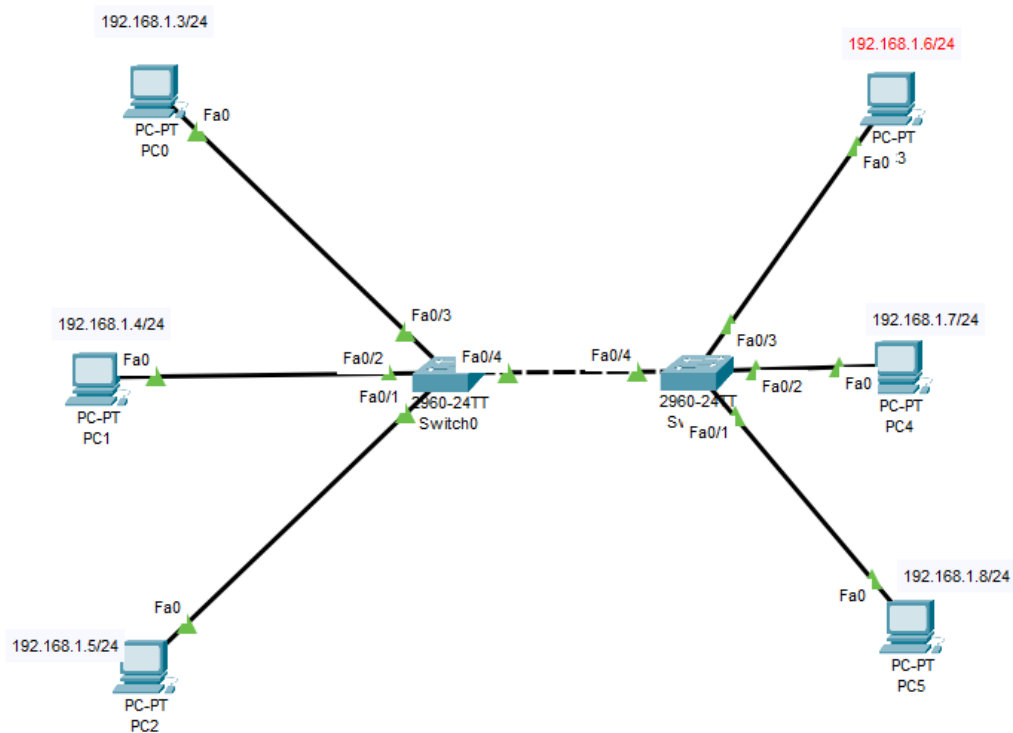


Vediamo una rete grazie al programma cisco packet tracer.  
Parto col dire che l'host non è necessariamente un pc, ma un qualsiasi dispositivo con una scheda di rete. Togliendo questa premessa vado a collegare tutti gli host e gli switch ed inserisco gli indirizzi IP (attenzione al ipNetwork e ipBroadcast che sono già occupati, l'ipGateway in questo caso non serve ma lo metterò lo stesso).



Per verificare se stanno comunicando tra di loro bisogna aprire un prompt dei comandi e inserire il comando Ping

```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.4

Pinging 192.168.1.4 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.4:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>SS
```

se nel caso abbiamo sbagliato qualcosa o l'IP non esiste apparirà quest'altra schermata

```
C:\>ping 192.168.1.9

Pinging 192.168.1.9 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
```