



Урок Спринт 3.1

Соглашение о тестах

Стандартные тесты в Go пишутся с применением пакета `testing`. Тестовые функции должны начинаться с `Test`, сигнатура должна принимать один аргумент типа `*testing.T`.

```
func TestSomething(t *testing.T) {  
    // ...  
}
```

Файл с тестами лучше называть так же, как и тестируемый файл, но с суффиксом `_test`. Например, если мы тестируем файл `main.go`, то тесты должны быть в файле `main_test.go`. От правила с окончанием `_test` отступить нельзя.

Использование `t.Run` для запуска подтестов

Если ваш тест имеет несколько логических частей, вы можете использовать `t.Run` для создания подтестов. Это упрощает отслеживание ошибок и облегчает понимание, какая часть теста не прошла.

Пример:

```
func TestConcurrentFunctionality(t *testing.T) {  
    t.Run("Increment", testIncrement)  
    t.Run("Decrement", testDecrement)  
}  
  
func testIncrement(t *testing.T) {  
    // тело теста инкрементации...  
}  
  
func testDecrement(t *testing.T) {  
    // тело теста декрементации...  
}
```

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»