



# Pratica S7/L4



## Esercizio

Sono andato a scrivere il codice sul mousepad e salvarlo come zin.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4
5     char buffer [10];
6
7     printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
8     scanf ("%s", buffer);
9
10    printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
11
12    return 0;
13
14 }
15
```



## Esercizio

Andiamo a compilarlo e poi eseguiamolo. Vediamo se viene eseguito correttamente, purché non superi i 10 caratteri; in caso contrario, ci darà un errore di segmentation fault.

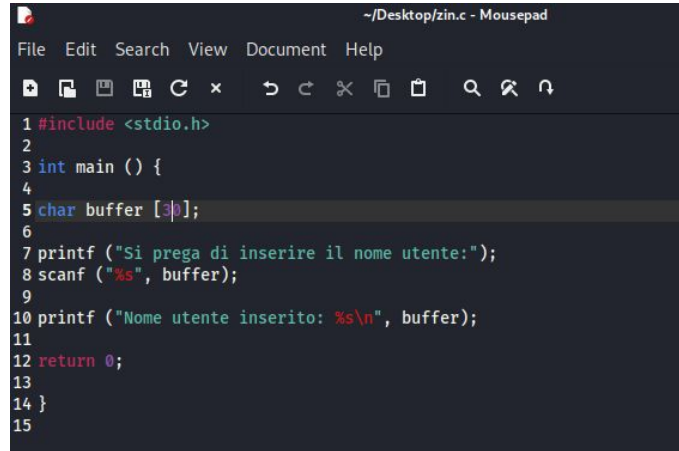
```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g zin.c -o zin

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./zin
Si prega di inserire il nome utente:test2
Nome utente inserito: test2
```

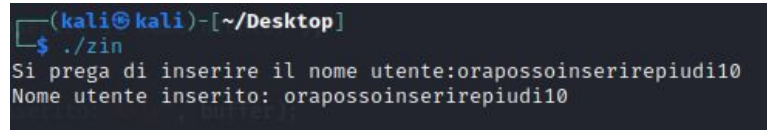
```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./zin
Si prega di inserire il nome utente:evvivaosfgnioedgnioedfzngvbiodfpszng
Nome utente inserito: evvivaosfgnioedgnioedfzngvbiodfpszng
zsh: segmentation fault ./zin
```

# Esercizio

Modifichiamo a 30 la dimensione del vettore nel codice e vedremo immediatamente che possiamo inserire fino a un massimo di 30 caratteri senza errori.



```
~/Desktop/zin.c - Mousepad
File Edit Search View Document Help
1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4
5 char buffer [30];
6
7 printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
8 scanf ("%s", buffer);
9
10 printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
11
12 return 0;
13
14 }
15
```



```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./zin
Si prega di inserire il nome utente:orapossoinserirapiudi10
Nome utente inserito: orapossoinserirapiudi10
```