

Русский



Урок Спринт 3.2

Заключение

Тестирование конкурентного кода важно для обеспечения корректной работы программ в условиях параллелизма. Мы рассмотрели базовые принципы тестирования конкурентного кода в Go, включая использование `sync.Mutex` для защиты общих ресурсов и написание тестов с использованием горутин и `sync.WaitGroup`. Эти подходы позволяют обнаруживать потенциальные проблемы в конкурентном коде и обеспечивают стабильность при одновременном выполнении различных частей программы.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение](#).

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»