



Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.12

time.Sleep

Чтобы задержать выполнение программы на определённый промежуток времени, в Go используется функция `time.Sleep()`. Она приостанавливает текущую горутину на указанный промежуток времени.

Функция `time.Sleep()` принимает аргумент типа `time.Duration` — промежуток времени, на который нужно приостановить текущую горутину. Вот как это выглядит:

```
package main

import (
    "fmt"
    "time"
)

func main() {
    fmt.Println("Start")
    time.Sleep(5 * time.Second)
    fmt.Println("End")
}
```

Здесь мы используем функцию `time.Sleep()` с аргументом `5 * time.Second` — приостановкой программы на 5 секунд. После того, как они пройдут, программа возобновит работу, а на экране появится сообщение "End".

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»