



Ву! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.1

Запись JSON в Go

Для записи данных в JSON в Go нужна функция `Marshal()` из пакета `encoding/json`. Эта функция принимает на вход переменную с данными и возвращает байтовый массив с данными в этом формате. Давайте так же попробуем прочитать данные из файла:

```
package main

import (
    "encoding/json"
    "fmt"
    "io"
    "os"
)

// Создаем структуру для хранения данных из JSON-файла
type Person struct {
    Name  string `json:"name"` // Поле Name для хранения имени
    Email string `json:"email"` // Поле Email для хранения адреса электронной почты
}

func main() {
    file, err := os.Open("data.json") // Открываем файл "data.json"
    if err != nil {
        fmt.Println("Ошибка при открытии файла:", err)
        return
    }
    defer file.Close()

    byteValue, _ := io.ReadAll(file) // Считываем содержимое файла

    var person Person                // Создаем переменную для хранения данных из JSON
    err = json.Unmarshal(byteValue, &person) // Декодируем JSON в структуру Person
    if err != nil {
        fmt.Println("Ошибка при декодировании JSON:", err)
        return
    }
}
```

```
    fmt.Println("Имя:", person.Name)    // Выводим имя из структуры Person
    fmt.Println("Email:", person.Email) // Выводим адрес электронной почты из структуры Person
}
```

В данном примере мы открываем файл `data.json`, считываем его содержимое и декодируем JSON в структуру `Person`. Затем мы выводим значения `Name` и `Email` из структуры `Person`.

Отменить маршalling

Для записи данных в формате JSON в Go необходимо использовать функцию `Marshal()` из пакета `encoding/json`. Эта функция принимает на вход переменную, содержащую данные, которые нужно записать в формате JSON, и возвращает байтовый массив с данными в формате JSON.

Пример:

```
package main

import (
    "encoding/json"
    "fmt"
)

type Person struct {
    Name string `json:"name"`
    Age  int    `json:"age"`
}

func main() {
    person := Person{Name: "John", Age: 30}
    jsonBytes, err := json.Marshal(person)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fmt.Println(string(jsonBytes))
}
```

В этом примере мы создали переменную `person` типа `Person` и заполнили её данными. Затем мы использовали функцию `Marshal()`, чтобы записать данные в JSON, и преобразовали байтовый массив в строку с помощью функции `string()`.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

