/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package Entrada;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author senaij01

\*/

public class Porta {

Scanner input = new Scanner(System.in);

String aberta, fechada, cor, a1, f1, metro = "M", cm = "CM";

String sim = "S", sim1,desejo = "S", sim2 = "S", sim3 = "S", sim4 = "S", sim5;

int numero;

int dimensaoX, dimensaoY, dimensaoZ;

double dimensaoX1, dimensaoY2, dimensaoZ3;

boolean estaAberta = true;

void abrir () {

while(desejo.equalsIgnoreCase("S")){

System.out.println("Olá este App foi feito para você");

System.out.println("É um simulador de escolhas de porta.");

System.out.println("Você pode escolher qual a dimensão da porta.");

System.out.println("E a cor.");

System.out.println("Você deseja abrir a porta S/N");

sim1 = input.next();

if (sim.equals(sim1) && !cm.equals(metro)){

System.out.println("Você a porta com quais dimensões:");

System.out.println("Altura: \n");

dimensaoX = input.nextInt();

System.out.println("Base: \n");

dimensaoY = input.nextInt();

System.out.println("Profundidade: \n");

dimensaoZ = input.nextInt();

System.out.println("Ok deseja voltar refazer S/N");

desejo = input.next();

}else{

System.out.println("Ok deseja voltar refazer S/N");

desejo = input.next();

}

}

}

void fechar () {

System.out.println("Você deseja fechar a porta S/N");

sim5 = input.next();

if(sim2.equals(sim5)){

}

else{

System.out.println("Deseja voltar para a escolha de dimensões S/N");

desejo = input.next();

}

System.out.println("Você deseja pintar a porta S/N");

sim4 = input.next();

if(sim3.equals(sim1)){

System.out.println("Você deseja Retirar a porta para pintar S/N");

sim3 = input.next();

}else{

System.out.println("OK");

System.out.println("Nós iremos começar a pintar agora.");

}

}

void pintar () {

System.out.println("Você deseja qual cor escolha abaixo: ");

System.out.println("Verde, Azul, Vermelho, Preto, Cinza, Marrom, Branco \n");

cor = input.next();

System.out.println("\n\n\n\n");

}

void impestatus(){

System.out.println("Aqui estão todos os dados");

System.out.println("Altura: "+this.dimensaoX+" M");

System.out.println("Base: "+this.dimensaoY+" M");

System.out.println("Largura: "+this.dimensaoZ+" M");

if(sim1.equals(sim1)){

System.out.println("Desejou fechar a porta: "+this.sim1);

}else{

System.out.println("Desejou fechar a porta: "+this.sim1);

}

if(sim4.equals(sim4)){

System.out.println("Desejou pintar a porta: "+this.sim4);

}else{

System.out.println("Desejou pintar a porta: "+this.sim4);

}if(sim3.equals(sim3)){

System.out.println("Retirou a porta: "+this.sim3);

}else{

System.out.println("Retirou a porta: "+this.sim3);

}

System.out.println("Ok deseja voltar refazer S/N");

desejo = input.next();

}

int consultarteste(){

return this.numero;

}

}

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package Entrada;

/\*\*

\*

\* @author senaij01

\*/

public class Testar {

public static void main (String []args){

Porta c = new Porta();

c.abrir();

c.fechar();

c.pintar();

c.impestatus();

int voltarinicio = c.consultarteste();

}

}