

# Examen Teórico de JavaScript

## Parte 1 – Opción múltiple (marca la respuesta correcta)

1. ¿Qué tipo de lenguaje es JavaScript?
  - a) Compilado
  - b) Interpretado X
  - c) Ensamblador
  - d) Binario
2. ¿Cuál de las siguientes NO es una palabra reservada en JavaScript?
  - a) let
  - b) const
  - c) var
  - d) value X
3. ¿Qué devuelve la expresión `typeof null`?
  - a) "object" X
  - b) "null"
  - c) "undefined"
  - d) "boolean"
4. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una función en JavaScript?
  - a) `function = miFuncion() {}`
  - b) `function miFuncion() {}` X
  - c) `func miFuncion() {}`
  - d) `declare function miFuncion() {}`
5. ¿Qué método de arrays sirve para agregar un elemento al final?
  - a) `push()` X
  - b) `pop()`
  - c) `shift()`
  - d) `concat()`

## Parte 2 – Verdadero o Falso

6. La palabra clave `const` permite declarar variables cuyo valor puede cambiar. (F)
7. En JavaScript, `==` compara valores ignorando el tipo, mientras que `===` compara valor y tipo. (V)
8. El objeto `window` es el objeto global en los navegadores. (V)
9. El método `map()` modifica directamente el array original. (F)
10. NaN significa "Not a Number" y es de tipo `number`. (V)

### Parte 3 – Desarrollo

11. Escribe un ejemplo de función flecha que reciba dos números y retorne su suma.

```
const sumar = (a, b) => a + b;
```

12. Explica con tus palabras cuál es la diferencia entre **var**, **let** y **const**.

**var**: palabra clave utilizada para declarar una variable, opcionalmente inicializándola con un valor, poseen ámbito global.

**let**: se puede reasignar, pero no redeclarar en el mismo área dentro de un bloque de código específico, que generalmente está delimitado por un par de llaves {}

**const**: también tiene área dentro de un bloque, pero no permite reasignar el valor (aunque en objetos/arrays sí se pueden modificar sus propiedades internas)

13. Dado el siguiente array:

```
let frutas = ["manzana", "pera", "naranja"];
```

- a) Agrega "uva" al final del array.

```
frutas.push("uva");
```

- b) Elimina el primer elemento.

```
frutas.shift();
```

- c) Muestra por consola cuántos elementos quedan.

```
console.log(frutas.length);
```

14. ¿Qué es el **DOM** y para qué se utiliza en JavaScript?

El DOM (Document Object Model) es una representación en forma de árbol de todo el contenido de una página web (etiquetas, texto, atributos, etc.). JavaScript lo utiliza para acceder, modificar y manipular dinámicamente los elementos de una página (cambiar texto, estilos, agregar o eliminar elementos, manejar eventos, etc.).

15. ¿Cuál sería la salida del siguiente código y por qué?