



Вуз! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

[Попробовать](#)

Урок Спринт 1.1

## Чтение JSON в Go

Для чтения JSON в Go нужна функция `Unmarshal()` из пакета `encoding/json`. Эта функция принимает на вход байтовый массив, который содержит JSON-данные, и указатель на переменную, в которую будут записаны декодированные данные.

Пример:

```
package main

import (
    "encoding/json"
    "fmt"
)

type Person struct {
    Name string `json:"name"` // `json:"name"` — тег поля. Без него в JSON будет ключ "Name" вме
    Age  int  `json:"age"`
    Gender string `json:"-"` // поле с тегом `json:"-"` при кодировании json игнорируется
    privateNotes string // неэкспортируемые поля так же игнорируются
}

func main() {
    jsonStr := `{"name": "John", "age": 30, "Gender": "male"}`
    var person Person
    err := json.Unmarshal([]byte(jsonStr), &person)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fmt.Println(person)
}
```

В этом примере мы создали структуру `Person` с полями `Name` и `Age`. Затем определили строку `jsonStr`, которая содержит данные в JSON. Мы распаковали данные из строки JSON с помощью `Unmarshal()` и записали их в переменную `person`.

Обратите внимание: мы передаём переменную `person` по указателю (символ `&`). Сигнатура функции `Unmarshal` при этом возвращает только ошибку.

#### Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»