



Урок Спринт 3.1

Test coverage

Test coverage — это термин, который описывает, какая часть кода пакета выполняется при запуске тестов пакета. Если выполнение набора тестов приводит к выполнению 80% кода, мы говорим, что покрытие тестами составляет 80%. Например, если у вас есть пакет с одной функцией:

```
func Length(a int) string {
    switch {
    case a < 0:
        return "negative"
    case a == 0:
        return "zero"
    case a < 10:
        return "short"
    case a < 100:
        return "long"
    }
    return "very long"
}
```

и тестирующий код вида:

```
type Test struct {
    in int
    out string
}

var tests = []Test{
    {-1, "negative"},
    {5, "short"},
}

func TestLength(t *testing.T) {
    for i, test := range tests {
        size := Length(test.in)
        if size != test.out {
            t.Errorf("#%d: Size(%d)=%s; want %s", i, test.in, size, test.out)
        }
    }
}
```

Теперь, если запустить `go test -cover`, мы получим следующий результат:

```
PASS
coverage: 50.0% of statements
ok      1      0.003s
```

Такой результат мы получаем из-за того, что некоторые участки кода из функции `Length` не задействованы в тесте.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение](#).

