

Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике Попробовать

Урок Спринт 1.1

Кастомная десериализация

Если мы работаем с нестандартными форматами данных или если нам нужно преобразовать их по ходу десериализации, выполнить её автоматически не получится. В таком случае нужно настроить десериализацию вручную, с помощью метода UnmarshalJSON.

Структура NullString

Tun NullString может быть полезен, когда значение поля в JSON пустое или вообще отсутствует. Вместо того, чтобы представлять отсутствующее значение с помощью пустой строки, мы можем использовать NullString с флагом Valid. Он указывает, действительно ли значение поля.

Вот пример кастомного Unmarshaller на примере Nullstring:

```
type NullString struct {
    String string
    Valid bool
}
func (ns *NullString) UnmarshalJSON(data []byte) error {
    if string(data) == "null" {
        ns.Valid = false
        return nil
    }
    var str string
    if err := json.Unmarshal(data, &str); err != nil {
        return err
    }
    ns.String = str
    ns.Valid = true
    return nil
}
```

В этом примере мы создаём тип NullString со строкой и флагом, который указывает, является ли

1 of 2

строка действительной. Затем мы определяем метод UnmarshalJSON, с помощью которого десериализуем данные в JSON и присваиваем их нашему типу NullString.

Eсли значение в JSON равно "null", мы устанавливаем флаг Valid в false и возвращаем nil. В противном случае мы десериализуем строку из данных JSON, устанавливаем ее в наш тип NullString, а флаг Valid — в true. Если во время десериализации происходит ошибка, мы возвращаем её.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Пользовательское соглашение.

© 2018 - 2024 ООО «Яндекс»

2 of 2