



Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.14

Создание модуля

Давайте попробуем создать проект Go на примере игры «Жизнь» (помните её?). Для начала создадим папку, где будет храниться проект. Назовите её `game` и запустите внутри неё командную строку.

Далее создадим модуль Go и сделаем для него каталог проекта корневым. **Модуль** — это набор пакетов Go, которые хранятся в каталоге с файлом `go.mod` в корне. Файл `go.mod` определяет путь к модулю. По нему импортируется пакет.

Проинициализируем модуль Go:

```
go mod init github.com/aivanov/game // Здесь обычно пишут путь к своему аккаунту и название модуля
```

Далее создадим такую структуру папок:

```
- game
  - pkg // для хранения пакетов
    - life
  - internal
    - application
  - cmd // для хранения пакетов main
    - main.go // точка входа в программу
```

Что будет в этих папках?

- `pkg` — пакеты, функционал которых можно будет использовать как внутри нашего модуля, так и сторонними модулями
- `internal` — пакеты, которые не могут быть использованы другими модулями
- `cmd` — пакет `main` для запуска программы

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»