

Функции шпаргалка

Функция - это блок кода, который выполняет какую-то задачу. Функцию можно представить как черный ящик с входом и выходом. Мы передаем туда какие-то данные, но не знаем, что происходит внутри, мы можем только взять обработанные данные из ящика.

То что мы передаем называется - **аргумент**, то что функция нам отдает - **возвращаемое значение**.

Каждый аргумент имеет свой тип данных, который определяется после его имени, разделенного пробелом от типа данных.

```
func add(x int, y int) int {  
    a := x + y  
    return a  
}
```

Аргументы одного типа следующие друг за другом не требуют указания типа для каждого:

```
func add(x, y int) int {  
    return x + y // можем возвращать сразу выражение  
}
```

Функция может возвращать обработанные данные с помощью ключевого слова **return**. Данные будут использоваться в месте вызова

```
func main() {  
    sum := add(42, 13)  
}
```

Из одной функции мы можем вернуть несколько значений, нужно указать типы всех возвращаемых значений

```
func divide(a, b int) (int, int) {  
    integer := a / b  
    remainder := a % b  
    return integer, remainder  
}
```

Рекурсия

Рекурсия - это когда функция вызывает саму себя.

Пример рекурсии

```
func factorial(n int) int {  
    if n <= 1 {  
        return 1  
    }  
    return n * factorial(n-1)  
}
```

Эта функция вычисляет факториал числа `n` (т.е. произведение всех чисел от `n` до `1`). Обратите внимание, что функция вызывает саму себя с аргументом `n-1`.

Выход из рекурсии

Каждый рекурсивный вызов должен привести к условию выхода из рекурсии. В примере выше это условие - когда `n <= 1`. Без него функция будет бесконечно вызывать саму себя, что приведет к переполнению стека.

Глубина рекурсии

Глубина рекурсии - это количество рекурсивных вызовов, которые функция может сделать перед тем, как достигнуть условия выхода из рекурсии.

Вызов функции	Глубина	Возврат
<code>factorial(3)</code>	1	<code>3 * factorial(2)</code>
<code>factorial(2)</code>	2	<code>2 * factorial(1)</code>
<code>factorial(1)</code>	3	<code>1</code>

Конечный возврат значения происходит, когда достигается условие выхода из рекурсии. В данном случае условие выхода - это когда `n <= 1`.

Итак, начинаем с `factorial(3)`:

- `factorial(3)` вызывает `factorial(2)`.
- `factorial(2)` вызывает `factorial(1)`.
- `factorial(1)` достигает условия выхода из рекурсии и возвращает `1` в `factorial(2)`.

4. `factorial(2)` умножает `2` на `1` (то что вернула `factorial(1)`) и возвращает результат `2` в `factorial(3)`.
5. `factorial(3)` умножает `3` на `2` (то что вернула `factorial(2)`) и возвращает результат `6`.

Таким образом, итоговый результат для `factorial(3)` - это `6`.