



Ву! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.14

Пакеты в go

Как мы уже упоминали ранее, программы Go организованы в пакеты. Пакет — это набор исходных файлов в одном каталоге. Разработчики договорились между собой на том, что имя пакета должно совпадать с именем последнего элемента пути импорта. Например, пакет `math/rand` содержит файлы, которые начинаются с `package rand`.

Каждый исходный файл Go принадлежит пакету. Функции, типы, переменные и константы, которые определены в одном файле, видны всем другим файлам в том же пакете.

Чтобы объявить исходный файл частью пакета, нам нужен вот такой синтаксис:

```
package <packagename>
```

Это объявление пакета обязательно должно быть первой строкой кода в исходном файле Go. Пакет `main` — точка входа в программу.

Есть два способа импортировать другие пакеты (обычно пользуются вторым):

```
import "fmt"
import "time"
```

```
import (
    "fmt"
    "time"
)
```

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»