



Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.10

## Обобщённое программирование

### Аннотация

Добро пожаловать на урок! На этот раз поговорим о дженериках (но не тех, которые в аптеке) и обобщённом программировании.

### Nil interface

Начать стоит с уже знакомой нам темы интерфейсов.

**Nil interface** — это интерфейс без определенного типа. Например, пустой `interface{}` может принимать значения любого типа данных.

Когда вы передаёте значение в функцию через пустой интерфейс, вы теряете информацию о его типе. Чтобы узнать его, понадобится оператор `.(type)`:

```
func myFunc(a interface{}) {
    s, ok := a.(string)
    if ok {
        fmt.Printf("%v' is a string\n", s)
    } else {
        fmt.Printf("%v' is not a string\n", a)
    }
}

func main() {
    myFunc("hello")
    myFunc(42)
}
```

Здесь функция `myFunc` принимает интерфейс `a`. Если `a` — строка, то переменная `s` будет содержать её значение, а у переменной `ok` будет значение `true`. Если `a` — не строка, то у переменной `ok` будет значение `false`.

Таким образом, `.(type)` помогает проверить тип аргумента, который был передан в пустой интерфейс, и выполнять с этим аргументом операции в зависимости от его типа.

### Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение](#).

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»