



Вай! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

Попробовать

Урок Спринт 1.15

## урок 15. Пакет service

В данном пакете зададим начальное состояние и добавим метод получения очередного состояния:

service.go

```
// для хранения состояния
type LifeService struct {
    currentWorld *life.World
    nextWorld   *life.World
}

func New(height, width int) (*LifeService, error) {
    rand.NewSource(time.Now().UTC().UnixNano())

    currentWorld, err := life.NewWorld(height, width)
    if err != nil {
        return nil, err
    }
    // для упрощения примера хаотично заполним
    currentWorld.RandInit(40)

    newWorld, err := life.NewWorld(height, width)
    if err != nil {
        return nil, err
    }

    ls := LifeService{
        currentWorld: currentWorld,
        nextWorld:    newWorld,
    }

    return &ls, nil
}

// получение очередного состояния игры
func (ls *LifeService) NewState() *life.World {
    life.NextState(ls.currentWorld, ls.nextWorld)

    ls.currentWorld = ls.nextWorld

    return ls.currentWorld
}
```

### Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»