑤ 등록 버튼을 클릭하여 제출합니다. (제출 후 파일 또는 내용 수정이 필요할 경우 수정 버튼을 클릭하여 수정)



▶ <mark>제작설계서 작성 방법 참고</mark>



- 일반, 응용 소프트웨어, 응용 하드웨어 제작설계서 중 프로젝트 주제에 해당되는 문서를 선택합니다.
- 해당 문서에서 필수와 선택 작성 항목을 확인합니다.
- 제작설계서 내 작성된 예시 내용을 참고하여 해당 프로젝트 내용으로 작성합니다. ※○ 필수, △ 선택

단계	1150	일반	응용 소프트웨어	응용 하드웨어
	산출물	모바일 APP, Web 등	빅데이터, 인공지능, 블록체인 등	loT, 로봇, 드론 등
환경 분석	시장/기술 환경 분석서	Δ	Δ	Δ
	설문조사 결과서	Δ	Δ	Δ
	인터뷰 결과서	Δ	Δ	Δ
요구사항 분석	요구사항 정의서	0	0	0
	유즈케이스 정의서	Δ	Δ	Δ
아키텍처 설계	서비스 구성도(시스템 구성도)	0	0	0
	서비스 흐름도(데이터 흐름도)	Δ	0	Δ
	UI/UX 정의서	Δ	Δ	Δ
	하드웨어/센서 구성도	-	-	0
기능 설계	메뉴 구성도	0	O	0
	화면 설계서	0	0	Δ
	엔티티 관계도	0	O	Δ
	기능 처리도(기능 흐름도)	0	0	0
	알고리즘 명세서/설명서	Δ	0	0
	데이터 수집처리 정의서	-	0	-
	하드웨어 설계도	1	-	0
개발 / 구현	프로그램 목록	0	0	0
	테이블 정의서	0	0	Δ
	핵심 소스코드	0	0	0