Úloha – Uspořádání tří čísel

Vytvořte program, který na vstupu načte tři číselné hodnoty a vypíše je v sestupném pořadí.

Vstup: tři celá čísla

Výstup: tři celá čísla v sestupném pořadí

Návrh sady úloh pro testovaní programu:

Testovací úlohy pokrývají všechny možné permutace tří navzájem různých čísel.

Vstup	Výstup
3 4 5	5 4 3
3 5 4	5 4 3
4 3 5	5 4 3
4 5 3	5 4 3
5 3 4	5 4 3
5 4 3	5 4 3

Úloha – Kvadrant bodu

Vytvořte program, který načte souřadnice bodu roviny a určí a vypíše, ve kterém kvadrantu zadaný bod leží.

Vstup: dvě reálná čísla představující x a y souřadnice jednoho bodu

Výstup: kvadrant bodu jako celé číslo 1, 2, 3 nebo 4

Návrh sady úloh pro testovaní programu:

Testovací body obsahují body ležící v počátku, na jednotlivých částech a uvnitř jednotlivých kvadrantů.

Vstup	Výstup
0.0 0.0	1
0.0 1.5	1
2.8 0.0	1
3.9 0.6	1
-3.2 8.6	2
-1.5 0.0	2
-2.4 -1.7	3
0.0 -2.5	3
3.7 -1.9	4