



Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.9

Конструкторы

Конструкторы — это специальные методы, которые инициализируют объекты класса. Они выполняются, когда мы создаём экземпляр класса, и устанавливают начальные значения полей объекта:

```
using System;

public class Person
{
    public string Name;
    public int Age;

    // Конструктор с параметрами
    public Person(string name)
    {
        Name = name;
        // Устанавливаем значение по умолчанию для любого объекта
        Age = 40;
    }
}

class Program
{
    static void Main()
    {
        // Используем конструктор с параметрами
        Person person2 = new Person("Alice");

        Console.WriteLine($"Имя: {person2.Name}, Возраст: {person2.Age}");
    }
}
```

В Go это выглядит очень похоже:

```
package main

import "fmt"

type Person struct {
    Name string
    Age  int
}

// Конструктор в Go обычно возвращает новый экземпляр структуры
func NewPerson(name string) Person {
    return Person{Name: name, Age: 40}
}

func main() {
    // Используем конструктор
    person := NewPerson("Alice")

    fmt.Printf("Имя: %s, Возраст: %d\n", person.Name, person.Age)
}
```

А чем полезны конструкторы?

1. **Гарантия инициализации.** Конструкторы обеспечивают правильную инициализацию объектов. Это помогает избежать ошибки из-за

неопределённых значений полей.

2. **Документация.** Конструкторы документируют, какие параметры ожидаются для инициализации объекта.
3. **Использование значений по умолчанию.** Конструкторы предоставляют значения по умолчанию для полей. Это помогает проще создавать объекты с частичной инициализацией.

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»