

3.详细需求:

3.1 功能需求:

(1)本系统需要划分为几个模块: 运动场管理模块, 查询管理模块, 申请租借模块, 系统维护模块。

(2)详细说明:

运动场管理: 限于管理员和普通校内用户。普通校内用户只能查看运动场的信息, 不能直接修改, 管理员可以修改、增添、删除运动场内容。还可以设置运动场不同信息的类型, 使得普通校内用户只有权访问运动场部分信息, 加强保密性。

查询管理: 包括查询运动场和查询用户。前者限于管理员和普通校内用户, 后者只限于管理员。因为所有人都可以查看运动场的相关信息, 以便管理或租借运动场, 但也可以设置不同信息的类型, 限制普通校内用户访问一些内容。而用户信息应该保密, 只有管理员可以访问, 以便处理一些用户信息。

申请租借模块: 限于普通校内用户。普通校内用户根据自己能够查询到的信息决定要租借的场地和时间, 提交租借申请。

系统维护模块: 包括用户管理和运动场地管理。都只限于管理员。管理员可以根据情况增删改用户或运动场地的信息, 设置权限等

3.2 外部接口需求:

查询用户时, 管理员输入查询关键词, 返回响应符合要求的用户信息。

查询运动场时, 通过鼠标点击获取想要了解的运动场馆, 返回改运动场的相关信息, 即在不同时间的可租借情况。

管理员修改运动场时, 管理员通过点击输入想要修改的地方, 通过键盘输入想要修改的内容, 返回修改后的信息。

申请租借时, 用户点击想要租借的运动馆的相应时间输入租借信息, 返回租借申请成功提醒。

管理员增删改用户时, 管理员通过点击输入想要修改的地方, 通过键盘输入想要修改的内容, 返回修改后的信息。

3.3 性能需求:

1.普通用户查询运动场地时, 是给定的几个运动场地进行查询, 100%的查询应该是合法的点击操作命令的查询。管理员查询用户时, 需要提供用户的准确信息进行查询, 100%的查询应当是精准查询。

2.时间响应: 查询操作, 申请租界操作等操作都应该有较快的反应时间, 95%的操作不超过 2 秒。

3.4 质量属性:

1.可靠性: 能够持续运行较长时间不出现故障。

2.简洁性: 使用界面最好较为简单, 提高用户体验。

3.安全性: 系统既能提供给普通校内用户和管理员合法的权限, 让系统正常运行, 又可以防止用户获取非法权限。

4.易理解性: 产品应当尽量简单, 不应当太复杂给用户租借带来麻烦。

5.适应性：应当适用于不同的运行环境，能够被广泛运用。

3.5 其他需求：

- 1.保密性：用户的重要数据都应该有保护措施，防止数据泄露带来的危害。
- 2.容错性：用户命令错误时应当有合适的提醒并不执行命令，有较好的容错性能。
- 3.易懂性：用户在需要操作时，最好有相应的提示，使得用户体验较好。

4.支持信息：

无