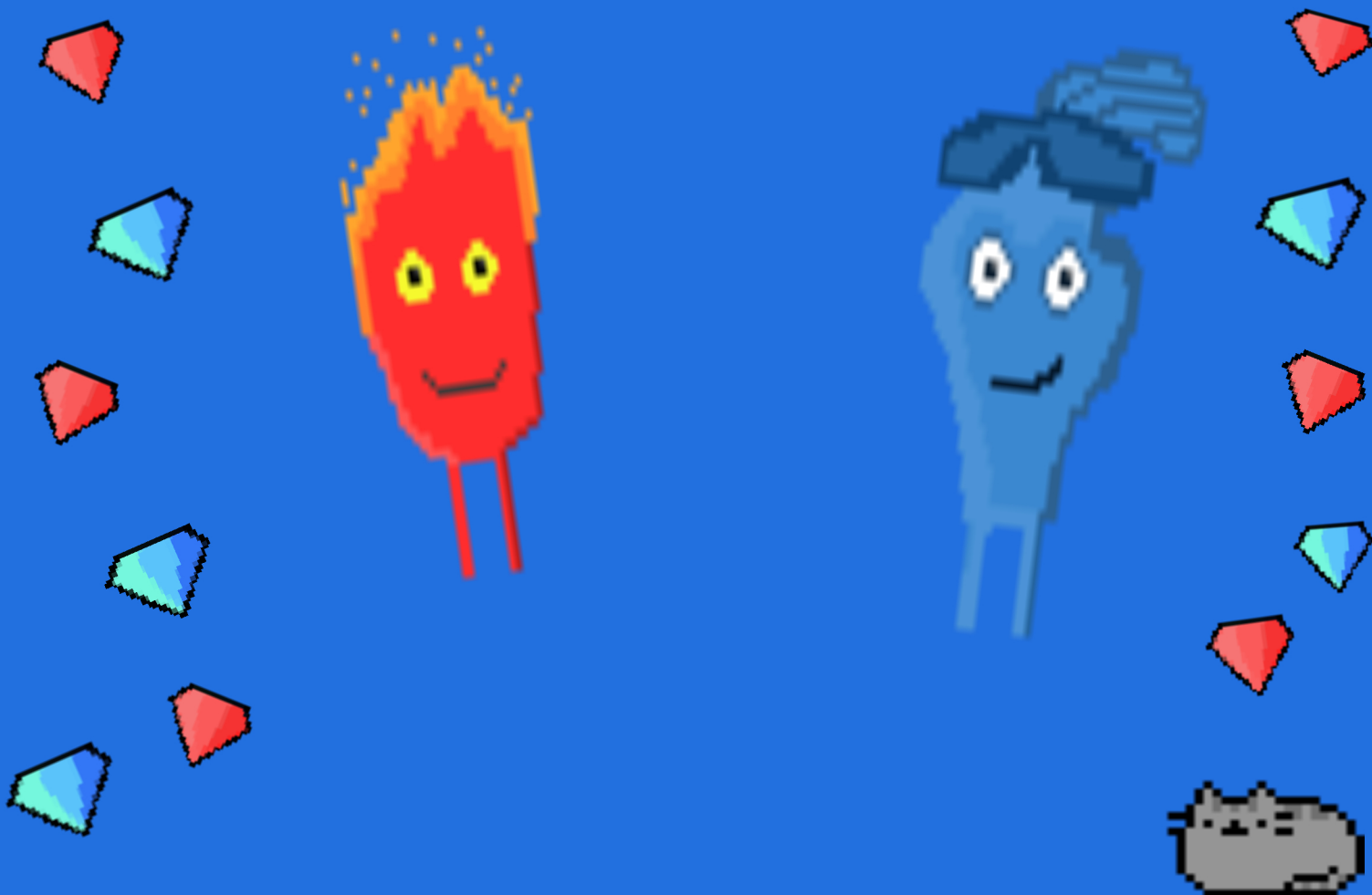


Games



# SEMESTRÁLNÍ PRÁCE PJUV



**VOJTĚCH  
MICHAL**

# Obsah

<b>Obsah</b>	<b>0</b>
<b>Úvod</b>	<b>1</b>
<b>Spuštění hry</b>	<b>1</b>
<b>Gameplay and HUD</b>	<b>1</b>
Po spuštění se otevře	
Hlavní menu.	1
Obrazovka výběru levelu	1
Herní scéna	2
<b>Předměty a interaktivní prvky</b>	<b>2</b>
<b>Ovládání</b>	<b>2</b>
<b>Cíl hry</b>	<b>3</b>

## Úvod

Jedná se o herní engine pro plošinovou hru pro 2 hráče inspirovanou titulem Fireboy and Watergirl.

