



BL-IT3160-147729 - Nhập môn Trí tuệ nhân tạo

Hide sidebars

Started on	Thursday, 21 March 2024, 9:27 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 21 March 2024, 9:29 PM
Time taken	1 min 25 secs
Marks	5.00/5.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Các giá trị của tìm kiếm alpha-beta được cập nhật ở đâu?

Select one:

☐ a. Không câu trả lời nào (ở trên/dưới) là đúng

☒ b. Trong quá trình tìm kiếm

☐ c. Tại trạng thái ban đầu

☐ d. Tại trạng thái cuối cùng

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Giải thuật tìm kiếm MiniMax có sử dụng cắt tỉa Alpha-Beta tìm được các nước đi (moves) có chất lượng tốt hơn là không sử dụng cắt tỉa.

Select one:

☐ True

☒ False

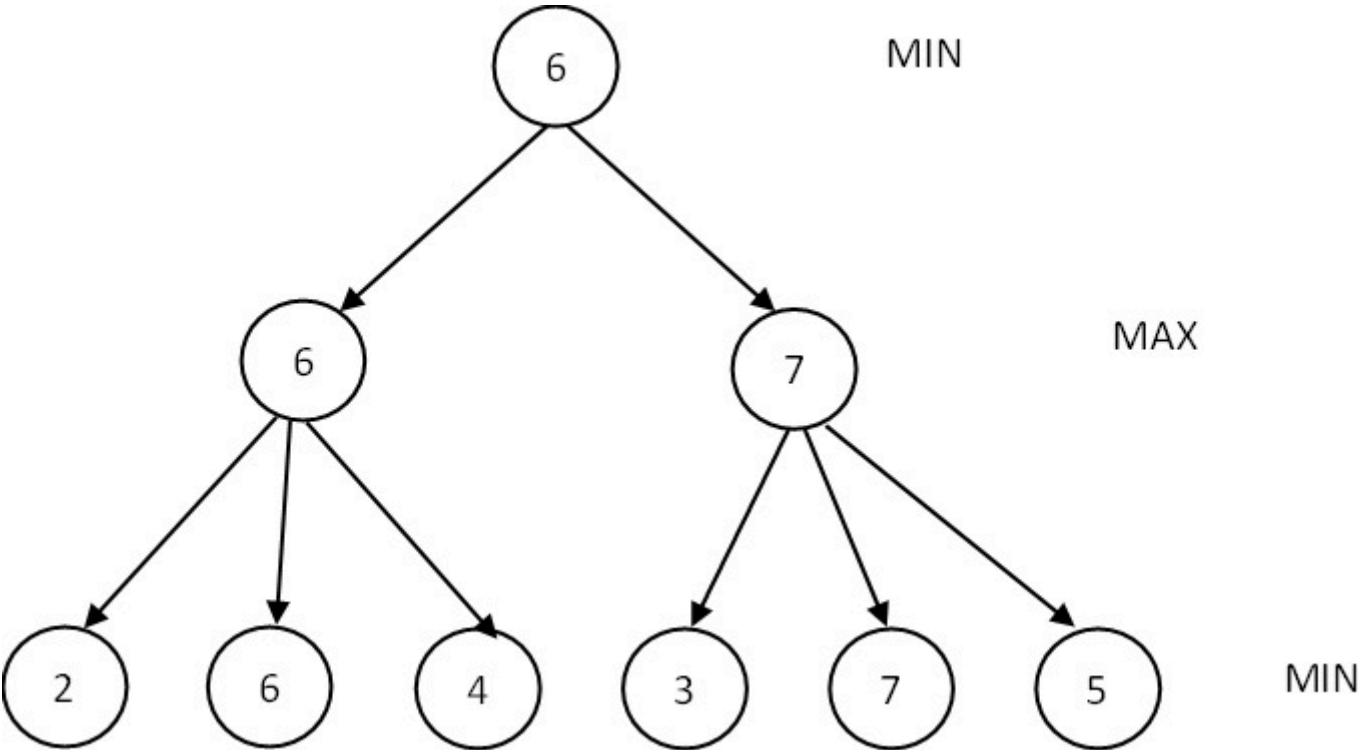
Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars

Xét cây tìm kiếm sau đây với các giá trị ước lượng của mỗi nút được xác định khi chạy giải thuật tìm kiếm Minimax. Các nút con (của một nút khác) được xét theo thứ tự từ trái sang phải.



Hãy xác định nút nào ở hàng dưới cùng bị cắt tĩa khi chạy giải thuật Minimax sử dụng cắt tĩa Alpha-Beta:

Select one:

- ☐ a. Nút 4
- ☐ b. Nút 2
- ☒ c. Nút 5
- ☐ d. Nút 3

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Giả sử $v(n)$ thể hiện giá trị ước lượng của nút n . Trong quá trình tìm kiếm của giải thuật Alpha-Beta Pruning, nút n có thể thuộc đường đi dẫn đến lời giải nếu ...

Select one:

- ☐ a. $\text{Alpha} \geq v(n) \geq \text{Beta}$
- ☐ b. $v(n) > \text{Beta}$
- ☒ c. $\text{Alpha} \leq v(n) \leq \text{Beta}$
- ☐ d. $v(n) < \text{Alpha}$

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of
1.00



Hide sidebars

Một giải thuật tìm kiếm muốn đảm bảo tính hoàn chỉnh (complete) và tối ưu (optimal) thì phải xét tất cả các đường đi dẫn đến nút đích.

Select one:

☐ True

☒ False

◀ Video tuần 5 - Tìm ki...

Jump to...

3.4. Tìm kiếm dựa trên t...