

새로 있어야 할것 같은 함수들

주로 getter setter들 입니다.

State Class의 함수들

getOffenseTeam()

Return : State의 OffenseTeam()을 return

getDefenseTeam()

Return : State의 DeffenseTeam()을 return

getBall()

return : State의 ball_cnt를 출력

getOut()

return : State의 out_cnt를 출력

getStrike()

return : State의 strike_cnt를 출력

getTurn()

retrun : State의 turn_cnt를 출력

getIsHome()

return : State의 is_home을 출력

OffenseTeam Class의 함수들

getOffenseTeamLst()

return : OffenseTeam의 Player_lst를 출력한다(0: Hitter, 1: b1runner, 2: b2runner, 3 : b3runner)

DefenseTeam Class의 함수들

getDefenseTeamLst()

return : Defenseteam의 Player_lst를 출력한다(순서는 setPosition한 순서대로)