

Požadavky		Splněno (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%)	Řešení ovládání (klávesa nebo GUI)	Případné komentáře k řešení požadavku
Zobrazení úsečky				
Úsečka	Správná rasterizace ve všech kvadrantech, vodorovná, svislá, degenerovaná, koncové pixely	1		
	Označení algoritmu rasterizace úsečky v komentáři kódu	1		
	Interaktivní zadání koncových bodů	1		
	Pružné vykreslení (překreslování při tažení myši)	1		
	Implementace vlastní třídou a dědění	1		
Úsečka s barevným přechodem	Interpolace barvy	0		
	Zapouzdření a dědění	0		
Polygon	Reprezentace a zapouzdření do třídy	1		
	Zadávání a vykreslení	1		
Zarovnaná úsečka (klávesa Shift)	Vodorovná	0		
	Svislá	0		
	Úhlopříčná	0		
	Interaktivní zadání a přepínání režimu při tažení myši	0		
Mazání struktur a plátna klávesou C		1		
Bonus	Anti-aliasing	0		
	Editace polohy vrcholů úseček/polygonu	0		
	Mazání vrcholů	0		
	Přidání vrcholu na nejbližší hranu	0		
	Gitový repozitář s výsledným kódem Prosím uveďte link na repozitář	0		
Vlastní rozšíření				
