# Maturita - Fyzika

# 1 - Kinematika

- zjednodušení hmotný bod
  - hmotnost soustředěná bodově
  - není moment setrvačnosti atd
- polohový vektor: vektor mezi hm. bodem a počátkem soustavy
- pohyb je po trajektorii(křivce), její délka je dráha(m)
- trajektorie:
  - kružnice
  - přímka
  - obecná křivka
- zrychlení:
  - tečné
  - normálové
    - \* na križníci dostředivé
- vzorce:

orec. 
$$-v_p = \frac{s_{celkov\acute{a}}}{t_{celkov\acute{y}}}$$

$$-s = \frac{1}{2}at^2$$

$$-\omega = \frac{\phi}{t}$$

$$-\alpha = \frac{\omega}{t} \text{ možn\'a se \'uhlov\'y zrychlen\'i u n\'as zna\'c\'i jinak}$$

$$-v_{dostredive} = \frac{v_{obvodov\'a}^2}{r}$$

$$-v_{obvodova} = \omega r$$

- vrh:
- dělení
  - vodorovný pád z letadla
  - svislý hod míče nad sebe
  - šikmý zbytek
- počítá se vždy přes dráhu, spočítá se čas dopadu, svislá složka, poté se dopočítá důsledek ve vodorovném směru.

## Dá se zmínit

- výpočet 1. kosimické rychlosti: odstředivá síla při rychlosti = gravitační, hmotnosti se pokrátí
- ryhlosti je derivaci zrychlení, zpětně integrál, integrační konstanty jsou počáteční stavy

# 2 - Dynamika

- Započítává sílu, hybnost
- Srážky, newtonovy zákony
- Galileiho princip relativity:
  - -x = x' + vt
  - zbylé souřadnice a čas se rovnají

# Hybnost:

- p = mv
- V izolované soustavě se zachovává hybnost
- srážky:
  - pružné zachovává se energie i hybnost
  - nepružné zachovává se hybnost, energie se ztrácí
- p = Ft moment sílý

# Newtonovy zákony

- 1. newtonův zákon
  - zákon setrvačnosti
- 2. newtonův zákon
  - zákon síly F = ma
- 3. newtonův zákon
  - zákon akce a reakce  $F_1 = F_2$

# Pohybová rovnice

- Rovnice, která popisuje polohu v závolosti na něcem, normálně čase
- v Newtonově mechanice:
  - $-F = ma = m\frac{d^2s}{dt^2}$
- Rovnice se řeší dvojtou integrací až se dojde k samostatnému s. Objeví se dvě konstanty, jedna samostatná, druhá násobena t, jedná se o počáteční rychlost a polohu

## Lagrangeovy rovnice

- Dělení:
  - 1. druhu
  - 2. druhu

## Hamiltonovy rovnice

- je to bordel
- využívá se to v kvantovce, je to v Shrodingerově rovnici, levá strana je hamiltonián krát vlastní vektor, na druhý straně hamiltoniáln krát vlastní čísla, vlastní vektor je kvantový stav, vlastní čísla řešení myslím

#### Dá se zmínit

- Lagrangeova a Hamiltonovy rovnice
- Na akci a reakci jsou reakční motory, třeba odvodit raketovou rovnici, rekační systémy samonabíjecích zbraní,

# 3 - Práce, energie

- práce je energie, která se uvolnila, může se dát do rovnosi, jedná se vlastně o to stejný (jen to nějakej magor dal na dvě veličiny)
- vzorce"

$$\begin{aligned} &-W = Fs \\ &-P = Fv \\ &-E = mgh = \frac{1}{2}mv^2 \\ &-\mu = \frac{P_{prikon}}{P_{vykon}} \end{aligned}$$

- tady asi není, co psát. Člověk nemůže být magor a otázka je na pohodu
- vždycky, když se někde neuvažuje čas, je dobrý to počítat přes energii. Mělo by to jít.
- v osclátorech se zachovává energie, dá se to využít pro výpočty. I elektrických oscilátorech

