

Вау! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике [Попробовать](#)

Урок Спринт 1.13

Логирование в консоль

А вот как с помощью `log` можно записать сообщение `Hello, World!` в консольный лог уровня `Info`:

```
package main

import (
    "log"
)

func main() {
    log.Println("Hello, World!")
}
```

При запуске этой программы в консоли появится сообщение:

```
2021/10/20 12:00:00 Hello, World!
```

По умолчанию пакет `log` выводит сообщения в стандартный поток вывода `os.Stdout`. В Go он представлен в виде переменной `os.Stdout`.

Для вывода сообщений об ошибках, которые должны быть обработаны немедленно, используется стандартный поток ошибок `os.Stderr`. В Go для этого есть функция `log.Print` с префиксом `[ERROR]`:

```
package main

import (
    "log"
    "os"
)

func main() {
    log.SetOutput(os.Stderr)
    log.Println("[ERROR] Something went wrong!")
}
```

При запуске данной программы в консоли появится сообщение:

```
2021/10/20 12:00:00 [ERROR] Something went wrong!
```

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»