



BL-IT3160-147729 - Nhập môn Trí tuệ nhân tạo

Hide sidebars

Started on	Thursday, 29 February 2024, 11:36 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 29 February 2024, 11:38 PM
Time taken	2 mins 4 secs
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Các sự kiện nào sau đây thể hiện sự phát triển trong lĩnh vực trí tuệ nhân tạo giai đoạn 1980-1990?

Select one or more:

- ☐ a. Hệ thống AlphaGo của Google đánh bại kỳ thủ cờ vây hàng đầu
- ☒ b. Sự xuất hiện bùng nổ của các hệ chuyên gia
- ☒ c. Trí tuệ nhân tạo trở thành một lĩnh vực khoa học
- ☐ d. Chương trình cờ vua Samuel

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Hãy trả lời đúng nhất các kiểu tác tử cơ bản?

Select one:

- ☐ a. Tác tử phản xạ đơn giản (simple reflex agents)
- ☐ b. Tác tử phản xạ đơn giản (simple reflex agents), Tác tử phản xạ dựa trên mô hình (model-based reflex agents)
- ☐ c. Tác tử dựa trên lợi ích (utility-based agents)
- ☒ d. Tác tử phản xạ đơn giản (simple reflex agents), Tác tử phản xạ dựa trên mô hình (model-based reflex agents), Tác tử dựa trên mục tiêu (goal-based agents), Tác tử dựa trên lợi ích (utility-based agents)

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars



GoogleBrain có đặc điểm gì nổi bật so với các hệ thống trí tuệ nhân tạo trước đó?

Select one or more:

- ☐ a. Dán nhãn (ví dụ mèo hay đối tượng khác) để đào tạo (train) hệ thống
- ☒ b. Sử dụng số lượng máy tính máy tính quy mô lớn, lên đến hàng ngàn máy tính
- ☐ c. Tạo ra được các gương mặt giống như người thật
- ☒ d. Đạt được độ chính xác cao (xấp xỉ 80%) phát hiện khuôn mặt, các bộ phận cơ thể người với các hình ảnh phổ biến trên YouTube

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tác tử (Agents) được mô tả như sau:

Select one:

- ☒ a. Hàm tác tử - Agent function
- ☐ b. Các cảm biến và bộ phận hoạt động - Sensors and Actuators
- ☐ c. Cảm nhận không liên tục
- ☐ d. Môi trường mà tác tử thực hiện

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Để thiết kế một tác tử thông minh (hợp lý), trước tiên cần phải xác định (thiết lập) các giá trị của các thành phần của PEAS với câu trả lời đúng nhất

Select one:

- ☐ a. Environment: Môi trường xung quanh
- ☒ b. Performance measure: Tiêu chí đánh giá hiệu quả hoạt động; Environment: Môi trường xung quanh; Actuators: Các bộ phận hành động và Sensors: Các bộ phận cảm biến
- ☐ c. Actuators: Các bộ phận hành động và Sensors: Các bộ phận cảm biến
- ☐ d. Performance measure: Tiêu chí đánh giá hiệu quả hoạt động

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars



Thành phần của một tác tử bao gồm ...

Select one:

- ☒ a. Kiến trúc và chương trình.
- ☐ b. Cảm nhận từ môi trường.
- ☐ c. Kiến trúc.
- ☐ d. Ánh xạ.

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Các hệ thống TTNT được phát triển trên quan điểm nào sau đây?

Select one:

- ☒ a. Các hệ thống suy nghĩ một cách hợp lý
- ☐ b. Các hệ thống hành động (thông minh) như con người
- ☐ c. Các hệ thống suy nghĩ (thông minh) như con người
- ☐ d. Các hệ thống suy nghĩ và hành động một cách hợp lý
- ☐ e. Các hệ thống hành động một cách hợp lý

Question **8**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Mục đích chính khi xây dựng hệ chuyên gia là làm cho máy:

Select one:

- ☐ a.
- ☐ b. Hành động hợp lý
- ☐ c. Suy nghĩ hợp lý
- ☒ d. Suy nghĩ như con người
- ☐ e. Hành động như con người

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars

Các lĩnh vực nào được xem là nền tảng của trí tuệ nhân tạo?

Select one or more:

☐

a. Chính trị học (quản trị, phân tích hoạt động của xã hội, con người)

☒

b. Toán học (biểu diễn hình thức, lý thuyết tính toán, tối ưu hóa)

☐

c. Vật lý (nghiên cứu vật chất, tính toán chuyển động)

☒

d. Kinh tế học (hàm lợi ích, lý thuyết ra quyết định)

☒

e. Logic (đánh giá các luận cứ, phương pháp suy diễn)

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kiểu môi trường nào sau đây là của trò chơi ô chữ (puzzle)?

Select one:

☐

a. Bán động

☒

b. Tĩnh

☐

c. Động

☐

d. Liên tục

◀ Video: Tác tử - Phần 2

Jump to...

Chương 3: Giải quyết vấ...