## Dá se zmínit

- spočítat různé možnosti uložení elektrické energie ohřev vody, tuhnutí kovů, treba cínu
- výhřevnost se dá zmínit, spočítat kolik toho padne na dojetí někam

#### 4 - Gravitace

- působí mezi každými dvěma hmotnými tělesy
- rozlišujeme pole:
  - radiální
  - homogenní
- Newtonův gravitační zákon:

  - $-F = G \frac{mM}{r^2}$  pro zrychlení se to vydělí m
- Keplerovy zákony:
  - jsou uplná blbost
  - 1. planety obíhají po elipsách, v jednom ohnisku je obíhaný objekt
  - 2. plochy opsané za stejný čas josu stejné
  - $3. \frac{T_1^2}{T_2^2} = \frac{a_1^3}{a_2^3}$
- Kosmické rychlosti:
  - 1. rychlost potřebná, aby těleso obíhalo přio povrchu Země
  - 2. úniková rychlost

### Dá se zmínit

- pád Země ke slunci, jak douho by trval
- odvození první kosmické rychlosti
- měření gravitace kvantově, jen že to jde a součástka existuje, elektrony se dostanou do vyšších kvantových stavů a padají do nižších podle gravitace

## 5 - Mechanika tuhého tělesa

- tuhé těleso má hmotnost a rozměry
- síly se sčítají vektorově, sčítají se momenty sil
- momentová věta: můřeš sčítat momenty síly
- těžíště je hmotný bod, na který jdou aproximovat účinky gravitace na tělaso
- hmotný střed: těžiště, které nezohledňuje změny v gravitačním poli, pole by bylo homogenní
- rovnovážná poloha: suma sil je 0
- moment setrvačnosti je ekvivalent hmotnosti pro rotační pohyb
- Steinerova věta:  $J = J_0 + mr^2$
- moment hybnosti je ekvivalent hybnosti
- Vzorce:
  - $-I = mr^2$
  - $-\ J=I\omega$
  - $-E = \frac{1}{2}J\omega^2$
- $-M = \frac{^2dJ}{dt}$  druhá impulzová veta, první je to stejný, co impulz síly setrvačník skladuje energii, je jako mechanický kondenzátor, uvolňuje
- setrvačník skladuje energii, je jako mechanický kondenzátor, uvolňuje energii, kdy je potřeba, nebo naopak zrychluje, je v motoru, setrvačníkový lis, startér
- smykové tření:  $F = fF_n$
- valivý odpor:  $M = \xi F_n$

#### Dá se zmínit

- výpočet energie v setrvačníku
- gyroskop
- gyroskopický efekt u jízdního kola
- odvodit nějaký momenty setrvačnosti, tyč chycená v kraji, ve středu, válec

# Atomová fyzika

## Experimenty

## Brownův pohyb

- pylová zrna na povrchu vody
- hýbou se, pohyb způsobuje pohyb molekul
- pyl je dost velký, aby šel pozorovat a dost malý, aby ho rozhýbal pohyb atomů
- důkaz pohybu atomů a tepelného pohybu
- adůvodněn Einsteinem 1905, pozorováno Brownem 1927

#### Objev elektronu

• katodová trubice - katodobé záření

- Thompson 1897
- určil  $\frac{\dot{Q}}{m}$ , zlomek vyšel výrazně zápornější větší absolutní hodnota, nová částice

# Určení hodnoty elementárního náboje

- Millikan 1909
- levitace kapiček v elektrickém poli
- kapičky levitují v  $kQ_e$
- $1.6 \cdot 10^{-19} \text{ C}$

# Ruthefordův experiment

- Rutherford 1911
- objev jader atomů
- ostřelování zlaté destičky  $\alpha$  čísticemi
- určil velikost a náboj jádra

# Objev přirozené akticity

- Becquerel 1896
- fotografický papír se zbarví přes odstínění

# Izotopy

- stabilní izotopy mají stejný počet protonů a neutronů
- počet nukleonů násobený vazebn<br/>öu energií je celková vazebná energie vMeV
- $\,^2H \rightarrow 2~MeV,$ vazevná energie z tabulky násobená počtem nukle<br/>onů