# **DEEP CLOSEST POINT**

{ NIKOLAY TSOY, VOJTĚCH NYDRLE }

# Zadání

#### Tema OJ1:

Vyzkoušet DCP na real-world datech jako náhrada standardního SLAM algoritmu. DCP je DL varianta standardního ICP algoritmu. (https://arxiv.org/abs/1905.03304).

### ITERATIVE CLOSEST POINT

ICP je iterační algoritmus, který určuje rotaci  $\mathbf{R}_{xy}$  a translaci  $\vec{t}_{xy}$  mezi množinami bodů X a Y splňujícími:

- $X = \{\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_N\} \subset \mathbb{R}^3$
- $Y = \{\vec{y}_1, \dots, \vec{y}_N\} \subset \mathbb{R}^3$
- *Y* vznikne otočením a posunutím *X*

tak že minimalizuje chybu  $E(\mathbf{R}_{xy}, \vec{t}_{xy})$ .

$$E(\mathbf{R}_{xy}, \vec{t}_{xy}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} ||\mathbf{R}_{xy} \vec{x}_i + \vec{t}_{xy} - \vec{y}_{m(x_i)}||^2$$

$$m(x_i) = \underset{j}{\operatorname{argmin}} \|\mathbf{R}_{xy}\vec{x}_i + \vec{t}_{xy} - \vec{y}_j\|^2$$

#### Problémy IPC

- 1. Nelze optimalizovat  $\mathbf{R}_{xy}$ ,  $\vec{t}_{xy}$  i m najednou proto v jednom kroku optimalizuje m a v dalším  $\mathbf{R}_{xy}$  a  $\vec{t}_{xy}$
- 2. velmi často najde jen lokální optimum
- 3. neuvažuje zajímavost některých bodů
- 4. neporadí si se šumem a řídkostí měření

## **DATASET**

Jako real-world data byl vybrán "KITTI Vision" dataset, obsahující 22 nahrávek jízd autem s lidarem GPS a spoustou dalších senzorů. K prvním 11 jízdám jsou poskytnuta jak lidarová data, ta skutečná pozice a natočení auta.

DCP bylo trénováno na jedné jízdě a testováno na jiné.

# **DCP - DEEP CLOSEST POINT**

Na rozdíl od ICP nejprve stanoví přiřezaní odpovídajících si bodů  $y=m(\vec{x}), \vec{x} \in Y, \vec{x} \in Y$ . Poté z odpovídajících si dvojic  $\vec{x}_i$  a  $\vec{y}_i=m(\vec{x}_i)$  vypočte rotaci  $\mathbf{R}_{xy}$  a translaci  $\vec{t}_{xy}$  mezi množinami X a Y. Těžiště množin je:

$$\vec{x}_c = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \vec{x}_i, \ \vec{y}_c = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \vec{y}_i$$

a jejich cross-covariantní matice:

$$\mathbf{H} = \sum_{i=1}^{N} (\vec{x}_i - \vec{x}_c)(\vec{y}_{m(x_i)} - \vec{y}_c)^T = \mathbf{USV}^T$$

ze které se nechá vypočíst posun a rotace:

$$\mathbf{R}_{xy} = \mathbf{V}\mathbf{U}^T, \ \vec{t}_{xy} = \vec{y}_c - \mathbf{R}_{xy}\vec{x}_c.$$

Pro stanovení odpovídajících si bodů používá PointNet nebo DGCNN skácený o poslední vrstvu, tím ke každému bodu  $\vec{x}_i$  dostane mnohorozměrný vektor  $\vec{x}_i^L$ , popisující význam tohoto bodu. Tedy z množin X a Y vypočítá množiny  $F_X = \{\vec{x}_1^L, \ldots, \vec{x}_N^L\}$   $\subset$ 

 $\mathbb{R}^P$  a  $F_Y=\{\vec{y}_1^L,\ldots,\vec{y}_N^L\}\subset\mathbb{R}^P$ , použitím naučených parametrů  $\theta$  použité neuronové sítě.

Pak vypočte přiřazení odpovídajících si bodů:

$$m(x_i) = \underset{y \in Y}{\operatorname{argsoftmax}} (\Phi_Y(y)^T \Phi_X(x_i)),$$

kde  $\Phi$  funkce reagující na společné znaky množin.

$$\Phi_Y(y) = y^L + \phi(y_i^L, F_X)$$

$$\Phi_X(x_i) = x_i^L + \phi(x_i^L, F_Y)$$

 $\phi$  je asymetrická funkce zvaná "Transformer", používaná při zarovnání sekvencí, jejíž parametry se také učí při učení celého DCP modelu.

Při učení se používá ztrátová funkce

$$L = \|\mathbf{R}_{xy}^T \mathbf{R}_{xy}^g - I\|^2 + \|\vec{t}_{xy} - \vec{t}_{xy}^g\|^2 + \lambda \|\theta\|,$$

kde  $\mathbf{R}_{xy}^g$  a  $\vec{t}_{xy}^g$  popisují skutečnou transformaci.

#### VÝSLEDKY AUTORŮ

Autoři původního článku prováděli experimenty na datasetu ModelNet40, který obsahuje 12 311 CAD modelů rozdělených do 40 kategorii. Použili 9 843 modelů na trénování a 2 468 na testování, modely velikostně přizpůsobily aby byly vepsány jednotkové kouli, náhodně otáčely v rozsahu 45° a posouvaly až o 0.5.

Porovnání DCP a ostatních algoritmu je v tabulce.

Model	RMSE(R)	RMSE(t)
ICP	29.9148	0.2909
Go-ICP	11.8523	0.0257
FGR	9.3628	0.0139
PointNetLK	15.0954	0.0221
DCP	1.143385	0.001786

**Table 1:** Porovnání s jinými metodami

Dále ukázaly že s DGCNN dosahuje DCP lepších výsledku než s PointNet, a je možné zpřesnit výsledky následným použitím IPC.

# DALŠÍ MOŽNÉ ZLEPŠENÍ

Dalšího zlepšení, které jsme již nestihly vyzkoušet, by šlo dosáhnout následujícími způsoby:

- Natrénovat neuronovou sít na všech možných kombinacích záběrů, stejné scény, ne jen na dvou po sobě jdoucích.
- Trénovat neuronovou sít na více jízdách než jen na jedné.
- Při výpočtu aktuální pozice nevycházet jen z předešlého záběru scény ale všech v dosahu lidaru.
- Po vypočtení pozice pomocí DCP použít na tento výsledek ještě ICP pro zpřesnění výsledku.

## Dosažené výsledky

Lorem ipsum im es ....