

Русский



## Урок Спринт 3.1

## Кеширование результатов тестов

Кеширование результатов тестов было добавлено в Go 1.10. Идея проста — если мы запускаем тесты для пакета и они проходят, то при последующих запусках тех же тестов в "том же окружении" (определение следует далее) будут использоваться кешированные результаты вместо повторного запуска тестов.

Первый раз, когда мы запускаем тест, Go действительно выполняет его, что подтверждается продолжительностью времени, отображаемой рядом с именем пакета:

```
$ go test
ok module3_1-lesson 0.098s
```

Если мы запустим его снова без внесения каких-либо изменений, возвращается кешированный результат без фактического выполнения:

```
$ go test
ok module3_1-lesson (cached)
```

Когда тесты такие маленькие, как здесь, на самом деле не имеет значения, кешируются результаты или нет. Но в большом монорепо, в котором тысячи тестов в десятках пакетов, попадания и промахи в кеше могут существенно влиять на производительность.

Однако, тесты бывает нужно перезапустить по-настоящему, не изменяя код. Например, если мы обнаружили, что в базе данных нужно внести изменения.

Команда `go test` не знает ничего про базу данных и выдаст нам кешированный результат. Решить проблему поможет следующая команда.

[Справка](#)

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»