

Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике Попробовать

Урок Спринт 1.9

Модификаторы доступа

Модификаторы доступа в ООП управляют доступом к полям и методам класса из других частей программы. Они помогают ограничить доступ к данным только там, где это необходимо.

В С# есть четыре модификатора доступа:

- public: члены класса могут быть доступны из любой части программы
- private: члены класса могут быть доступны только из того же класса
- protected: члены класса могут быть доступны только из того же класса или его наследников
- internal: члены класса могут быть доступны только из той же сборки

В Go нет явных модификаторов доступа. Зато есть соглашение о том, что названия полей, которые начинаются с прописной буквы, — экспортируемые и могут быть доступны из других пакетов. В свою очередь названия со строчной буквы доступны только из того же пакета.

Например, вот так можно определить структуру с приватным полем и публичным методом в Go:

```
type MyStruct struct {
   myField int // Приватное поле
   MyFiled int // Публичное поле
}

func (s *MyStruct) MyMethod() {
   // Этот метод может получить доступ к myField,
   // потому что они находятся в том же пакете
   s.myField = 42
}
```

А вот так выглядит класс с приватным полем и публичным методом в С#:

```
public class MyClass
{
    private int myField;

    public void MyMethod()
    {
        // Этот метод может получить доступ к myField,
        // потому что находится в том же классе
        myField = 42;
    }
}
```

В обоих языках модификаторы доступа контролируют доступ к полям и методам класса, защищают программиста от ошибок. В С# модификаторы доступа конкретнее. Зато соглашение на основе названия полей в Go гибче и лаконичнее .

Справка

1 of 2

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Пользовательское соглашение.

© 2018 - 2024 ООО «Яндекс»

2 of 2