



Урок Спринт 3.1

Запуск тестов. Команда go test

Для запуска тестов в пакете используется команда `go test`. Она принимает несколько флагов, которые позволяют конфигурировать запуск тестов.

Давайте попробуем выполнить эту команду в вашем проекте.

Создадим пакет `printer` с функцией, которая генерирует приветственное сообщение на основе имени человека. Создайте папку для проекта и добавьте файл `main.go`:

```
package printer

import "fmt"

func PrintHello(name string) string {
    return fmt.Sprintf("Hello, %s!", name)
}
```

Затем мы пишем простой модульный тест для него. Добавим тесты в файл `main_test.go`:

```
package printer

import "testing"

func TestPrintHello(t *testing.T) {
    got := PrintHello("Igor")
    expected := "Hello, Igor!"

    if got != expected {
        t.Fatalf(`PrintHello("Igor") = %q, want %q`, got, expected)
    }
}
```

Инициализируем модуль:

```
go mod init module3_1-lesson
```

Запустим тесты:

```
go test
```

Скорее всего вы увидите что-то типа:

```
ivan.petrov ~/project $ go test
PASS
ok      module3_1-lesson      2.285s
```

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»