



Bay! ИИ готовит к ЕГЭ по информатике

Попробовать

Урок Спринт 1.15

урок 15. Пакет handler

Здесь содержится код обработчиков запросов.

handler.go

```
// создадим новый тип для добавления middleware к обработчикам
type Decorator func(http.Handler) http.Handler
// объект для хранения состояния игры
type LifeStates struct {
    service.LifeService
}

func New(ctx context.Context,
    lifeService service.LifeService,
) (http.Handler, error) {
    serveMux := http.NewServeMux()

    lifeState := LifeStates{
        LifeService: lifeService,
    }

    serveMux.HandleFunc("/nextstate", lifeState.nextState)

    return serveMux, nil
}
// функция добавления middleware
func Decorate(next http.Handler, ds ...Decorator) http.Handler {
    decorated := next
    for d := len(ds) - 1; d >= 0; d-- {
        decorated = ds[d](decorated)
    }

    return decorated
}

// получение очередного состояния игры
func (ls *LifeStates) nextState(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    worldState := ls.LifeService.NewState()

    err := json.NewEncoder(w).Encode(worldState.Cells)
    if err != nil {
        http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
    }
}
```

Справка

Исключительное право на учебную программу и все сопутствующие ей учебные материалы, доступные в рамках сервиса, принадлежат АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса». Воспроизведение, копирование, распространение и иное использование программы и материалов допустимо только с предварительного письменного согласия АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса».

[Пользовательское соглашение.](#)

© 2018 – 2024 ООО «Яндекс»