**动态结构设计的评分标准**

1. 首先要给出该软件系统的分层结构及其示意图，占总成绩的15%；
2. 组长所负责的调度策略部分的交互图，占总成绩的30%；
   1. 首先需要明确该组的调度策略，占总成绩的10%；
   2. 交互图中必须具有调度对象、服务对象、服务队列、等待队列、详单对象和计时器对象（可选，如果没有必须说明如何进行倒计时和计算时长的方法）；占总成绩的10%；缺一个扣2分，最高扣10分；
   3. 交互的过程必须能展示调度策略描述的内容，且消息的名称必须是可编程的方式命名（图中如果是中文，则需要查看图后是否有对应的说明）；占总成绩10%；扣分项参考调度策略，最高扣10分；
3. 组员的设计部分，占总成绩的50%；
   1. 无调度的开机请求，占总成绩10%；可以没有调度对象，但必须符合分层结构的要求和操作契约（老师提供的参考答案）的要求，操作契约的内容可以在设计时进行改动，但需要给出说明；
   2. 调温和调风请求，占总成绩的5%，其中调风请求必须具有服务对象和详单对象；
   3. 查询费用请求和关机请求，占总成绩5%；其中查询费用的请求应该由服务对象的定时器触发计算费用的功能，并将结果返回给前端客户（也可以由前端发送查询请求给后端）；关机请求需要服务对象和详单对象；
   4. 产生账单和打印账单请求，占总成绩的5%；产生账单请求需要有账单对象和详单对象；打印请求等于账单具有格式化的功能并将结果返回给前端（也可以是生成一个数据文件并导出）；
   5. 产生详单和打印详单请求，占总成绩的5%；需要详单对象和详单文件（用于打印）。
   6. 系统管理员的运行空调的三条指令的设计，占总成绩的15%；其中第一个接收PowerOn消息的对象可以表示成Main，由它负责创建调度对象和其他用例控制器对象，以及代表空调系统主机运行的空调对象（AC=AirConditioner）的初始化：第二条指令setPara，最后一条指令将启动主机：其状态改为working。
   7. 酒店经理创建和打印报表请求，占总成绩5%：至少要有报表对象被创建，并由此产生（输出）一个报表文件或格式化成图表对象。
4. 其他规范性要求，占总成绩5%

所有交互图要符合UML 的设计规范，包括对象的名称、对象实例的名称、消息的名称都要以可编程的方式命名；如果图中出现中文，则需要在图下面的进行文字描述，如果出现有违反规定的情况扣1分，最高扣5分；