**Kod: 9G001**

**9 Green sinfi uchun haftalik(13-09-24) imtihon savollari**

1. **Mashq | 5 Ball**

Bir vaqtni o’zida 4 ta o’zgaruvchi yarating(*Bu ishni bir qatorda bajarish zarur !*). Hamda o’zgaruvchilarni konsulga chiqaring.

1. **Mashq | 5 Ball | Ushbu matinni konsulga chiqaring:**

“Ahmadning “yuvvosh” mushugi meni ko’rsa, doim yugurib keladi.”

1. **Mashq | 5 Ball | Misolni pyhtonda bajaring:**

93434 ga 94903 ni qoshing, hosil bo’lgan natijadaan 22344 ni ayring va unga 7363 ni qo’shing

1. **Mashq | 10 Ball**

Ism, yosh, manzil, maktab, sinf deb nomlangan o’zgaruvchilar yarating va ularni konsulga f”” yordamida chiqaring.

1. **Mashq | 10 Ball**

Name, surname deb nomlangan o’zgaruvchilar yarating va ularni yangi full\_name deb nomlangan o’zgaruvida jamlang. Hamda full\_name deb nomlangan o’zgaruvchining qiymatini ba’zi metodlar ishlatgan holda barcha hariflarini kichhik qilib konsulga chiqaring.

1. **Mashq | 15 Ball**

Quidagi o’zgaruvchini ---> gul = “ BoyCHeCHak ”

1. Chap tomonidagi bo’shliqni olib tashlab;
2. Har ikki tomonidagi bo’shliqni olib tashlab;
3. Birinchi harifni katta qilib;
4. Barcha hariflarini katta qilib;
5. Barcha hariflarini kichik qilib konsulga chiqaring.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Kod: 7G001**

**9 Green sinfi uchun haftalik(13-09-24) imtihon savollari**

1. **Mashq | 5 Ball**

Bir vaqtni o’zida 4 ta o’zgaruvchi yarating(*Bu ishni bir qatorda bajarish zarur !*). Hamda o’zgaruvchilarni konsulga chiqaring.

1. **Mashq | 5 Ball | Ushbu matinni konsulga chiqaring:**

“Ahmadning “yuvvosh” mushugi meni ko’rsa, doim yugurib keladi.”

1. **Mashq | 5 Ball | Misolni pyhtonda bajaring:**

93434 ga 94903 ni qoshing, hosil bo’lgan natijadaan 22344 ni ayring va unga 7363 ni qo’shing

1. **Mashq | 10 Ball**

Ism, yosh, manzil, maktab, sinf deb nomlangan o’zgaruvchilar yarating va ularni konsulga f”” yordamida chiqaring.

1. **Mashq | 10 Ball**

Name, surname deb nomlangan o’zgaruvchilar yarating va ularni yangi full\_name deb nomlangan o’zgaruvida jamlang. Hamda full\_name deb nomlangan o’zgaruvchining qiymatini ba’zi metodlar ishlatgan holda barcha hariflarini kichhik qilib konsulga chiqaring.

1. **Mashq | 15 Ball**

Quidagi o’zgaruvchini ---> gul = “ BoyCHeCHak ”

1. Chap tomonidagi bo’shliqni olib tashlab;
2. Har ikki tomonidagi bo’shliqni olib tashlab;
3. Birinchi harifni katta qilib;
4. Barcha hariflarini katta qilib;
5. Barcha hariflarini kichik qilib konsulga chiqaring.