Uživatel ovládá dvě postavy s rozdílnými schopnostmi (Fireboy – odolný vůči ohni, Watergirl – odolná vůči vodě), které spolupracují na překonání překážek v jednotlivých levelech.

Každý level obsahuje interaktivní prvky jako tlačítka, dveře a předměty (krystaly).

## Spuštění hry



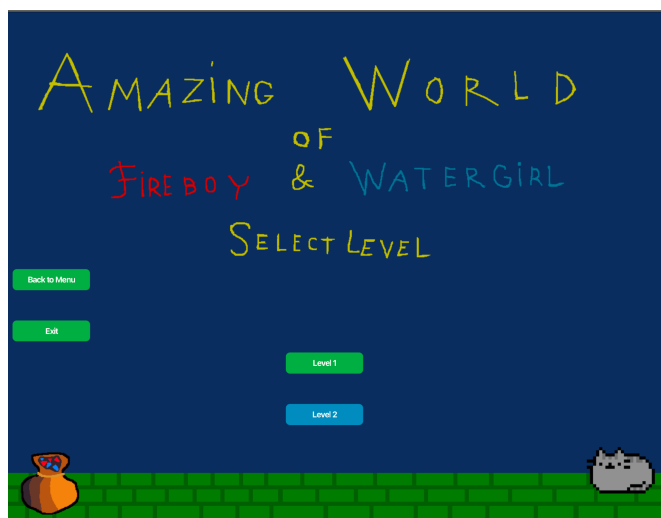
Pro spuštění hry slouží třída **GameApplication**. Po spuštění této třídy se zobrazí hlavní menu hry.

## Gameplay and HUD

Po spuštění se otevře  
**Hlavní menu.**

Tlačítko **Play** – po kliknutí přejdete na obrazovku pro výběr úrovně (Level Select).

Tlačítko **Exit** – ukončí hru.



### Obrazovka výběru levelu

Tato obrazovka umožňuje vybrat z několika levelů

#### Prvky obrazovky:

Tlačítko **Level 1** – spustí první úroveň.

Tlačítko **Level 2** – spustí druhou úroveň.

Tlačítko **Back** – vrací hráče zpět do hlavního menu.

Tlačítko **Exit** – ukončí hru.

## Herní scéna

Herní scéna obsahuje počet sesbíraných předmětů, pro jednotlivé hráče a zároveň čas levelu.



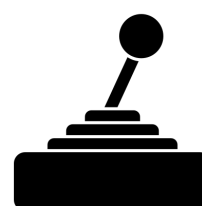
## Předměty a interaktivní prvky



Každý z hráčů může sbírat **krystaly** své barvy. Oba hráči mohou sbírat **kočky**. Hra dále obsahuje **tlačítka** a **dveře**, oba hráči mohou pomocí **klávesy E** interagovat s tlačítky. (oba hráči mohou stisknout tlačítko ve stejný okamžik)  
Po stisknutí tlačítka se dveře otevřou a hráč může projít dále.  
Žluté dveře signalizují konec levelu, pokud jsou oba hráči u cíle a zmáčknou **SPACE**, level se ukončí.

