


20232 - IT4549 - Điểm danh (04.05.2024)

Points: 26/35

✗ **Incorrect** 0/1 Points


1

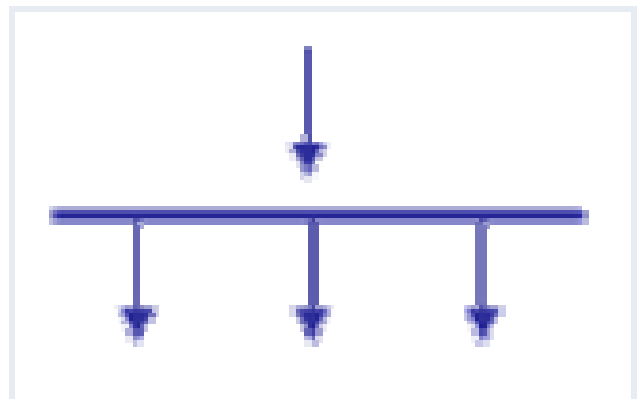
Việc đo “độ mạnh” của sự kết nối giữa hai thành phần hệ thống được biết như là? 

- ☐ Aggregation (kết tập)
- ☐ Coupling (liên kết)
- ☒ Cohesion (gắn kết)
- ☐ Inheritance (kế thừa)

✗ **Incorrect** 0/1 Points

2

Ký hiệu sau được sử dụng trong biểu đồ UML nào? 



- ☒ Biểu đồ trình tự
- ☐ Biểu đồ hoạt động
- ☐ Biểu đồ ca sử dụng
- ☐ Biểu đồ lớp

✓ **Correct** 1/1 Points

3

Ca sử dụng (usecase) chứa những mô tả về? 

- ☐ Kế hoạch xây dựng cho sản phẩm phần mềm
- ☐ Những công cụ CASE sẽ được dùng như thế nào để xây dựng hệ thống
- ☐ Những testcases cho sản phẩm phần mềm
- ☒ Phần mềm thực hiện như thế nào khi được dùng trong một tình huống cho trước

✓ **Correct** 1/1 Points

4


Trong biểu đồ usecase, một tác nhân đại diện cho: 

- ☒ Một vai trò là một người, một thiết bị phần cứng hoặc hệ thống khác
- ☐ Cùng một người dùng thực hiện nhiều hành động khác nhau
- ☐ Một hệ thống vật lý hoặc một thiết bị phần cứng cùng với các giao diện của nó

☐ Một người dùng, khách hàng và không quan tâm đến vai trò của họ

✗ **Incorrect** 0/1 Points


5

Lựa chọn nào không phải là quy tắc được chú trọng khi thiết kế giao diện người dùng? 

- ☒ Giảm tải bộ nhớ cho người dùng
- ☐ Cung cấp khả năng tương tác đa dạng cho người dùng
- ☐ Giao diện cần nhất quán
- ☐ Đặt người dùng làm trung tâm

✓ **Correct** 1/1 Points


6

Hoàn chỉnh phát biểu sau: "..... là cách biểu diễn tốt để mô tả hành vi của một số đối tượng. Nó rất tốt để mô tả hành vi liên quan đến một số đối tượng hợp tác với nhau không cần biểu diễn rõ trình tự thời gian" 

- ☐ Biểu đồ hoạt động (activity diagram)
- ☐ Biểu đồ trình tự (sequence diagram)
- ☒ Biểu đồ giao tiếp (communication diagram)
- ☐ Biểu đồ trạng thái (state diagram)

✓ **Correct** 1/1 Points


7

Những lựa chọn nào sau đây là phát biểu thích hợp trong một tài liệu đặc tả yêu cầu? 

- ☐ Hệ thống sẽ ngắt kết nối và trừng phạt người dùng nếu họ nhập giá trị không hợp lệ vào bất kỳ phần nào
- ☒ Nếu hệ thống gặp phải một vấn đề nghiêm trọng, nó sẽ lưu trạng thái và khởi động lại
- ☒ Nhiều người dùng sẽ có thể đăng nhập mà không gặp xung đột hoặc thời gian tải chậm
- ☐ Chương trình sẽ không có bất kỳ lỗi nào

✓ **Correct** 1/1 Points

8

Mục đích của biểu đồ gói (package diagram) là? 

- ☐ Cung cấp một vài kỹ thuật hữu ích cho phân tích, thiết kế và viết mã
- ☐ Biểu diễn các đối tượng cộng tác trong một usecase như thế nào
- ☒ Biểu diễn cho nhóm các lớp và các phụ thuộc giữa chúng
- ☐ Cung cấp định nghĩa chặt chẽ mục đích các hành vi và trạng thái hợp lệ của lớp

✓ **Correct** 1/1 Points

9

Nếu muốn tổ chức các phần tử vào trong các nhóm được sử dụng lại với sự che dấu thông tin đầy đủ, có thể sử dụng một trong các cấu trúc nào của UML?



