



Ву! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.15

урок 15. Пакет server

В этом пакете запуск сервера и инициализация механизма маршрутизации.

`server.go`

```
// маршрутизация
func new(ctx context.Context,
    logger *zap.Logger,
    lifeService service.LifeService,
) (http.Handler, error) {
    muxHandler, err := handler.New(ctx, lifeService)
    if err != nil {
        return nil, fmt.Errorf("handler initialization error: %w", err)
    }
    // middleware для обработчиков
    muxHandler = handler.Decorate(muxHandler, loggingMiddleware(logger))

    return muxHandler, nil
}

func Run(
    ctx context.Context,
    logger *zap.Logger,
    height, width int,
) (func(context.Context) error, error) {
    // сервис с игрой
    lifeService, err := service.New(height, width)
    if err != nil {
        return nil, err
    }

    muxHandler, err := new(ctx, logger, *lifeService)
    if err != nil {
        return nil, err
    }

    srv := &http.Server{Addr: ":8081", Handler: muxHandler}

    go func() {
        // Запускаем сервер
        if err := srv.ListenAndServe(); err != nil {
            logger.Error("ListenAndServe",
                zap.String("err", err.Error()))
        }
    }()
    // вернем функцию для завершения работы сервера
    return srv.Shutdown, nil
}

// middleware для логирования запросов
func loggingMiddleware(logger *zap.Logger) func(next http.Handler) http.Handler {
    return func(next http.Handler) http.Handler {
        return http.HandlerFunc(func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
            start := time.Now()

            // Пропуск запроса к следующему обработчику
            next.ServeHTTP(w, r)

            // Завершение логирования после выполнения запроса
            duration := time.Since(start)
        })
    }
}
```

```
        logger.Info("HTTP request",
            zap.String("method", r.Method),
            zap.String("path", r.URL.Path),
            zap.Duration("duration", duration),
        )
    })
}
```

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»