Schritt 1

Gitter: 4x7

Spielersaüle: Hintergrund, Titel, Name, Punkte

Schritt 2

Spielernamen abfragen

Schritt 3

Karten auswählen: Titel, Frage, Buttons

Schritt 4

Karten laden und mischen

Schritt 5

Buttons generieren und Karten zuordnen

Schritt 6

Karten decken und zeigen

Schritt 7

Karten wieder zudecken

Schritt 8

Punkte und welcher Spieler ist dran

Schritt 9

Spielende und Neustart