客户端-》服务端信息标志int

Id=0 玩家准备信息

Id=1 发送叫分信息（附带：座位号（int），叫分信息（int）（不叫传0））

Id=3 出牌信息（附带：座位号，所有出牌（list），出牌规则（int））

Id=5 游戏结束（座位号（int））

服务端-》客户端

ID=0 玩家到齐，开始游戏（附带信息：玩家座位（1~3），手牌x17（list），底牌x3（list）），是否开始叫地主（boolean））（根据我方座位，设定其他两位方向）

Id=1 玩家叫分请求（附加：最低叫分（int））（发给1人）

Id=2身份信息（地主座位号（int））

Id=3 分发其余两位出牌信息（上一轮出牌者座位号（int），出牌信息（list），出牌规则（int））