



Вай! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.2

Запись в файл

Если у вас есть слайс с данными, записать его можно с помощью функции `os.WriteFile`:

```
err := os.WriteFile("path/myfile.txt", []byte("Hello!"), 0666)
```

путь к файлуразрешения для доступа к файлу
содержимое для записи

А что случится, если файла, в который мы хотим записать данные, не существует? `os.WriteFile` создаст его с указанными разрешениями. А если файл есть, функция перезапишет его содержимое, тоже не меняя разрешения.

Мы можем получить дескриптор самого файла так же, как дескриптор на его чтение:

```
f, err := os.Create(`C:\Users\Docs\myfile.txt`)
defer func() {
    errClose := f.Close() // не забываем закрыть и проверить на ошибку — при записи файла это ва
}()
```

Если файл существует, он будет перезаписан, а если не существует — создан. Теперь мы можем записать данные с помощью дескриптора:

```
n, err := f.WriteString("hello") // n — сколько байтов записали
```

А что, если нам нужно дописать данные в уже существующий файл? Функция `os.Create` заменит его на пустой. Чтобы этого не случилось, воспользуемся `os.OpenFile`:

```
f, err := os.OpenFile(filename, os.O_APPEND | os.O_WRONLY, 0600)
```

Флаг `os.O_APPEND` указывает, что файл открывается в режиме добавления. Теперь при записи через дескриптор `f` исходные данные останутся в файле.

Что, если мы хотим перезаписать только часть файла? Для этого можно использовать уже знакомую нам функцию `Seek`:

```
f, err := os.OpenFile(file, os.O_WRONLY, 0600)
if err != nil {
    // обработка ошибки
}
offset := 1024
f.Seek(offset, 0) // сместимся на 1024
f.WriteString("offset write")
```

Число 0600 предоставляет права доступа к файловой системе. У этих битов — одинаковое определение во всех системах, так что информация о файлах может быть перенесена из одной операционной системы в другую.

Рекомендуем использовать разные наборы флагов — например, попробуйте читать файл и писать в него по одному дескриптору.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»