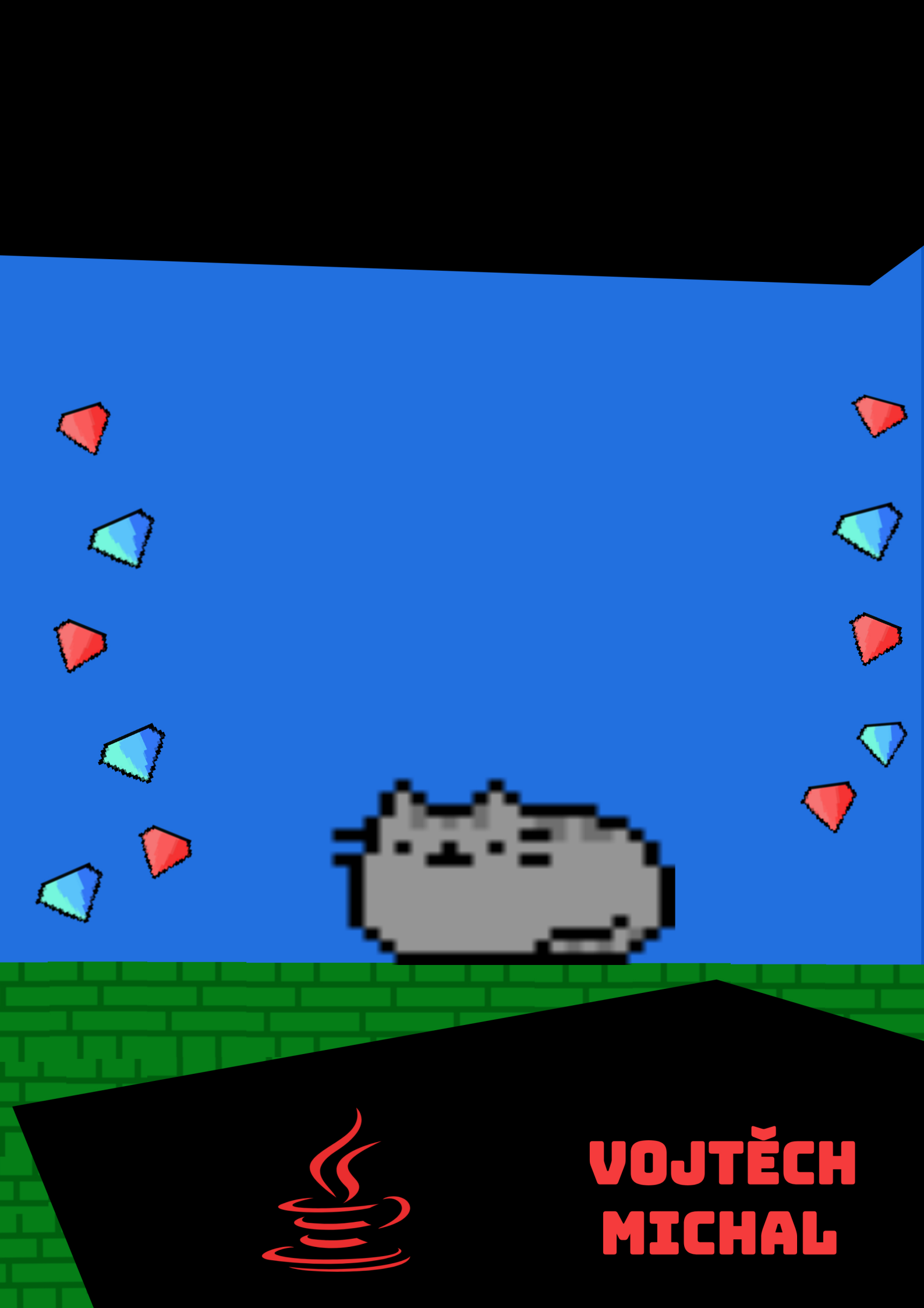
## Ovládání

Příkaz	akce
W	skok Watergirl
A	pohyb vlevo Watergirl
D	pohyb vpravo Watergirl
↑	skok Fireboy
←	pohyb vlevo Fireboy
→	pohyb vpravo Fireboy
E	interakce s objektem
SPACE	ukončení levelu



## Cíl hry

Hráči musí spolupracovat při překonávání překážek, sbírat objekty, aktivovat tlačítka a otevřít si cestu do cíle. Oba hráči se musí dostat k portálu, aby byla úroveň úspěšně dokončena.



**VOJTĚCH  
MICHAL**