

Hry o prežitie*

Vojtech Babinský

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
xbabinskyv@stuba.sk

6. november 2022

Abstrakt

Vďaka pokroku, sa už väčšina populácie v rozvinutých krajinách nemusí zaoberať poľnohospodárstvom, lovom, zberom a podobnou ťažkou fyzickou prácou. Tieto aktivity, dnes vykonáva, vzhľadom na ostatok obyvateľstva, len hrstka ľudí.

Niektorí ľudia, však vo svojom voľnom čase siahajú po hrách simulujúcich tieto činnosti, často v extrémnych podmienkach, kde každá chyba môže mať nemilý vplyv na ďalšie hranie. Ide teda o špecifický prípad, kde na rozdiel od väčšiny iných hier, hráč nie je nezraniteľným hrdinom, ale súčasťou prostredia, v ktorom zápasí s hladom, zvieratami/príšerami, počasím, inými hráčmi atď.

Cieľom článku je zoznámiť čitateľa s tzv. hrami o prežití (ang. Survival games). Pokúsi sa opísať kritéria, ktoré musia hry spĺňať, aby mohli byť zaradené do tohto žánru, poskytne príklady úspešných herných predstaviteľov tejto kategórie a predstaví aj jej rôzne subžánre.

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2022/2023, vedenie: Vladimír Mlynarovič

1 Úvod

Počítačové hry sú relatívne nová forma zábavy, ktorej vývoj kopíruje rozvoj a dostupnosť počítačov. Tak ako v literatúre, jestvuje mnoho rozličných žánrov. Hranice medzi žánrami hier sú pružné, niektoré hry teda môžu mať znaky viacerých naraz. V tomto článku sa budem zaoberať „hrami o prežitie“ (alebo aj survival hry).

Ako už napovedá sám názov tohto druhu hier, hlavným cieľom hráča je prežiť. Základnou črtou survival hier je hospodárenie so surovinami, často zahrňujúce výrobu (crafting) a recykláciu, pomocou, ktorých dokážete svoju postavu dlhšie udržať pri živote. (cite HP). Ďalším znakom je možnosť zranenia sa (prejavuje sa ako dočasné znevýhodnenie hráča), prípadne smrti v hre. Tak tiež, konfrontácia s inými ľuďmi, zvieratami a príšerami patrí medzi základne elementy hier o prežitie.(Cite Reid)

2 Moja nová časť

[3]

[1]

3 Nejaká časť

[2]

4 Záver

Literatúra

- [1] Kim Horcher, Allan Wheeler, Nick Maillet, Chelsea Miller, and Tom Marks. The 10 best survival games, 2022.
- [2] Steven Dowling Samantha Reid. Survival themed video games and cultral constructs of power. *The Journal of the Canadian Game Studies Association*, 11:41–57, April/June 2018.
- [3] Greg Toppo. Oregon trail at 50: how three teachers created the computer game that inspired - and diverted- generations of students, 2021.