开发团队章程

(一) 团队开发

- 1. 每周六晚 8:00 召开小组成员讨论会,地点在紫荆公寓一号楼 410。周例会主要总结本周每位成员的开发进展以及团队整个工程项目的开发情况,商讨开发过程中遇到的问题,并制定接下来的进度计划。要求每位组员总结自己的开发情况,交流自己遇到的问题,表达个人开发心得。
- 2. 每周一晚上和周四下午组织团队集中开发,分享结对编程的成果。根据调研的已有产品,完善自己的产品设想和创意。集中开发中对遇到的问题进行讨论和交流,及时解决。
- 3. 每次集中开发之前举行一次 10 分钟的站立会议,组员报告自己的开发情况和遇到的困难,以便及时了解项目的进展情况。
- 4. 所有组员每周应完成规定的个人任务,并发布在 github 项目中,同时应告知其他成员。

(二) 团队管理

- 1. 全体组员需准时参加每周例会和集中开发,但允许经组长同意后请假。组长最好 提前一天进行提醒:如发生变更,由组长提前通知大家。
- 2. 采用计分方式记录每个成员对团队开发的参与度,参加一次记 1 分,无故迟到和早退者需要在下次例会或集中开发时为大家准备水果和零食。
- 3. 周例会应简短有效,整个团队应事先认真准备,组长负责主持会议,组员轮流做会议纪要。会议应做到有目的有效率,让每个团队成员都有收获。
- 4. 团队成员应主动承担开发任务,并对任务做出合理的承诺,按照承诺的时间完成规定的开发任务。
- 5. 团队成员应积极进行自学和互学,多与其他成员交流,并懂得倾听他人的意见和 想法。同时提倡与其他团队的技术交流,努力提高个人的技术能力和团队的综合 实力。
- 6. 团队成员分工明确,但应不失灵活性,若有成员认为分工不合理,可及时提出, 并由所有成员协商解决,由组长决断。
- 7. 组长应承担团队内的组织协调工作,根据成员的实际情况合理分配任务,发挥每个团队成员的优势和特长,提高团队开发效率和团队凝聚力。
- 8. 组长应定期与老师和助教进行沟通和交流,准确了解项目的要求,及时汇报团队的项目进展情况,必要时可以向其他小组学习技术,或向老师和助教寻求一定的帮助。

(三) 团队建设

- 1. 每名组员在每周要有一定的体育锻炼时间,或由组长带领锻炼,增强体质,保持良好的心态,为一周的繁重学业任务储备体能。
- 2. 每周例会时可举行情感交流,分享学习生活的心得和遇到的挫折。成员有除项目 开发之外的问题也可向其他成员寻求帮助。
- 3. 每周四下午集中开发后,组长可带领成员进行一定的娱乐活动,如打桌游等,让成员释放压力,保持激情与活力。
- 4. 每次取得阶段性成果后,组长负责组织全体组员举行一次聚餐,共同庆祝项目开发取得阶段性成果,享受团队合作带来的成就感。