

```

class event():
    attributes:
        hitter = 타자가 어디로 갔나?(1루는 1 2루는 2 3루는 3 홈은 4로 표시하자.)
        b1runner = 1루 주자가 어디로 갔나?
        b2runner = 2루 주자가 어디로 갔나?
        b3runner = 3루 주자가 어디로 갔나?
    functions:
        def getHitter(self):
            return hitter
        def getB1runner(self):
            return b1runner
        def getB2runner(self):
            return b2runner
        def getB3runner(self):
            return b3runner

```

```

class hit(event):

```

```

class fair(hit):

```

```

class foul(hit):

```

```

class hit(fair):

```

```

class single(hit):

```

```

class double(hit):

```

```

class triple(hit):

```

```

class homerun(hit):

```

```

class error(hit):

```

```

    attributes:

```

```

        subEvent = 에러가 났을때 어떤 일이 있었는가?

```

```

        ex) 1루타면 1루타, 2루타면 2루타, 만약에 죽어야할게 에러라

```

```

        살아난거면 None같은 식으로 입력.

```

```

    functions:

```

```

        def getSubEvent(self):

```

```

            return subEvent

```

```

class out(fair):

```

```

class singleOut(out):

```

```

class doublePlay(out):

```

```

class triplePlay(out):

class secrificeFly(out):

class secrificeBunt(out):


class nonHitted(event):

class strike(nonHitted):

class swing(strike):

class strikeOut(strike):

class ball(nonHitted):

class wildPitch(ball):

class hitByPitch(ball):

class baseOnBalls(ball):


class steal(event):

class safe(steal):

class caughtStealing(steal):

class doubleSteal(steal):

class balk(event):


class change(event):

class pinchHitter(change):
    attributes:
        pihchHitter = 대타로 들어오는 타자.
    functions:
        def getPinchHitter(self):
            return pinchHitter

class pinchRunner(change):
    attributes:
        pinchRunner = 대주자로 들어오는 주자.

```

```

        pinchRunnerBase = 주자가 들어갈 base.
functions:
    def getPinchRunner(self):
        return pinchRunner
    def getPinchRunnerBase(self):
        return pinchRunnerBase

class pitcherChange(change):
    attributes:
        bullpenPitcher = 구원투수로 올라올 투수.
    functions:
        def getBullpen(self):
            return bullpenPitcher

class fielderChange(change):
    attributes:
        newFielder = 새로 들어올 대수비.
        changePosition = 바뀔 포지션.
    functions:
        def getNewFielder(self):
            return newFielder
        def getChangePosition(self):
            return changePosition

```

#사실 퇴장은 선수 퇴장 후에 대타/투수교체로 처리됨
 """

2번타자 김문호

2루주자 오승택 : 3루까지 진루

1루주자 황재균 : 2루까지 진루

김문호 : 볼넷

- 7구 볼

- 6구 볼

- 5구 파울

- 4구 스트라이크

- 3구 스트라이크

- 2구 볼

- 1구 볼

투수 이동걸 : 투수 김기현 (으)로 교체

1번타자 황재균

황재균 : 몸에 맞는 볼

- 3구 볼

- 2구 볼

- 1구 볼

19시08분~19시10분 황재균 3구째 몸에 맞는 볼. 투수 이동걸 퇴장조치

6번타자 신명철 : 대타 장성호 (으)로 교체

```

2루주자 마르테 : 홈인
3루주자 댄블랙 : 실책으로 홈인
1루주자 댄블랙 : 3루까지 진루
2루주자 장성호 : 우익수 실책으로 3루까지 진루(우익수 실책)
장성호 : 우익수 뒤 2루타
- 9구 타격
- 8구 파울
- 7구 파울
- 6구 볼
- 5구 파울
- 4구 볼
- 3구 파울
- 2구 볼
6번타자 신명철
kt 신명철. 스트라이크 판정 불만에 항의. 주심으로부터 퇴장당함.
- 1구 스트라이크
"""
class penalty(change):
    attributes:
        penaltyPlayer = 퇴장당한 선수
        penaltyPosition = 퇴장당한 선수의 포지션
    functions:
        def getPenaltyPlayer(self):
            return penaltyPlayer
        def getPenaltyPosition(self):
            return penaltyPosition

class benchClear(event):

#공수교대를 team change라고 했음.
class teamChange(event):

#hit inference/

```