- ☐ Class và interface
- ☒ Subsystem hoặc Component
- ☐ Package
- ☐ Class

✓ **Correct** 1/1 Points

10

SRS là viết tắt của cụm từ nào?

- ☒ Software Requirement Specification
- ☐ Solve Requirement Specification
- ☐ Studying Requirement Specification
- ☐ Solution Requirement Specification

✓ **Correct** 1/1 Points

11


Lựa chọn nào sau đây KHÔNG được ngụ ý bởi sơ đồ lớp được đưa ra dưới đây?

- ☐ Một số giáo viên có thể không dạy bất kỳ khóa học nào

- ☐ Mỗi khóa học được giảng dạy bởi chính xác hai giáo viên
- ☒ Một giáo viên chỉ dạy hai khóa học
- ☐ Một số giáo viên có thể dạy ba khóa học

✓ **Correct** 1/1 Points


12

Lựa chọn nào sau đây mô tả một yêu cầu chức năng? 

- ☐ Hệ thống phải có khả năng trả lời tất cả các truy vấn trong 5 giây
- ☐ Hàng tháng, báo cáo phải nộp lên giám đốc trước ngày 5 của tháng sau đó
- ☒ Hệ thống phải cho phép chủ cửa hàng nhập vào các chi tiết của sản phẩm mới
- ☐ Các người sử dụng của hệ thống sẽ gây ra ít lỗi hơn 50% so với hệ thống hiện tại

✗ **Incorrect** 0/1 Points


13

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☒ Activity Diagram
- ☐ Object Diagram
- ☐ State Machine Diagram
- ☐ Class Diagram

✓ **Correct** 1/1 Points


14

Minh họa màn hình trong một ứng dụng sau mắc phải lỗi thiết kế giao diện nào? 

- ☐ Thiếu nhất quán
- ☒ Phức tạp / không thân thiện
- ☐ Không có hướng dẫn / giúp đỡ
- ☐ Không nhạy cảm với ngữ cảnh

✓ **Correct** 1/1 Points


15

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☐ Deployment Diagram
- ☐ Object Diagram
- ☒ Class Diagram
- ☐ Component Diagram

✓ **Correct** 1/1 Points

16

Trong biểu đồ ca sử dụng (usecase diagram) các loại quan hệ có thể sử dụng là? 

- ☐ Quan hệ tổng quát hoá (generalization relationship)
- ☒ Tất cả các lựa chọn còn lại
- ☐ Quan hệ mở rộng (extends relationship)
- ☐ Quan hệ bao gồm (includes relationship)

✗ **Incorrect** 0/1 Points


17

Kiểu liên kết nào được thể hiện trong sơ đồ lớp sau? 

- ☐ Nhiều Student có thể được liên kết với mỗi Instructor
- ☐ Mỗi Instructor có một hoặc nhiều Student
- ☐ Mỗi Student có thể liên kết với nhiều Instructor
- ☒ Tất cả các lựa chọn còn lại

✗ **Incorrect** 0/1 Points

18


Minh họa thiết kế nhập dữ liệu trên màn hình trong một ứng dụng di động sau mắc phải lỗi thiết kế giao diện nào? 

- ☐ Không có hướng dẫn / giúp đỡ
- ☐ Không nhạy cảm với ngữ cảnh
- ☐ Quá nhiều ghi nhớ

☒ Thiếu nhất quán

✓ **Correct** 1/1 Points


19

Phát biểu đúng về biểu đồ thực thể - quan hệ (ER diagram)? 

- ☐ Chỉ ra những quyết định logic chính khi chúng xuất hiện
- ☐ Đưa ra hình ảnh những chức năng biến đổi luồng dữ liệu
- ☒ Đưa ra hình ảnh quan hệ giữa các đối tượng dữ liệu
- ☐ Chỉ ra sự tương tác của hệ thống với sự kiện bên ngoài

✓ **Correct** 1/1 Points


20

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☐ Profile Diagram
- ☐ Package Diagram
- ☐ Object Diagram
- ☒ Component Diagram

✗ **Incorrect** 0/1 Points

21

Việc che dấu thông tin trong lập trình hướng đối tượng (OOP) được thực hiện theo khái niệm? 

- ☐ Polymorphism
- ☐ Inheritance
- ☒ Abstraction
- ☐ Encapsulation

✓ **Correct** 1/1 Points


22

Khái niệm về hệ thống (system) là? 

