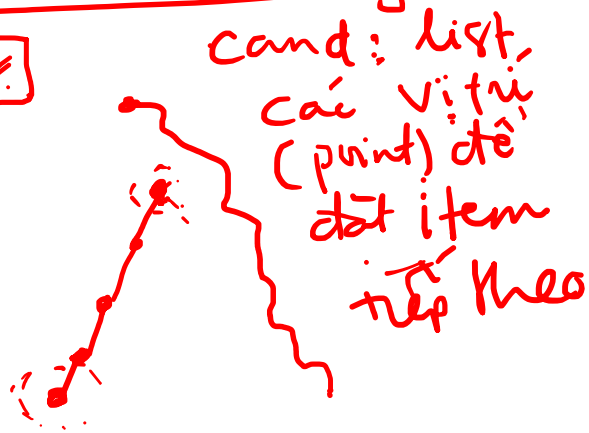
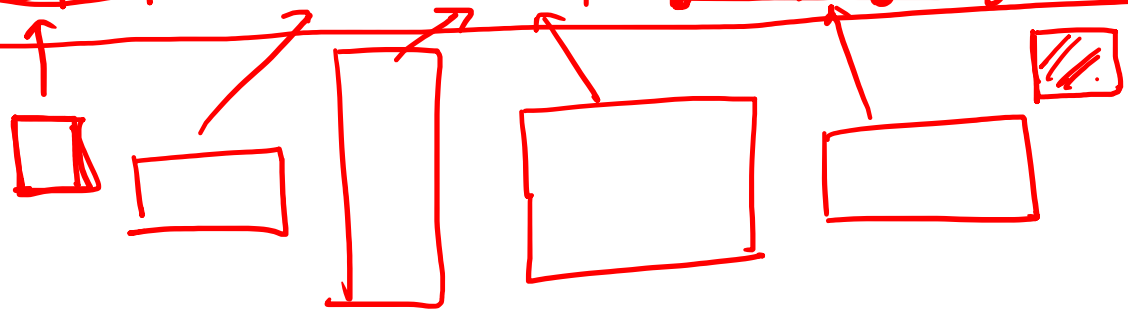
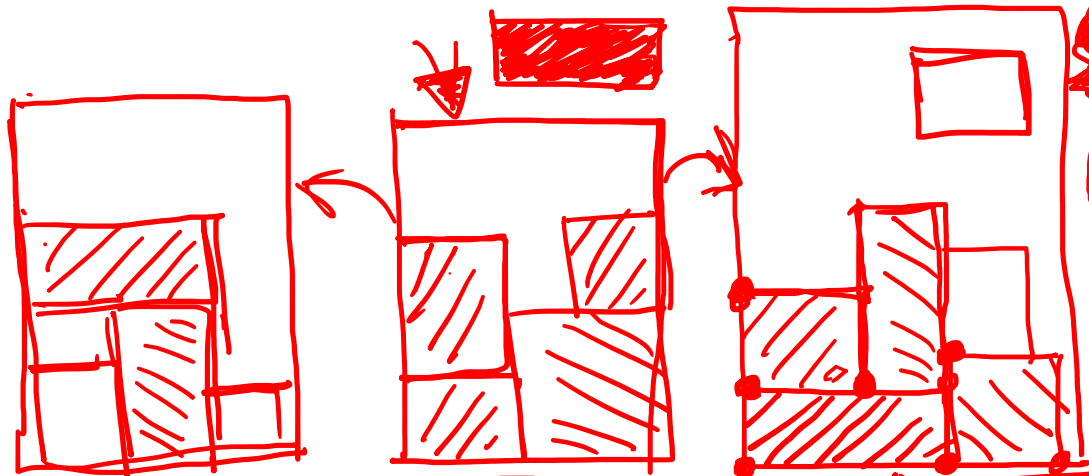


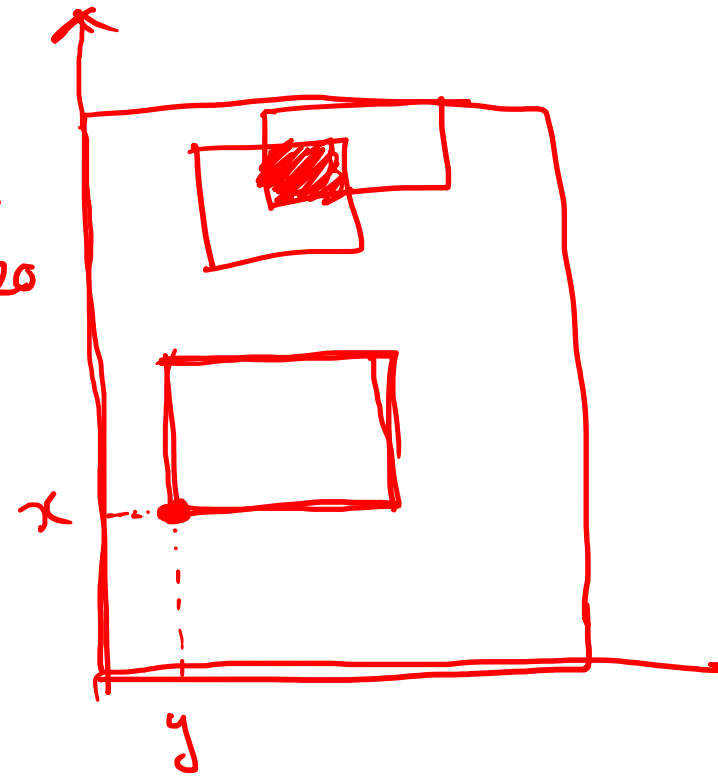
Greedy  $\rightarrow$  \* D lời giải ban đầu

Lắp (Improvement):

Mỗi bước  $\rightarrow$  thay đổi (Local) solution  
liên tại để, sinh ra solution mới,  
(hi vọng) tốt hơn solution liên tại  
hill climbing



canid: list,  
các vị trí  
(point) để  
đặt item  
tiếp theo



$x[i], y[i], o[i], t[i]$

toạ độ 1 0 index của xetán chước item i  
xoay độ

```
move( ) {  
  canmove = [ ];  
  for i ∈ objects do  
    if checkCollision(i) = False True then  
      canmove.push(i);
```

```
  for o ∈ canmove do  
    o.performMove();
```

```
}
```

```
checkCollision(i) {  
  for j ∈ objects and j ≠ i do  
    [ if collide after move(i,j)  
      return True;  
  
  return False;  
}
```

