

Johtajan rooli eri ohjelmistotuotannon menetelmissä

Eero-Veikko Laineen kandidaatintutkielma, Johtaminen perinteisissä ja ketterissä ohjelmistoprojekteissa (Helsinki, 4.5.2014), käsittelee erilaisia johtamistyyliä ja johtajan tehtävä kuvia ohjelmistotuotanto projekteissa.

Laine keskittyy tutkielmassaan pienten projektien hallinnointiin ja johtamiseen. Laineen mukaan ohjelmistoprojektit sisältävät piirteitä, jotka tekevät niistä erityisen haastavia prosesseja. Näitä ominaisuuksia ovat mm. muuttuva teknologia, vaihtuvat asiakkaan vaatimukset sekä projektien abstrakti luonne.

Laineen mukaan johtamistyyliä on useita, aina ohjaavasta tyylistä voimaannuttavan tyyliin. Ohjaavaa tyyliä noudattavat johtajat tekevät päätökset itse ja ohjaavat tiimin työskentelyä, kun taas voimaannuttava johtaja jakaa valtaansa ja rohkaisee kehittäjiä omatoimiseen päätöksentekoon. Johtajan tulee silti omata useita tärkeitä taitoja tyylistä riippumatta. Esimerkiksi tekniset ja vuorovaikutustaidot sekä konfliktien ja tiimin hallinta ovat oleellisia taitoja hyvällä johtajalla.

Perinteiset menetelmät yleensä nojaavat yksittäisen johtajan valtaan, kun taas ketterissä menetelmissä valtaa jaetaan välillä yllättävänkin paljon. Laineen mukaan ketterien tiimien jaettu johtajuus ei kuitenkaan tarkoita, että päätökset tehtäisiin muiden mielipiteitä kuuntelematta. Ketterät menetelmät juuri kannustavat yhteiseen toimintaan ja yhteiseen päätöksentekoon. Perinteisten menetelmien projektipäällikön toimenkuvaan kuuluu muiden kontrolli, kun taas ketterissä menetelmissä projektipäällikkö on enemmänkin "tienraivaajan" asemassa. Toki näiden menetelmien johtamistyyliissä on myös paljon yhteistä. Esimerkiksi motivointi, resurssien hallinta ja konfliktien purkaminen ovat Laineen mukaan kummassakin menetelmässä "projektijohtamisen ydintä".

Mikael Parvamo