- ☐ Một phần mềm hoàn chỉnh
- ☐ Một tập hợp của nhiều tổ chức
- ☒ Một tập hợp các thành phần liên kết với nhau, thể hiện trong một phạm vi xác định, hoạt động liên kết với nhau nhằm tạo tới mục đích xác định
- ☐ Một tập hợp của nhiều thành phần độc lập

✓ **Correct** 1/1 Points


23

Biểu đồ Lớp UML nào sau đây mô hình hóa chính xác nhất cho phát biểu: "A Person keeps animals as pets. An animal as a single person as its owner". 

☐ Option 3☐ Option 2☒ Option 4☐ Option 1

✓ **Correct** 1/1 Points


24

Thuật ngữ nào sau đây thể hiện số liên kết của một đối tượng với một đối tượng khác? 

☐ Coupling☒ Cardinality☐ Linkness☐ Tất cả các lựa chọn còn lại

✓ **Correct** 1/1 Points


25

Để biểu diễn các quan hệ vật lý giữa phần mềm và các thành phần phần cứng trong một hệ thống bạn sẽ dùng sơ đồ nào của UML? 

- ☐ Sơ đồ lớp (Class Diagram)
- ☐ Sơ đồ trạng thái (State Diagram)
- ☐ Sơ đồ hoạt động (Activity Diagram)
- ☒ Sơ đồ triển khai (Deployment Diagram)

✓ **Correct** 1/1 Points


26

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☐ Deployment Diagram
- ☐ Use-Case Diagram
- ☐ Object Diagram
- ☒ Package Diagram

✓ **Correct** 1/1 Points

27

Trong thiết kế dữ liệu quan hệ khi gặp quan hệ nhiều - nhiều, giải pháp thường thực hiện là? 

- ☐ Xoá đi một quan hệ

- ☐ Giữ nguyên không cần thay đổi
- ☒ Tách thành hai quan hệ một - nhiều và nhiều - một
- ☐ Gộp hai tập thực thể thành một tập thực thể

✓ **Correct** 1/1 Points


28

Cho biết ký hiệu trong hình biểu diễn cho quan hệ nào? 

- ☐ Generalization (tổng quát hóa)
- ☐ Composition (hợp thành)
- ☒ Aggregation (kết tập)
- ☐ Association (kết hợp)

✗ **Incorrect** 0/1 Points

29


Hoàn chỉnh phát biểu sau về mối quan hệ giữa các usecases: "Sử dụng khi chúng ta muốn tạo một use case mới bằng cách thêm một số bước vào một use case có sẵn." 

- ☒ generalization
- ☐ extend
- ☐ include

☐ delegation

✗ **Incorrect** 0/1 Points


30

Tính gắn kết (cohesion) là một chỉ số chất lượng để đánh giá thiết kế một module? 

- ☐ Được kết nối với các module khác và thế giới bên ngoài
- ☐ Hoàn thành chức năng của nó một cách kịp thời
- ☒ Có thể được viết gọn hơn
- ☐ Tập trung vào một nhiệm vụ đơn nhất

✓ **Correct** 1/1 Points


31

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☒ Activity Diagram
- ☐ Deployment Diagram
- ☐ Class Diagram
- ☐ Package Diagram

✓ **Correct** 1/1 Points


32

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☐ Object Diagram
- ☒ Communication Diagram
- ☐ Activity Diagram
- ☐ State Transition Diagram

✓ **Correct** 1/1 Points

33

Hình sau thuộc loại biểu đồ nào trong UML? 

- ☐ Object Diagram
- ☒ Deployment Diagram
- ☐ Component Diagram
- ☐ Package Diagram

✓ **Correct** 1/1 Points

34

Trong biểu đồ trình tự (sequence diagram), dòng đời hoạt động (life line) là?




- ☐ Hình chữ nhật hẹp đứng để nhấn mạnh rằng một đối tượng chỉ hoạt động trong suốt phần kịch bản tương ứng

- ☐ Thông điệp
- ☒ Đường thẳng đứng dưới một đối tượng chỉ rõ khoảng thời gian trôi qua của đối tượng
- ☐ Thông điệp phản hồi

✓ **Correct** 1/1 Points

35

Hoàn chỉnh phát biểu sau: "..... là cách biểu diễn tốt để mô tả luồng hoạt động trong một usecase và thường được dùng trong mô hình nghiệp vụ" 

- ☐ Biểu đồ cộng tác (collaboration diagram)
- ☐ Biểu đồ lớp (class diagram)
- ☐ Biểu đồ trạng thái (state diagram)
- ☒ Biểu đồ hoạt động (activity diagram)



This content is created by the owner of the form. The data you submit will be sent to the form owner. Microsoft is not responsible for the privacy or security practices of its customers, including those of this form owner. Never give out your password.

Microsoft Forms | AI-Powered surveys, quizzes and polls [Create my own form](#)

[Privacy and cookies](#) | [Terms of use](#)