



Вай! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

## Урок Спринт 1.1

## Кодирование JSON с помощью Writer

Вот пример кода, который записывает JSON-данные в буфер с помощью `json`. Кодировщик:

```
package main

import (
    "bytes"
    "encoding/json"
    "fmt"
)

type Student struct {
    Name  string `json:"name"`
    Age   int    `json:"age"`
    Grade int    `json:"grade"`
}

func main() {
    // Создаём слайс структур Student с данными о школьниках
    students := []Student{
        {Name: "Alice", Age: 12, Grade: 7},
        {Name: "Bob", Age: 13, Grade: 8},
        {Name: "Charlie", Age: 14, Grade: 9},
    }

    // Создаём буфер для записи JSON-данных
    var buf bytes.Buffer

    // Создаём Encoder для записи JSON-данных в буфер
    encoder := json.NewEncoder(&buf)

    // Записываем JSON-данные в буфер с помощью метода Encode() Encoder
    err := encoder.Encode(students)
    if err != nil {
        fmt.Println("Ошибка при записи JSON-данных:", err)
        return
    }
}
```

```
// Выводим результат на экран
fmt.Println("JSON-данные о студентах:")
fmt.Println(buf.String())
}
```

В этом примере мы создаём слайс структур `Student` с данными о школьниках, затем — буфер для записи JSON-данных и `Encoder` для записи этих данных в буфер. Затем мы записываем их в буфер по методу `Encode()` `Encoder` и выводим результат на экран в виде JSON-данных о студентах.

## Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»