



Ву! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике [Попробовать](#)

Новый конкурс! Нарисуйте [комикс](#) или [инфографику](#) на любую тему из области информатики. Приём работ до 17 марта.

Урок Спринт 2.1

Введение

Здравствуйте!

Поздравляем с успешным прохождением спринта 1! Мы с вами переходим к изучению следующего учебного спринта 2 "Конкурентное программирование".

Материалы уроков также необходимо проходить поэтапно. Вы можете делать это в удобное для вас время, в своём темпе, но лучше не откладывать всё на последний момент :)

Спринт 2 включает в себя 15 уроков:

1. Горутины. Каналы и селекты
2. io.Reader/io.Writer
3. Тулинг go: дампы горутин, race detector, дебаггер
4. Context для задач concurrency
5. Мьютексы
6. Базовые паттерны concurrency пакета sync
7. Поточная обработка данных
8. Многошаговая обработка данных
9. Параллельная обработка данных
10. Синхронизация параллельной обработки данных
11. Паттерны кеширования
12. Высоконагруженное кеширование
13. Таймауты и таймеры
14. Паттерны работы с таймаутами
15. Lock-free алгоритмы

По итогам данного спринта вас будет ждать итоговая задача, успешно выполнив которую, вы перейдёте к следующему учебному блоку.

В каждом уроке в разделе «Материалы» вас ждёт форма обратной связи — оставляйте свои комментарии по поводу уроков и практических задач. Это поможет нам сделать курс лучше для вас и следующих учеников.

Давайте же скорее приступим к первому уроку!

Добро пожаловать на самую интересную часть курса. Здесь мы с вами будем говорить о самых сложных и интересных концепциях Go — конкурентном программировании.

Сегодняшний урок будет вводным в принципе в понятие конкурентного программирования. Мы поговорим об операционных системах, потоках, тредах, о том, как это все связано с планированием и нашим любимым Go.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение](#).

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»